

# Schválená nová pravidla World Lacrosse platná od 1. 1. 2020

## **Pravidlo 1.H – Vyznačení hřiště:**

Jedenáctimetrová výšeč zůstává stejná, jako byla dříve.

Na každé straně od středu jedenáctky budou jen dva hashe, vždy čtyři metry od předcházejícího. Celkem jich tedy bude jen 5. Další dva jsou na prodloužené brankové čáře, vždy 11 m od středu.

Pravidlo střeleckého úhlu bude posuzováno až od překročení jedenáctky. Stejně tak FLAG bude používán pro velké obranné fauly až v jedenáctce. Stejně tak za bránou, jen po šíři jedenáctky.

## **Pravidlo 1.I – Patnáctka:**

Patnáctimetrové území se ruší!

## **Pravidlo 11.C – Hrací doba:**

Rozhodčí startuje a zastavuje hru píšťalkou. S výjimkou pravidla o Self Startu. Pokud zazní píšťalka, všechny hráčky se mohou hýbat.

Po malých či velkých faulech se nesmí hýbat hráčka, která dostane míček do držení a hráčka, která faulovala.

## **Pravidlo 13.C – Self Start a Pravidlo 15.D.1 E, F, G – Míček mimo hřiště:**

Pokud je míček mimo hřiště za postranní či koncovou čárou, může hráčka, která bude mít míček v držení, provést Self Start. Jde jen 2 metry do hřiště. Ostatní hráčky jí musí dát prostor 1 metr.

Self Start je možný po velkém či malém faultu kdekoliv kromě jedenáctky a prostoru za bránou v šíři hashů na prodloužené brankové čáře.

## **Pravidlo 18.A – Brankoviště:**

Další hráčka(y) obranného týmu kromě brankářky či její zástupkyně se mohou pohybovat skrz brankoviště pouze, pokud aktivně brání protihráčku s míčkem či bez míčku, a to jen po dobu 3 sekund. Míček musí mít v držení útočící tým.

Pokud se hráčka s míčem připravuje ke střele, musí protihráčka, která ji brání a stojí při tom v brankovišti, okamžitě toto území opustit. Může ale zasáhnout svou lakroskou do vlastního brankoviště za účelem blokovat střelu soupeřky, nebo atakovat legálně lakrosku soupeřky.

## **Pravidlo 3 – Lakroska:**

Síťka v hlavě lakrosky je povolena.