

WILL PRAVIDLA 2011/12

Tresty:

Udělené karty se nesčítají a nepřenášejí na další kola ligy. Karty se sčítají jen v daném turnajovém kole ligy.

Povinnosti nastupujícího hráče:

Pokud není registrován: vyplněná přihláška ČŽL + razítko od lékaře nebo prohlášení o hře na vlastní nebezpečí (platí pro zahraniční účastníky)

Pokud je registrován v ČŽL: nahlášení organizátorovi WILL + registrační průkaz nebo kontrola registrace u Jitky Křížové

Hráčka , které byla udělena podmíněčná účast, musí být viditelně označena.

Čas utkání:

Poločas se zahajuje vhazováním na středu hřiště.

2x 15 min – running time (hrubý čas), poslední dvě minuty čistý čas (stopuje se).

Poločas: 3 minuty

Útočný čas (shooting time) 24s.

Obnovuje se při:

- **Přechodu na útočnou polovinu**
- **Střela (rozhodčí křičí při střele)**
- **Po každém přerušení hry**

Prostor:

- **Není restraining line – žádné offsidy**
- **11m území = 8m území (bílá čára), brankoviště 2m v průměru, 15m území neexistuje, autové čáry červené**

- **Rozehrání po gólu – po písknutí, od brankáře, týmy na vlastních polovinách**
- **Rozehrání z autu – z autové čáry, protihráč dva metry od útočníka.**
- **Střídací území 2m**
- **Trestání faulů – stejně jako ve ŽL jen vzdálenost 2 m.**
- **Auty za bránou stejně jako v ŽL = po střele má ten, kdo je blíže místu, kde přechází míč do zámezí.**
- **Aut (za postranní čáru) od brány nebo brankáře i po střele = míč protihráč**

Dva rozhodčí ve hře. Tým má povinnost dodat 2 rozhodčí a jednoho zapisovače, pokud není rozepsáno jinak. Nastoupit k utkání 10 min před jeho začátkem (rozhodčí i týmy).

5 + 1 hráč v brance, lehčí typ míčků

Sekání do lakrosky není dovoleno = hrubý faul

PÍSKAT MŮŽE JEN PROŠKOLENÝ ROZHODČÍ WILL.

BODOVÁNÍ soutěže WILL2010/2011

vítězství 2 body

remíza 1 body

prohra 0 bodů

při rovnosti bodů:

1.skóre ze vzájemného zápasu

2.počet celkem vstřelných/ obdržených branek

3.hod mincí

