

**STRUČNÁ
PRAVIDLA
ŽENSKÉHO
LAKROSU
2021 – 2022**



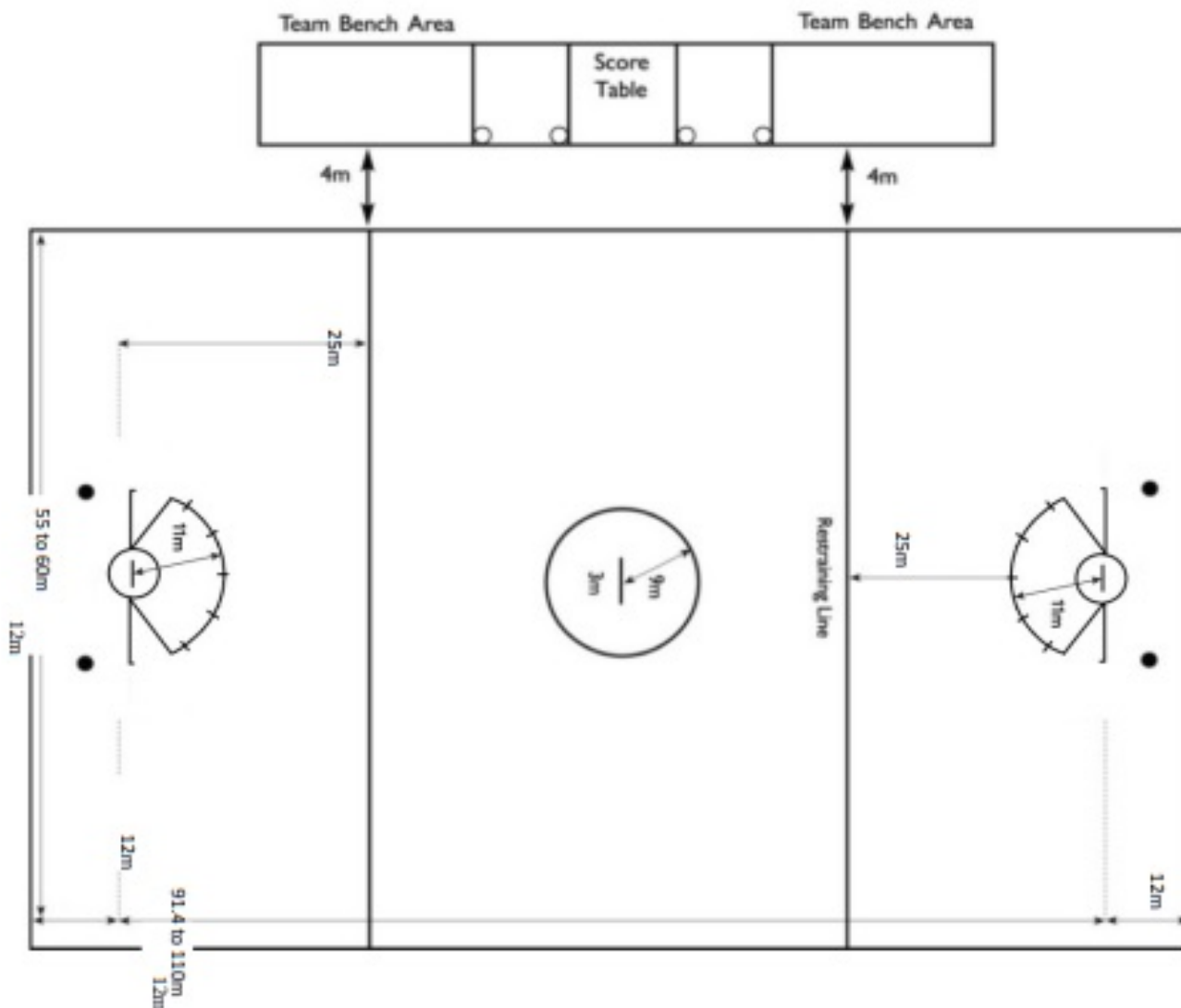
Podle pravidel World Lacrosse

OBSAH

1. Rozměry a náležitosti hřiště	3
2. Tým	4
3. Kapitánky	4
4. Rozhodčí	5
5. Hrací doba	5
6. Zahájení hry	7
Draw (zahájení hry)	7
Throw (rozhoz)	7
Self start	8
Free position (po faulu)	9
7. Postup po vstřelení gólu	10
8. Flag	10
9. Velké Fauly	11
a. Fauly, po kterých se udělují žluté karty automaticky	11
b. Fauly, při kterých se hned píská (neuděluje se výhoda)	11
c. Ostatní velké fauly	11
10. Malé Fauly	12
11. Pravidla brankového kruhu – brankoviště	13
12. Offside	13
a. Útočný offside	13
b. Obranný offside	13
c. Speciální případy	13
13. Tichá píšťalka	14
14. Pohyb rozhodčího	14

1. Rozměry a náležitosti hřiště

Restraining line (RL) je vzdálená 25 metrů od brankové čáry. Pokud velikost hřiště neumožňuje, aby byla zároveň 10 metrů od středu hřiště, nebude vzdálenost od brankové čáry poměrně zkrácena. (pozn.: Nelze měnit poloměry brankoviště (3m), středového kruhu (9m) a vzdálenost koncové čáry od brankové čáry (12m). **Vzdálenost mezi oběma brankovými čárami může být minimálně 67,4 metru.**)



Branky: 1,83 m x 1,83 m (vnitřní rozměr), samonosné a stabilní! Velikost oka musí být max. 4 cm, tloušťka tyček 5 cm. Za brankou musí být uvnitř brankoviště prostor pro její bezpečné oběhnutí. Brankoviště musí mít poloměr 3 metry.

Jedenáctka: Jde o výseč s pěti hashy, další dva hashe protínají prodlouženou brankovou čáru na obou stranách - 11 metrů od středu brankové čáry.

Lakroska

- Celková délka: 90-110 cm, brankářka 90-135 cm
- Kontrola lakrosky (stick check): rozhodčí pustí míč z malé výšky do výpletu, míč musí ve všech částech výpletu viditelně přesahovat horní hranu stěny lakrosky a musí se ve všech částech výpletu volně pohybovat. V hlavě lakrosky je povolena síťka.
- Lakroska brankářky: míč se musí volně pohybovat ve všech částech výpletu. Barva výpletu/sítě lakrosky musí mít jinou barvu, než barva míče, se kterým se hraje.

Kterákoliv hráčka či trenér můžou v průběhu zápasu požádat rozhodčího o kontrolu lakrosky soupeřky. O kontrolu jednou bez výhrad zkontrolované lakrosky již nelze znovu žádat.

2. Týmy

Dresy

Číslo na dresech musí být umístěna na střed, na prsou vysoká min. 15 cm, na zádech min. 20 cm, čísla musí být maximálně dvojciferná. Spodní část oblečení (sukně či šortky) musí být barevně jednotná, nebo aspoň převážně stejné barvy. To samé platí u doplňků (spodní trika) vůči dresu.

Výstroj:

- Obuv – musí být plná, kovové kolíky jsou zakázány.
- Veškeré šperky musí být před zápasem odstraněny. Přelepít lze pouze snubní prsteny.
- Chrániče horních zubů jsou **povinnou výbavou lakrosové hráčky**. Výjimka je možná pouze ze zdravotních důvodů. Chrániče zubů musejí překrývat všechny horní zuby a mohou mít jakoukoliv barvu kromě bílé a průhledné, a nesmí na nich být natištěn obrázek zubů.
- Výstroj brankářky: brankářka musí mít helmu s maskou, k ní připevněný chránič krku a chránič hrudníku (vestu). Max. tloušťka ostatních chráničů, které se rozhodne nosit, je 3 cm.

Počet hráček: Počet hráček na soupisce k zápasu není omezen, hráčka však musí být platně registrována v ČŽL. Počet hráček na hřišti je maximálně 10. Minimální počet není omezen.

Střídání: Střídající hráčky musí projít střídacím územím (mezi kužely). **Hráčka vstupující na hřiště musí počkat, až její spoluhráčka opustí oběma nohama hrací plochu před vlastním střídacím územím, pak teprve může do hry. Těsně za postranní čarou budou umístěny kužely v šíři střídacího území.** Pokud ostatní hráčky mimo hřiště nestřídají, nebo se k tomu nechystají, nesmí stát ve střídacím území.

Pokud je hráčka ošetřována zdravotníkem / ošetřující osobou ve hřišti, musí opustit hřiště a může být střídána. Do hry se může vrátit zpět stejná hráčka, nebo střídaná hráčka pouze přes střídací území.

3. Kapitánky

Každý tým musí mít určenou jednu kapitánku (speaking captain).

- Povinnosti kapitánky: Před zápasem se na výzvu dostavit k rozhodčím. Po zápase podepsat zápis o utkání.
- Práva kapitánky: Požádat rozhodčího po vstřelené brance a následné kontrole lakrosky střelkyně o time-out (TO). Žádat vysvětlení pravidel (1) během time outu, (2) mezi čtvrtinami a (3) bezprostředně po skončení utkání. Trenér může žádat vysvětlení pravidel pouze v situacích 2 a 3. Vysvětlení se vždy koná za účasti kapitánky nebo trenéra z druhého týmu.

4. Rozhodčí

Výstroj a výzbroj: Píšťalka (nejlépe bez kuličky), sada karet, flag (žlutá vlajka), černobílý pruhovaný dres, zbylé části oděvu by měly být černé. Rozhodčí musí mít plnou obuv.

Povinnosti:

- znát pravidla ženského lakrosu
- být 30 minut před začátkem zápasu připraven na hřišti

Před zápasem:

- kontrola správnosti nalajnování, branek, stavu hřiště. Diskuze k vedení zápasu s ostatními rozhodčími a delegátem
- kontrola zapisovačů a časoměřičů. Kontrola lakrosek (stick check) a výstroje hráček
- setkání s kapitánkami (captains' meeting) - hrací doba, stav hřiště, barva míče, barvy dresů, určení speaking captains, volba stran (hod mincí)

Během zápasu:

- na vyžádání udělit time-out, a být během přestávek, bezprostředně po zápase a v průběhu TO (neplatí pro trenéra) k dispozici pro vysvětlení pravidel
- při každém TO a v přestávkách zápasu prodiskutovat průběh zápasu s kolegy a delegátem
- dodržovat pravidla pohybu rozhodčího po hřišti
- rozhodnutí rozhodčích jsou finální a neměnná

Po zápase:

- ukončit zápas před nastoupenými týmy
- podepsat zápis o utkání
- v místě konání zápasu ČŽL vystupovat i v civilu (tj. mimo vlastní zápas) jako rozhodčí

5. Hrací doba

Čas – průběh zápasu

Standardní (též maximální přípustná) základní hrací doba je **4x15 minut** hrubého času. Délka přestávky mezi první-druhou a třetí-čtvrtou čtvrtinou je 2 minuty. Délka přestávky mezi druhou a třetí čtvrtinou je 10 minut.

Čas se zastavuje na signál rozhodčího při

- time-outu
- zranění
- udělení trestné karty
- jiných důvodech

Rozhodčí startuje a zastavuje hru píšťalkou, s výjimkou pravidla o Self startu. Pokud zazní píšťalka, všechny hráčky se mohou hýbat. Po malých či velkých faulech se nesmí libovolně hýbat hráčka, která dostane míček do držení, a hráčka, která faulovala. Ty se řídí pokyny rozhodčích.

Posledních **30 sekund** první, druhé a třetí čtvrtiny a poslední **2 minuty** čtvrté čtvrtiny se zastavuje čas na každý signál rozhodčího (písknutí). Když je hra zastavena dříve, než zbývá posledních 30 sekund (2 minuty), časomíra zastaví čas ve chvíli, kdy bude zbývat přesně 30 sekund, popřípadě 2 minuty.

Rozhodčí na hřišti a trenéři jsou na zastavení času v závěrech čtvrtin upozorněni čtvrtým rozhodčím nebo časoměřičem. Při znovurozehrání po zastaveném čase není povolen Self start.

Time out (TO):

Trvá **90 sekund**. Každý tým má právo na **2 TO** během standardního času hry a **1 TO** v průběhu prodloužení. Nevybraný TO z normální hrací doby se nepřevádí do prodloužení.

Požádat o TO lze:

1. Po gólu, ale až ve chvíli, kdy je zkontrolována lakroska střelkyně (kapitánka, trenér)
2. Pokud má tým míček v držení „dead ball“, tzn. hra je přerušena a bude se rozehrávat kdekoli v poli mimo 11 m území a mimo trestné území za bránou (trenér, hráčka s míčem). Pokud je v tomto případě TO udělen, všechny hráčky mohou svá místa opustit i s lakroskami. Hra bude znovuzahájena na místě odpovídajícím standardnímu rozehrání po daném přerušení hry. Hru musí zahájit hráčka, která měla míč v držení, nebo jej získala do držení v době přerušení hry. Během TO není povoleno střídání.

Prodloužení:

Hraje se, pokud zápas skončí remízou a je nutné znát vítěze. Pokud je skóre nerozhodné po běžné hrací době, následuje přestávka 2 min. Po ní proběhne hod mincí pro výběr stran. Níže nasazený tým nebo celek oblečený v tmavých dresech si vybírá, kterou branku chce bránit.

Náležitosti prodloužení:

- hraje se na náhlou smrt; tým, který dá první gól, vyhrává
- čas se stopuje po celou dobu po každém písknutí
- v prodloužení není možné využít pravidlo Self startu
- každý tým má jeden time out
- hraje se 8 minut (dvakrát 4 minuty)
- na konci prvního poločasu prodloužení si týmy jen vymění strany bez koučování a zápas pokračuje vzhazováním (draw)
- pokud po prvních 8 minutách nepadne gól, pokračuje se systémem náhlá smrt v hracích periodách po 8 minutách (dvakrát 4 minuty)
- týmy mají dvě minuty přestávku mezi každými 8 minutami hry

Tresty:

- Žlutá karta = 2 min. na trestné lavici, tým hraje v oslabení
- Žlutá karta + červená karta (2. žlutá karta pro stejnou hráčku) = tým hraje 5 min. v oslabení a provinilá hráčka musí opustit střídačku
- Červená karta = tým hraje 10 min. v oslabení a provinilá hráčka musí opustit střídačku

Při několikatém zdržování nebo dalších opakovaných faulech může rozhodčí prohřešek trestat jako velký foul s udělením žluté karty provinilé hráčce. Ovšem po předchozím varování.

Tresty se přenášejí do druhého poločasu, případně do prodloužení.

Ukončení zápasu při nestandardních situacích:

- Pokud chování fanoušků ohrožuje regulérní průběh zápasu, zápas může být rozhodčím kdykoliv ukončen.
- Zápas musí být okamžitě přerušeno, pokud je spatřen blesk nebo pokud hřmí. Zápas může být znovu zahájen nejdříve tehdy, pokud se dalších 30 minut neblýskne nebo nezahřmí.
- Pokud stav hrací plochy neumožňuje bezpečný a regulérní průběh zápasu, rozhodčí zápas ukončí.

Je-li odehráno min 80% hrací doby = 48 minut a více (při 60 min. zápase), zápas je považován za odehraný. Skóre pro kontumaci je 1:0.

6. Zahájení hry

Draw (zahájení hry)

Provádí se:

- Na začátku čtvrtin (prodloužení)
- Po vstřelené brance

Mezi RL smí být pouze tři hráčky z každého týmu, z toho jedna hráčka z každého týmu na středu.

Rozhodčí vkládá míč mezi dvě zadní strany výpletů, do horní poloviny hlavy lakrosky v nejširší části. Lakroska je umístěna mezi míčem a vlastní brankou. Pravá strana lakrosky leží směrem dolů. Lakrosky musí být zhruba ve výšce pasu a rovnoběžně se středovou čarou. Špunt lakrosky při draw nesmí směřovat k zemi v úhlu větším jak 30°. Špunt ale nesmí být výš než je hlava lakrosky.

Po vložení míče do výpletů pokládá rozhodčí ruce na lakrosky a tím "uzamyká" všechny čáry. Následně zvolá rozhodčí "ready". Od této chvíle smí hráčky na středu pohnout jen hlavou. Následuje hvizd rozhodčího, po kterém hráčky musí tlačit/táhnout nahoru a od sebe. Pokud míč nevzlétne nad hlavy obou hráček, draw se bez zastavení času opakuje (redraw).

Pokud se jedna z hráček na draw proviní tím, že dříve pohne lakroskou, nebo jinak, dostane míč soupeřka a proviněná jde 4 m do strany na středové čáře. Hra pokračuje na písknutí rozhodčího.

Hráčky, které se nachází za RL, musí zůstat za RL, dokud rozhodčí neuzná, že některý z týmů má míček v držení, což indikuje směrovým signálem rukou a zvoláním: „Possession“. Do toho momentu mohou hráčky za RL sáhnout pro míč přes RL lakroskou, pokud se nohou RL nedotknou, ani ji nepřekročí. Pokud hráčka překročí RL před „Possession“, rozehrává se malý foul z místa, kde byl míč.

Po vstřelení gólu musí být hráčky připraveny do 30 sekund opět zahájit hru. Pokud tým nebude připraven, bude potrestán za zdržování hry (malý foul).

Throw (rozhoz)

Provádí se:

1. Pokud při přerušení hry (ne po faulu) žádný z týmů nemá míč v držení
2. Při off-setting faulech (malý – malý nebo velký – velký foul na obou stranách)
3. Pokud se útočící tým dopustí velkého či malého faulu, zatímco má flag
4. Pokud míč opustí hřiště bezprostředně (bez tečování) po draw (zahájení)
5. Pokud míč opustí hřiště, nebo překročí brankovou čáru po teči rozhodčího
6. Pokud není jasné, komu má být míček dán (například při shodném doběhu k čáře po střele)

Rozhodčí hází míč obloukem ze vzdálenosti cca 7 m společně s hvizdem dvěma protihráčkám stojícím proti němu, které od sebe dělí 1 m. Hráčky stojí každá blíže své brance, čelem do hřiště, minimálně 15 metrů od středu brankové čáry, 4 metry od RL a 2 metry od koncové či postranní čáry. Pokud je míč za brankovou čarou a je nutné provést rozhoz, stačí vzdálenost od středu brankové čáry 11 metrů.

Rozehrání míče:

Ze zámezí

- míč je v zázemí když (1) se dotkne autové čáry, nebo země v zámezí, nebo (2) když si hráčka držící míč stoupne na autovou čáru, nebo za ní.

Po autu:

- míč rozehrává hráčka, která byla nejbližší místu, kde míč opustil hrací plochu. Rozehrává 2 metry od autové čáry a hráčka s míčem může provést Self start. Nejbližší protihráčka může být od hráčky s míčem 1 metr a nesmí ji atakovat dřív, než provede Self start nebo zazní hvizd.

Po střele:

Míč vypuštěný z lakrosky může rozhodčí na základě svého uvážení klasifikovat jako střelu -> zvolá střela/shot.

- míč obdrží tým, jehož hráčka byla míči (jakoukoliv částí těla) nejbližší v momentu, kdy míč opustil hrací plochu. Hráčka, která byla nejbližší, pak rozehrává míč 2 m od autové či koncové čáry v místě, kde míč opustil hrací plochu a může provést Self start (nejbližší však 11 m od středu brankové čáry). Pokud byla nejbližší brankářka stojící v brankovišti, rozehrává z brankoviště.

Self start:

- po odpískání velkého či malého faulu mimo 11 m území a prostoru za brankou na šíři hashů na prodloužené brankové čáře, může hráčka, která dostane míč do držení, pokračovat ve hře bez dalšího hvizdu. A to ve chvíli, kdy stojí oběma nohama na místě a míč má v lakrosce.
- faulující hráčka musí hned jít 4 metry za po velkém faulu, nebo 4 metry do strany po malém faulu vzhledem k hráčce, která dostane míč.
- všechny ostatní hráčky do 4 metrů od místa faulu se musí posunout na vzdálenost 4 metrů od tohoto místa, které určí rozhodčí. Všechny ostatní hráčky se mohou libovolně hýbat.
- místo Self startu se odvíjí od místa faulu. Avšak, leží-li míč na dosah hráčce (do 2 m), která ho má mít v držení, může ho ona na tomto místě nabrat a provést Self start.
- Pokud je míč dále než v dosahu hráčky, která ho bude mít v držení, musí mít snahu se s ním vrátit na místo faulu. Když místo faulu není zřejmé, rozhodčí ho určí.
- Pokud má rozhodčí určit pozici pro rozehrání, nemusí pro znovuzahájení hry opět písknout. Hráčka s míčem může i v tomto případě provést Self start, ale až ze správného místa.

Pokud hráčka, která dostane míč po faulu, zvolí Self start, obránkyně ji můžou hned napadat. Nikoliv ale dříve, než dojde k Self startu. V tom případě jde o ulitý start. Opakované ulité starty, zdržování v podobě toho, že soupeř nejde 4 metry od míče, nebo provádí Self start daleko od místa faulu, můžou být vyhodnoceny jako zdržování hry a potrestány žlutou kartou.

Self start není možný, když:

- a. je zastavený čas
- b. je porušeno pravidlo o ofsajdu
- c. došlo k nelegálnímu vhazování
- d. se jedná o faul v 11 m území včetně útočných faulů, faulů brankového kruhu a faulů v trestném území za bránou

Návod k aplikaci:

Self start je povolen, když míč opustí hřiště kvůli faulu, který se stal na hřišti.

Pokud se hráčka, která bude mít míček, pokusí o Self start příliš daleko od místa faulu, rozhodčí zapíská a vrátí ji na správné místo rozehrání. I pak může dojít k Self startu.

Opakované pokusy o Self start z příliš vzdálené pozice od místa faulu můžou mít za následek žlutou kartu za zdržování. Pokud hráčka, která dostane míček po faulu, zvolí Self start v situaci, kdy to není možné, rozhodčí zapíská a upozorní ji, že rozehrání bude až na píšťalku. Ideálně tak učiní ještě před rozehráním. Opakované pokusy o nepovolený Self start ale můžou být opět potrestány žlutou kartou.

Free position (po faulu)

Sekvence úkonů rozhodčího je PÍSKNUTÍ > SMĚR HRÝ > FAUL > FREE POSITION

Rozhodčí postupuje při přípravě rozehrání podle pravidla „BOO“

← **Ball** (míč=faulovaná) -> **Offender** (faulující) -> **Others** (ostatní)

1. V poli

Malé fauly

Faulovaná hráčka dostane míč na místě faulu.

Faulující hráčka je postavena 4 metry na stranu od zfaulované hráčky.

Velké fauly

Faulovaná hráčka dostane míč na místě faulu.

Faulující hráčka je postavena 4 metry za faulovanou hráčku (v prodloužení osy míč – branka, na kterou se útočí).

2. V 11 m území

OBRANNÉ FAULY

Malé fauly

- Faulovaná hráčka dostane míč na pomyslnou čáru 15 m území relativně k místu faulu.
- Faulující hráčka je postavena 4 metry na stranu od faulované hráčky.
- Pokud se obránkyně dopustí malého faulu v prostoru mezi prodlouženou brankovou čarou a výšecí 11 m území, hru zahájí faulovaná hráčka na místě vzdáleném 15 m od středu brankové čáry na pomyslné linii spojující střed brankové čáry a místo faulu.
- Faulující hráčka je postavena 4 metry na stranu od zfaulované hráčky, na tu stranu, která odpovídá postavení hráček v momentě faulu.

Velké fauly

Penalta na značce = hash mark (HM).

- Faulovaná hráčka dostane míč na HM nejbližší místu faulu
- Faulující hráčka je postavena 4 metry za faulovanou hráčku
- Všechny hráčky musí opustit 11 m území, libovolně kam chtějí
- Lakrosky a těla hráček musí být mimo 11 m území
- Na sousední HM má přednost obrana

Pokud se stane velký faul mezi výšecí a prodlouženou brankovou čarou, dostane faulovaná hráčka míč na prvním vnitřním HM. Čistí se jen pruh v šíři brankoviště směrem ke středu brankové čáry.

ÚTOČNÉ FAULY

Trestají se na HM v 11 m výšecí, relativně k místu faulu. Faulující hráčka je postavena 4 metry za faulovanou hráčku (v prodloužení osy míč – branka, na kterou se útočí).

3. Za bránou (pod úrovní brankové čáry)

Malé fauly

Faulovaná hráčka dostane míč na místě faulu, minimálně však 11 m od středu brankové čáry (křížek).

Faulující hráčka se staví 4 m do strany.

Velké fauly

Faulovaná hráčka dostane míč na místě faulu, minimálně však 11 m od středu brankové čáry (křížek) a minimálně 2 m od postranní čáry.

Faulující hráčka se staví 4 metry za faulovanou hráčku (v prodloužení osy míč – branka, na kterou se útočí).

4. Fauly brankoviště

OBRANNÉ FAULY

- Pokud obrádkyně zůstane v brankovišti stát. Jinak se další hráčka(y) obranného týmu kromě brankářky mohou libovolně pohybovat skrz brankoviště.
- Pokud se hráčka s míčem připravuje ke střele, může(ou) obrádkyně zasáhnout svou lakroskou do vlastního brankoviště za účelem blokovat střelu soupeřky, nebo atakovat legálně její lakrosku. Může(ou) u toho stát v brankovišti.
- Pokud obrádkyně brání pohybem v brankovišti útočnicí pohybující se na hraně brankoviště nebo těsně před ním a ta se zastaví, musí obrádkyně opustit brankoviště.

Útočnice dostane míč na 11m značce v prodloužení brankové čáry, obrádkyně je postavena 4 m za ní v pomyslném prodloužení brankové čáry.

Pokud ale bude obranný tým toto pravidlo porušovat opakovaně, lze potrestání změnit ve velký faul a dát tak útočnicí míček na nejbližší značku na jedenáctce.

Při faulu brankářky či hráčky z pole zasahující proti střele v brankovišti, následuje penalta z 11 m značky (viz 2/ fauly v 11 m území).

ÚTOČNÉ FAULY

Malé fauly

Míč dostane brankářka a všechny hráčky musí minimálně 1 m od brankoviště.

Velké fauly

Míč obdrží brankářka a faulující hráčka jde 1 m za brankoviště, ostatní 1 m od brankoviště

7. Postup po vstřelení gólu

- Hráčka, která vstřelila gól, musí okamžitě položit svou lakrosku na zem, případně ji podat nejbližšímu rozhodčímu do ruky. Rozhodčí ověří, zda je lakroska legální. Po vstřelení gólu nebo po požádání kontroly lakrosky nesmí hráčka nijak upravovat výplet lakrosky. Gól je potvrzen vrácením lakrosky střelkyni. Až potom je možné střídat.
- Pokud je lakroska nelegální, gól neplatí a lakroska bude odstraněna ze hřiště. Hráčka se může vrátit do hry s jinou (předem zkontrolovanou) lakroskou. Případně ji může vystřídat jiná hráčka. O nejbližší přestávce může být odstarněná lakroska opět překontrolována.
- Pokud hráč neodloží lakrosku nebo si ji před odevzdáním jakkoliv upraví, gól neplatí.

Pokud je gól vstřelen nelegální lakroskou, hráčky se připraví jako na počáteční vhazování a míč dostane dosud bránící tým na středu hřiště. Středová protihráčka se postaví 4 metry do strany od hráčky s míčem na středovou čáru. Rozhodčí musí znovuzahájit hru písknutím.

8. Flag

Platí pro velké fauly v 11 m území a prostor za brankou na šíři hashů na prodloužené brankové čáře, které se dějí v průběhu útoku (scoring play) na bránu. Jedná se o fauly s míčem i bez míče. Pokud útočící hráčka po faulu na ní či na spoluhráčku udrží kontrolu míče a tah na branku, rozhodčí zvedá ruku se žlutou vlajkou a zvolá flag. **Pro fauly brankoviště nelze použít flag.**

Výhoda končí a není trestána po střele na bránu nebo vstřeleném gólu.

Výhoda končí a je trestána (free position):

1. Po zřejmém ukončení útočné akce (scoring play)
2. Pokud útok ztratí míček i vlastní vinou
3. Po dalším faulu obrany, malém i velkém
4. Pokud fauluje útočnice (velký nebo malý foul), následuje rozhoz (throw) nejméně 4 m od hashe na prodloužené brankové čáře.

Free position po výhodě (flag):

Trestá se stejným způsobem jako velké fauly, vztaženo na místo faulu. (POZOR!!! - Platí pouze pro faulující a faulovanou hráčku), s výjimkou situace po druhém faulu obrany, kdy je vždy udělena free position na HM v 11 m území (nejbližší k místu druhému faulu).

9. Velké Fauly

a. Fauly, po kterých se uděluje automaticky žlutá karta:

1/ Sekání do hlavy – check to the head – soupeřkou zaviněný kontakt lakrosky s hlavou (může jít také o lakrosku faulované hráčky).

2/ Promáchnutí – swipe – promáchnutí v blízkosti hlavy (ochranná bublina okolo hlavy je ve všech směrech široká cca 30 cm).

3/ Nebezpečná střela nebo přihrávka – dangerous propelling – ohrožení hráček míčem při střele nebo přihrávce (nemusí dojít ke kontaktu).

4/ Nebezpečná střela na brankářku – dangerous shot – prudká střela z bezprostřední blízkosti vyslaná na brankářku s úmyslem ji zasáhnout.

5/ Protážená střela nebo přihrávka – dangerous follow through - zásah obránkyně lakroskou do těla po střele/přihrávce. Obránkyně i s lakroskou musí být v momentu započetí střely ve správné pozici.

b. Fauly, při kterých se hned píská (neuděluje se výhoda)

6/ Střelecký úhel – free space to goal – platí ve chvíli, kdy má útočící tým míč v 11 m území a vztahuje se na prostor vymezený pomyslnou výsečí (míček, hrany brankoviště). V tomto prostoru se smí bránící hráčka pohybovat, jen pokud aktivně brání útočnici (max. na 1,5 m). **Platí i pro obranné hráčky pohybující se v brankovišti.**

Speciální případy:

- 1) Hráčka bránící aktivně soupeřku „za bránou“
- 2) Hráčka v pohybu bránící soupeřku v 11 m území
- 3) Dvě hráčky bránící jednu soupeřku v 11 m území

c. Ostatní velké fauly

7/ Prorážení – charging - o prorážení se jedná v případě, kdy útočnice způsobí kontakt s obránkyní, která stojí včas ve správné obranné pozici (pevné nohy a natažené ruce v šíři ramen), a získá tak tímto kontaktem výhodu. Platí i při zdvojování obránkyň, kdy se útočnice snaží projít skrz ně.

8/ Hrubé sekání – rough check – nekontrolované sekání, promáchnutí lakroskou (je posuzována síla seknutí, ztráta rovnováhy hráčky, rozsah pohybu).

9/ Sekání do těla – check to the body – sekání do těla a proti tělu hráčky. Obránkyně nesmí aktivně způsobit ani kontakt protihráččiny lakrosky s jejím tělem.

10/ Nesportovní chování – un-sportsmen-like conduct – hráčky, trenér ani personál na lavičce se nesmí chovat nesportovně nebo jinak nevhodně. Nepřípustné jsou zejména vulgární nebo jinak urážlivé výrazy/gesta.

11/ Blokování – blocking, illegal pick (nedovolená clona) – bránící či útočící hráčka musí za všech okolností umožnit soupeře vyhnout se srážce. Posuzuje se dostatek času a místa.

12/ Bránění ve hře – detaining – bránící hráčka nesmí lakroskou ani tělem bránit soupeře v pohybu.

13/ Pravidlo 3 sekund (pasivní obrana) – 3 sec – bránící hráčka se nesmí v prostoru 11 m území zdržovat déle než 3 sekundy, pokud aktivně nebrání soupeřku. Pravidlo se uplatňuje po přechodu míče přes RL.

14/ Podražení – tripping – hráčka nesmí, ani neúmyslně, podrazit soupeřku.

15/ Strkání – pushing – není dovoleno jednostranně iniciovat tělesný kontakt s protihráčkou, a následně vyvedením soupeřky z rovnováhy získat výhodu. Není dovoleno používat k bránění konec spodní části lakrosky (hůl, špunt).

16/ Bránění lakrosky vlastní rukou – odstraní-li hráčka jednu ruku z hole lakrosky, volný loket, nebo rameno nesmí být použity k odvrácení soupeře.

10. Malé Faulty

1/ Přiklápění – cover – přiklápění míče není dovoleno, pokud tím hráčka při sbírání míče získává výhodu oproti soupeře.

2/ Tělo – body - hra tělem se píská pouze, pokud je kontakt s míčem úmyslný a hráčka tím získá výhodu.

3/ Prázdňá lakroska – empty – seknutí do prázdňé lakrosky, tj. pokud lakroska není v kontaktu s míčem, je zakázáno.

4/ Bez lakrosky nelze hrát – hráčka nesmí aktivně zasahovat do hry, pokud nadrží lakrosku.

5/ Zdržování – hráčka nesmí úmyslně zdržovat průběh hry, zejména při (znovu)zahajování hry.

6/ Hra s nepovolenou výzbrojí – Illegal Equipment - hráčka nesmí nastoupit do hry zejména bez chráničů zubů, a s nekontrolovanou lakroskou nebo obuví.

7/ Úprava lakrosky před vyžádanou kontrolou – pokud rozhodčí žádá o kontrolu lakrosky, hráčka se nesmí výpletu do předání rozhodčímu dotknout. Pokud je lakroska shledána nepovolenou, gól neplatí.

8/ Nepovolené střídání – Illegal substitution (viz „3. Týmy“).

9/ Držení lakrosky – holding - povoleno je pouze krátké kontrolované sekání do lakrosky soupeřky.

11. Pravidla brankového kruhu – brankoviště

- 1/ Brankářka je brankářkou, pokud stojí alespoň jednou nohou uvnitř brankoviště (čára je součástí brankoviště). V ostatních případech se stává hráčkou z pole.
- 2/ Pokud brankářka nabírá míč, nebo hraje lakroskou mimo cylindr brankoviště, její lakroska smí být legálně atakována.
- 3/ Brankářka smí míč stáhnout do brankoviště, pokud stojí **OBĚMA** nohama v brankovišti a nebrání přiklápěním míčku protihráčce v jeho nabrání.
- 4/ Míček, který opustil brankoviště, se smí vrátit zpět poté, co byl „hrán“ (po nahrávce nebo seknutí).
- 5/ Lakroska útočnice může protnout cylindr brankoviště jen po střele, tělo hráčky nikdy. Pokud útočnice při střele způsobí kontakt s brankářkou či jinou obrannou hráčkou, gól neplatí (protažená střela). Brankářka či její spoluhráčka však nesmí způsobit kontakt s útočnicí svým pohybem proti ní, **musí včas zaujmout legální pozici.**
- 6/ Pokud je brankářka mimo brankoviště, hráčka z pole ji může v brankovišti zastoupit, nebo v brankovišti zůstat pouze v případě, že jejich tým má míč v držení. **Vždy se smí v brankovišti zdržovat pouze jedna hráčka obranného týmu, ať už je to brankářka, nebo hráčka z pole.**
- 7/ Pokud se obrana dopustí porušení pravidla brankového kruhu – obdrží útok volnou pozici na 11 m značce na prodloužené brankové čáře podle toho, která je nejbližší k faulu. Obránkyně, která faulovala, půjde 4 m za hráčku s míčem. Výjimkou je brankářka, která zůstává i po faulu v brankovišti.
- 8/ **Pohyb bránících hráček v brankovišti je popsán výše v sekci obranných faulů na brankovišti.**

12. Offside

Tým smí útočit v maximálním počtu 6 hráček za RL a bránit v maximálním počtu 7 hráček pod RL (jedna z těchto hráček je obvykle, ale ne nutně, brankářka). Pokud hraje tým pro trest v oslabení, snižuje se povolený počet hráček tak, aby vznikla přesilovka pro soupeře. Offside je malý faul. Nelze po něm provést Self start.

- a. Útočný offside - útočí více hráček, než je v dané situaci povoleno. Píská se hned. Postup: útočnice nejbližší míčku se vrátí pod RL. Rozehrává obránkyně stojící za RL nejbližší míčku. Pokud je míček v 11 m území, rozehrává se z vrcholu pomyslné patnáctky. Nejbližší soupeřka jde 4 metry do strany. Rozhodčí musí znovuzahájit hru píšťalkou.
- b. Obranný offside - brání více obránkyň než je povoleno. Pokud je míč v 11 m území: nejdříve se vrátí obránkyně za RL; rozehrává nejbližší útočnice z vrcholu pomyslné patnáctky. Nelze uplatnit výhodu (flag), ale v průběhu scoring play rozhodčí nepíská okamžitě. Pokud je míč mimo 11 m území - rozehrává útočnice držící míč volným rozehráním z místa, kde byla přerušena hra (lze použít pravidla tiché píšťalky). Nejbližší obránkyně jde 4 metry do strany.

c. Speciální případy

- Při souběhu míč v zámezí (out) a offside se trestá OFFSIDE
- Je-li udělena výhoda (flag) a pískán útočný offside, následuje rozhoz
- Je-li zároveň pískán hrubý faul a offside, trestá se HRUBÝ FAUL
- Padne-li gól při útočném offside, gól neplatí

13. Tichá píšťalka

Při faulech v poli uděluje rozhodčí výhodu vytrčením ruky ve směru pokračujícího útoku a hlasitě zvolá slovo „Advantage!“

Rozhodující je, zda má faulovaná hráčka míč nadále v držení (quality possession) a získává pokračujícím pohybem výhodu proti soupeřkám.

„Dead Ball“: Míč je mimo 11 m území a mimo území za bránou mezi hashy na prodloužené brankové čáře. Hra musí být přerušena na signál rozhodčího.

14. Pohyb rozhodčího

- Rozhodčí se v závislosti na své aktuální roli na hřišti soustavně pohybuje tak, aby byl v nejlepší možné pozici k posouzení případných faulů v jeho segmentu hřiště
- Pohyb musí probíhat v relaci k ostatním rozhodčím a s ohledem na možný další vývoj hry
- Rozhodčí tvoří neustále trojúhelník, uvnitř kterého je soustředěna hra (míč)
- V průběhu zápasu se rozhodčí střídají v níže uvedených pozicích. Každá z nich má svá specifická pravidla pohybu a přesně vymezené zodpovědnosti rozhodčího. Po každých dvou vstřelených brankách rozhodčí mění pozice – rotují.

	Míček v poli	Míček v 11m území	Off ball
Pozice C	Rozhodčí míček při přenosu doprovází - <u>pohybuje se na jeho úrovni</u> . Píská on-/off-ball fauly na své polovině hřiště. V mezihře v poli píská fauly na své polovině hřiště.	ON- BALL > při míčku na své polovině 11m území píská on-ball fauly, zejména: nedovolené sekání bránění ve hře / strkání blokování / nedovolené clony / střelecký úhel.	Při míčku na odlehlé polovině 11m území píská off-ball fauly na své polovině, zejména: 3 vteřiny (pasivní obrana) bránění ve hře / strkání blokování / nedovolené clony.
Pozice “LEAD”	Při přenosu se pohybuje <u>před míčkem</u> tak, aby byl schopen včas zaujmout svou pozici v blízkosti brankoviště. V mezihře v poli píská on-/off-ball fauly ve svém kvadrantu hřiště.	ON- BALL > při míčku na své polovině 11 m území <u>píská on-ball fauly</u> , zejména: nedovolené sekání bránění ve hře / strkání blokování / nedovolené clony. Dále píská: pravidla brankového kruhu rozehraní “free position” v blízkosti 11 m území.	V mimořádných případech při míčku na odlehlé polovině 11 m území píská off-ball fauly na své polovině, zejména: 3 vteřiny (pasivní obrana) bránění ve hře / strkání blokování / nedovolené clony.
POZICE „DEEP TRAIL”	Rozhodčí se při přenosu <u>pohybuje za míčkem</u> (je připraven se při ztrátě míčku posunout do pozice „lead“) a píská on-/off-ball fauly na své polovině hřiště. V mezihře v poli píská fauly ve svém kvadrantu hřiště.	<u>Píská offside a fauly na své polovině 11 m území</u> , zejména: 3 vteřiny (pasivní obrana) střelecký úhel.	

Zkrácená verze pro potřeby ČŽL. Aktualizováno v dubnu 2021. Komise pro rozhodčí ČŽL.

Plné znění pravidel ženského lakrosu naleznete na <http://www.lacrosse.cz/czl-rozhodci-pravidla-eng>.