

PRAVIDLA SIXES

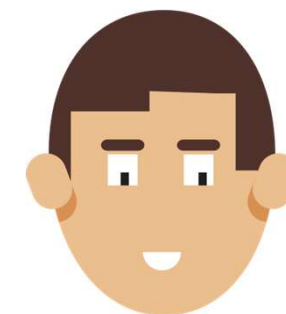
Česká lakrosová unie, Pavel Urban

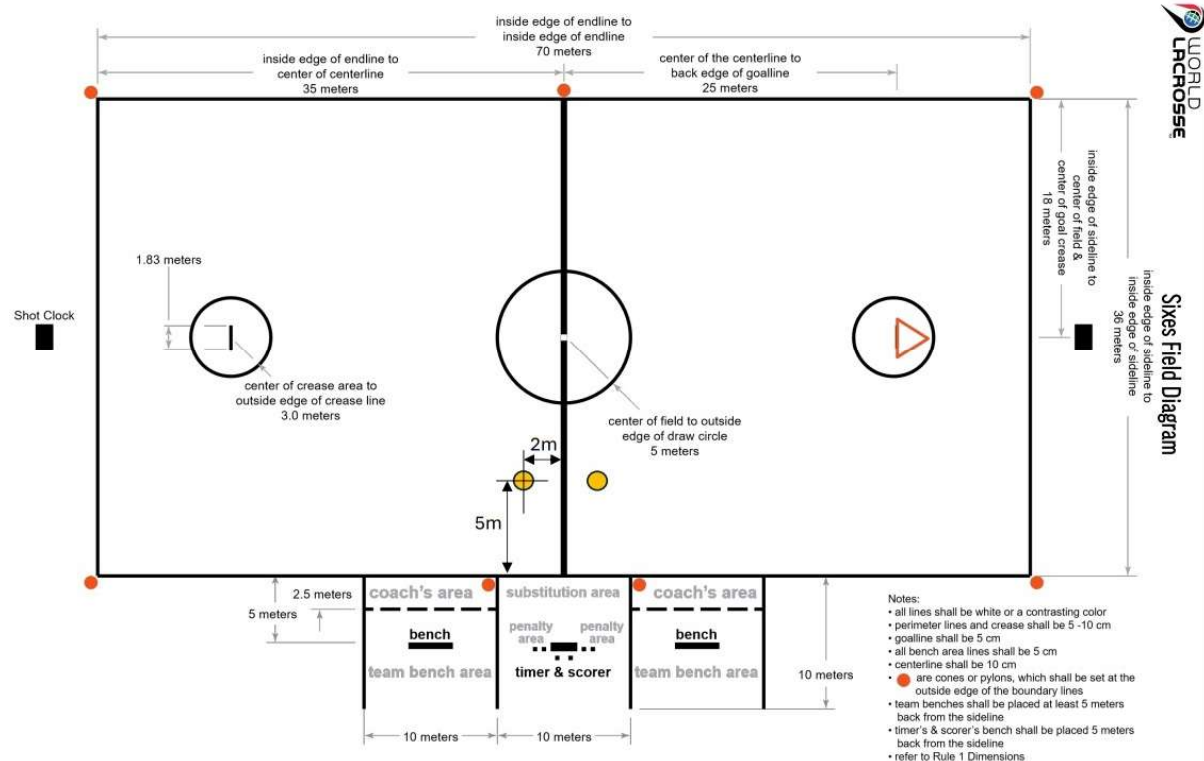
Jde o nejnutnější výcuc pravidel, nikoliv kompletní znění

Aktualizace: říjen 2024, podle pravidel World Lacrosse

Pravidla

1. Hrací plocha
2. Výstroj
3. Týmy
4. Řízení zápasu
5. Čas
6. Průběh hry
7. Střídání
8. Brankář(ka) a brankoviště
9. Fauly
10. Malé fauly
11. Velké fauly
12. Fauly na vyloučení
13. Sloužení trestů

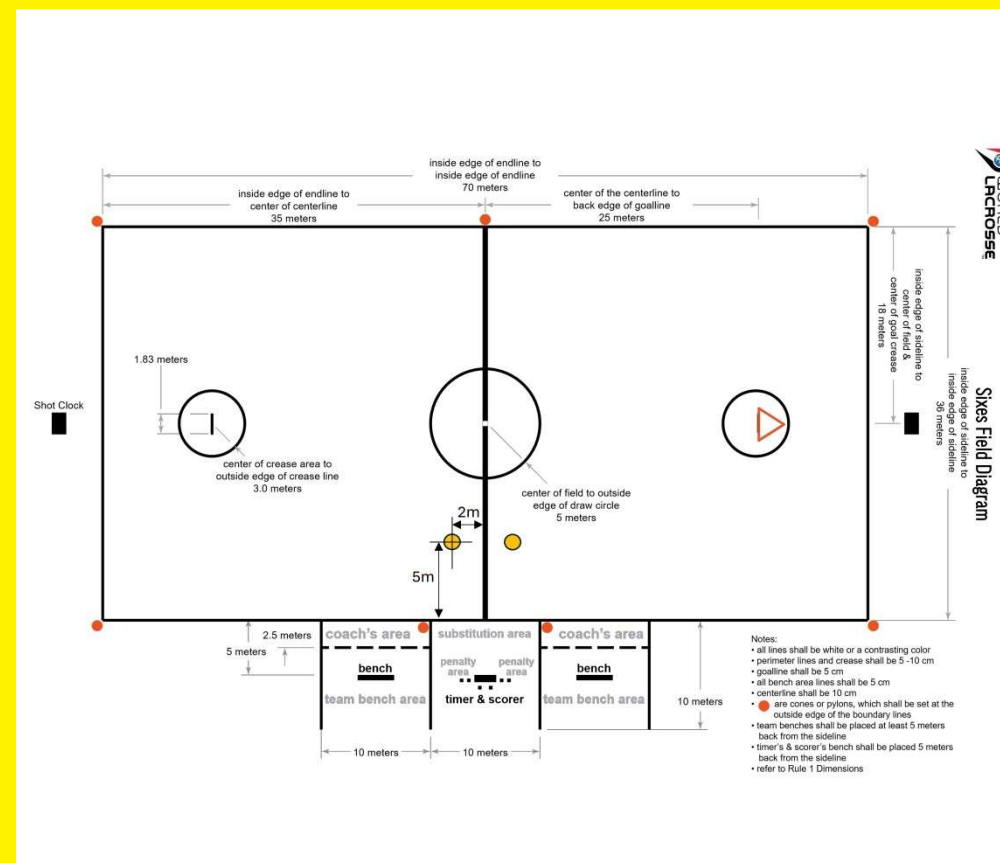




Hrací plocha

Území:

- **Časoměřičů a zapisovatelů**
5 metrů od postranní čáry,
je široké 10 metrů (na půlce)
má zde být ideálně 5 lidí
- **Týmové území laviček**
má 10 metrů, navazuje na území
časoměřičů a zapisovatelů
- **Trenérské území**
je v týmovém území laviček, ale
jen 2,5 metru od postranní čáry
- **Území pro tresty**
v území časoměřičů a zapisovatelů
- **Střídací území**
v území časoměřičů a zapisovatelů
10x5 metrů, hráči(ky) připravení do hry



Výstroj (ženy)

Míček:

bílý, nebo žlutý
za čárami jich
musí být dostatek



Chrániče zubů:
jsou povinné



Lakroska:

délka: 100 až 110 centimetrů
brankářská: 100 až 135 centimetrů
šířka hlavy: minimálně 15 centimetrů
detaily: jako ve fieldlakrosu



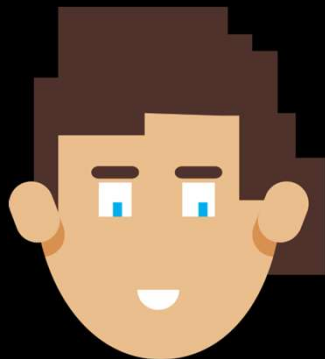
Výstroj (muži)

Povinná výstroj:

- Lakroska
rozměry: jako u žen,
jen brankářská může mít
až 140 centimetrů
- Rukavice
- Boty
- Chrániče zubů
- Helma
- Míček (jako u žen)



Týmy



Počet hráčů(ek): maximálně 12 včetně aspoň jednoho brankáře(ky)

Na hřišti: 5 hráčů(ek) v poli a jeden(na) brankář(ka), s méně nelze zápas začít

„In Home“: trenér(ka) vybere hráče(ku) ze soupisky s tímto označením hráč(ka) „In Home“ bude sloužit osobně neurčené tresty, či trest brankáře(ky)

Kapitáni(ky): jen oni(y) mohou diskutovat s rozhodčím o výkladu pravidel, při losu před zápasem si vybírají stranu, nebo jako první střídavé držení

Hlavní trenér(ka) je zodpovědný(á) za to, že hráči(ky) jeho(jího) týmu nastupují do zápasu ve správné a povolené výstroji. Za prohřešky je zodpovědný(á) trenér(ka)

Řízení zápasu

ROZHODČÍ

Na hřišti jsou tři, jeden je hlavní

Hlásí tresty ke stolku
časoměřičů a zapisovatelů

Jejich rozhodnutí na hřišti je
konečné. Námitky během hry
jsou nepřipustné a trestají se.

Rozhodčí se jen ujišťuje u trenéra,
že je jeho tým způsobilý ke hře.



PERSONÁL U STOLKU ČASOMĚŘIČŮ A ZAPISOVATELŮ

Oficiální časoměřič

Časoměřič(i) trestů

Časoměřič útočného času

Zapisovatel a jeho asistent

Rezervní rozhodčí hlídá góly
a kontroluje je se zapisovateli



Čas

Hrací čas	Přestávky	Prodloužení	Kontumace
4x8 minut hrubého času	2-5-2 minut	4 minuty čistého času	výsledek pro kontumaci je 1:0
Po každé čtvrtině si týmy mění strany.	O velké pauze mohou týmy opustit lavičky.	Hraje se na náhlou smrt.	Pokud se soupeř nedostaví v daný čas na dané místo.
Čas se zastavuje: · během jakýchkoliv time outů včetně administrativy trestů · na konci každé čtvrtiny · během posledních dvou minut zápasu, když je míček mrtvý	 V případě blesku nebo hromu se postupuje podle protokolu WL Lightning.	Před začátkem každého prodloužení je přestávka 2 minuty. Čas se zastavuje po každém písknutí.	Pokud domácí tým nezajistí vyhovující hřiště v souladu s pravidly pro utkání ve stanovený termín, vyhrává kontumačně soupeř.

ČINNOST ČASOMĚŘIČE ÚTOČNÉHO ČASU

Po získání míčku kteréhokoliv týmu pod kontrolu pro něj začíná běžet 30sekundový časový limit na střelu. Zároveň se týmu počítá limit deseti sekund na překročení s míčkem do útočné zóny, pokud ho získal v obranné.

TENTO ČASU SE OBNOVUJE, KDYŽ

- a) míček zasáhne brankovou konstrukci, nebo se odrazí od brankáře(ky) stojící v brankovišti, ovšem za těchto podmínek:
 - hlava lakrosky střílejícího hráče(ky) musí být v době střely před brankovou čarou
 - míček musí opustit lakrosku před vypršením limitu na střelu
- b) po jakémkoliv faulu, respektive znovurozehrání
- c) po změně držení míčku
- d) pokud je hra zastavena kvůli zranění někoho z bránícího týmu
- e) po gólu, ale až ve chvíli, kdy rozhodčí dá píšťalkou pokyn ke znovuzahájení hry
- f) na konci čtvrtiny, pokud není početní (ne)výhoda

TENTO ČAS SE NEOBNOVUJE, KDYŽ

- a) pokud není hlava lakrosky střílejícího hráče(ky) v době střely před brankovou čarou
- b) během time outu týmu, nebo rozhodčího
- c) pokud míček zasáhne brankáře(ku) nebo jiného hráče(ku) bránícího týmu mimo brankoviště, případně teč míčku obrany do autu s výjimkou pravidel 11.7 a 12.2.5 (nebezpečná střela)
- d) pokud je hra zastavena kvůli zranění někoho z útočícího týmu
- e) pokud dojde k neúmyslnému zapískání

Útočný čas se zastaví, když je míček mimo hřiště.

Průběh hry

Živý a mrtvý míček:

Jakmile zazní píšťalka pro zahájení nebo znovuzahájení hry, jde o živý míček.

Jakmile zazní píšťalka pro zastavení hry (gól, faul, míček mimo hřiště), jde o mrtvý míček.

Pokud je signalizován faul, ale hraje se dál, je míček stále živý.

Přes půl:

Pokud se míček dostane do útočné zóny, nesmí se už v rámci držení jednoho týmu vrátit zpět do obranné zóny. Pokud k tomu dojde, dostává míček soupeř.

Vhazování (samotný proces se liší u mužů a žen podle pravidel z fieldlakrosu):

Každá čtvrtina zápasu či prodloužení začíná vhazováním ve středovém kruhu. Výjimka je, když končí čtvrtina v početní (ne)výhodě, pak je na začátku další udělen míček týmu, který ho držel.

Střídavé držení:

Používá se zjednodušeně v případě, kdy rozhodčí nemůže určit, který tým dostane míček.

Týmový time out:

Lze o něj požádat, pokud má daný tým míček v držení, nebo ho bude mít v držení po mrtvém míčku (v obranné zóně, dostává nových 10 s). Žádat o něj může trenér či hráč(ka) v držení míčku. Každý tým má 2 time outy na polovinu hrací doby a jeden během prodloužení. Trvá 30 sekund.

Průběh hry

Znovuzahájení hry:

Načasování a umístění: pokud rozehrává tým ze své obranné zóny a rozhodčí dá pokyn ke hře, rozehrává se relativně k místu, kde se stal faul. V útočné zóně se rozehrává dva metry od nejbližší čáry zhruba na místě, kde byl míček, když byla hra zastavena.

Rozhodčí by měl dát pokyn ke znovuzahájení co nejrychleji. Pokud soupeř(ka) není tři metry od toho(té) s míčkem a rozhodčí pískl pro znovurozehrání, nesmí soupeř(ka) napadat.

Zdržování: porušení pravidla o třech metrech bude potrestáno jako nepovolený postup.

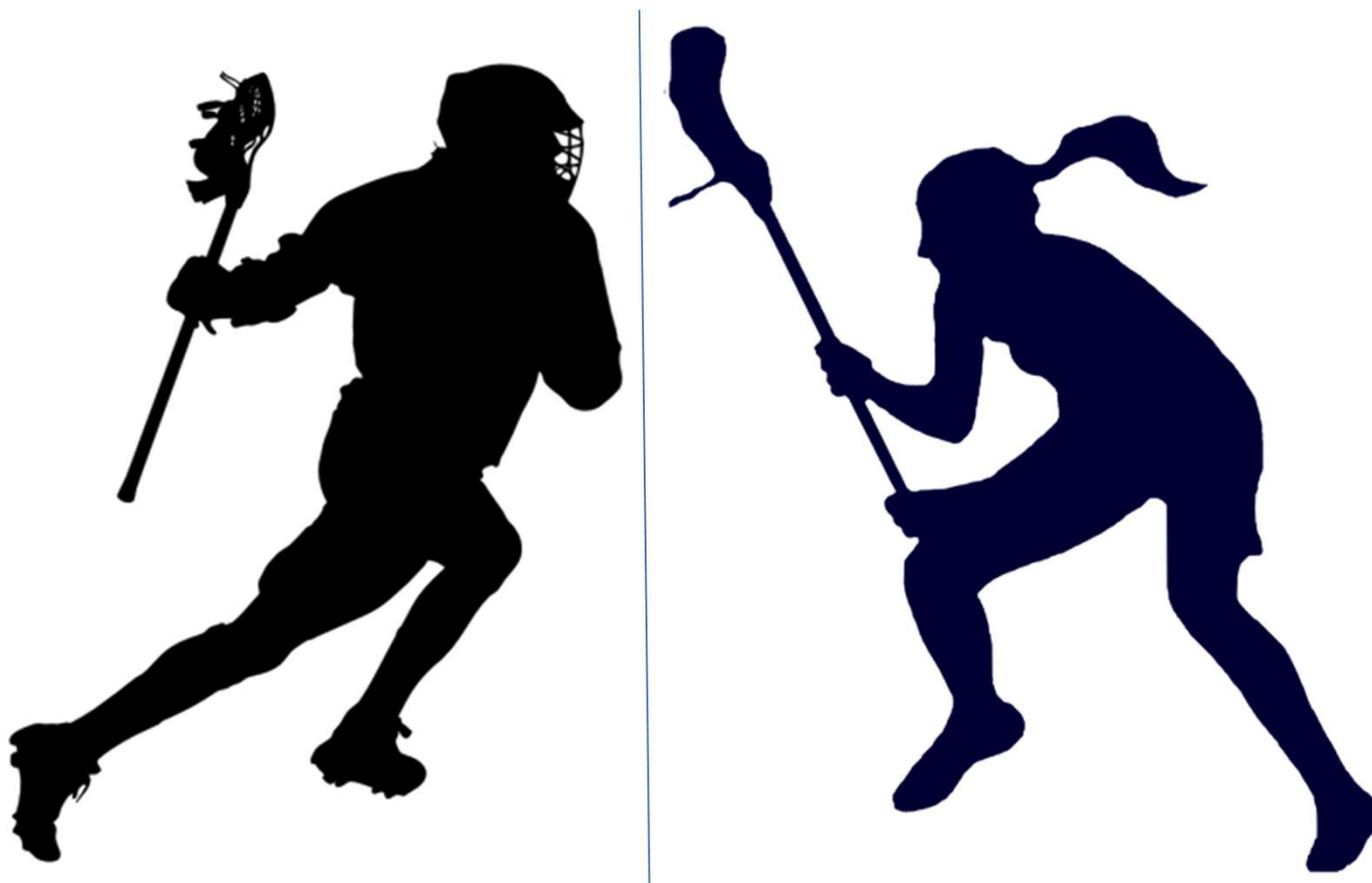
Pokud byl míček mimo hřiště, rozehrávat se bude relativně z místa, kde míček opustil hřiště.

Hráč(ka) s míčkem musí být dva metry ve hřišti od postranní čáry. U střídacího území aspoň pět metrů od něho.

Po faulu a udělení trestu dostane míček soupeř v útočné zóně na puntíku, ze kterého se rozehrává.

Po time outu se rozehrává dva metry od nejbližší čáry z místa, kde byl míček při přerušení.

Po gólu: brankář(ka) musí vzít míček z branky do lakrosky a být připraven(a) k pokračování hry. Rozhodčí začne počítat pět sekund a vizuálně dává znamení. Pokud brankář(ka) nenabere do pěti sekund míček, dostane ho soupeř. Pokud rozhodčí pískne na znamení znovuzahájení hry, spustí tím pět sekund na opuštění brankoviště.



Střídání

Střídat se může kdykoliv v zápase, ale jen přes střídací území, na obou stranách středové čáry. Hráč či hráčka, kteří půjdou na hřiště, musí počkat, až jejich spoluhráč(ka) opustí hřiště, pak teprve může do hry.

Střídání brankáře(ky) ale musí proběhnout pouze v obranné zóně (polovině) daného týmu.

Brankář(ka) a brankoviště

Brankoviště

Brankář(ka)

Vždy musí být na hřišti!

Pokud je v brankovišti, může nabalit míček do lakrosky, či ho nasměrovat rukou. Nesmí míček rukou sebrat.

Útočící hráč(ka) může zasáhnout míček ležící v brankovišti, nesmí ale způsobit kontakt s brankářem(kou).

Míček v brankovišti smí držet maximálně pět sekund.

Bránící hráč(ky) mohou být v brankovišti v situacích:

- aby zabránili(y) kutálejícímu se míčku přejít brank. čáru.
- projít či proběhnout brankovištěm nebo v něm zůstat, pokud jejich tým má míček v držení.
- můžou hrát míček, který je v brankovišti, i když nejsou obě jejich nohy v brankovišti.

ŽENY:

- pokud má útočící tým míček v držení za prodlouženou brankovou čárou, mohou se obránkyně pohybovat ve svém brankovišti. Když se hráčka s míčkem dostane před brankovou čáru, může být jen ona bráněna hráčkou obranného týmu stojící či pohybující se v brankovišti. Ostatní hráčky obranného týmu mohou proběhnout brankovištěm, ale jen za brankovou čárou.

Fauly a sloužení trestů

MALÉ (30 sekund)

● **Potrestání:**

- a) pokud má míček tým, který se provinil, nebo byl míček volný, dostane ho soupeř
- b) pokud má míček tým, který se neprovinil, dostane ho faulovaný(á) hráč(ka)
- c) pokud ale padne gól, signalizovaný trest se neslouží

VELKÉ (1 minuta)

Potrestání:

faulující hráč(ka) musí odsloužit celý minutový trest. Není-li uvedeno jinak, míček dostane soupeř.
Tři nebo více velkých faulů od stejné(ho) hráčky(e) znamená vyloučení ze hry po zbytek zápasu.

NA VYLOUČENÍ (2 min.)

Potrestání:

faulující hráč(ka) musí opustit hřiště a je vyloučen(a) ze zbytku zápasu.
Hráč(ka) označen(a) „In Home“ odslouží celé dvě minuty.
Závažné prohřešky oznámí rozhodčí vedení soutěže.

Fauly (ženy)

MALÉ FAULY

- bránění ve hře, volná ruka
- blokování, clona
- strkání
- držení
- zadržování míčku
- ofsajd
- walling
- nepovolené aktivity s lakroskou
- nepovolené postupy
- zdržování hry
- postavení v brankovišti

VELKÉ FAULY

- hra tělem (body check)
- sekání
- cross-check
- podražení
- nepřiměřená hrubost
- nesportovní chování
- nelegální lakroska
- protažená nebo nebezpečná střela

NA VYLOUČENÍ

- vulgární gesto nebo výraz vůči rozhodčím či soupeři
- úmyslný útok na hlavu či krk soupeřky
- střela vyslaná bez ohledu na postavení hráček soupeře
- střela, která trefí soupeřku nad kolena
- hrubé nesport. chování

Fauly (muži)

MALÉ FAULY

- zelená karta
- 30 sekund nebo “za míč”
- Nedovolené bránění
- Push
- Nedovolená clona
- Držení - povoleno držení ve V nesmí držet soupeře či hůl
- Zadržování míče na zemi
- Ofsajd - brankář se dotkne či překročí půlící čáru
- Nedovolený postup - špatné střídání, opuštění území pro tresty předčasně, zdržování
- Brankoviště
- Walling (hráč v brankovišti)

VELKÉ FAULY

- žlutá karta
- 1 minuta
- Illegal body-check - zakázaný
- Sekání – smí se pouze do lakrosky nebo rukavic
- Cross-check - jako ve fieldu
- Nesportovní chování
- Nelegální lakroska
- Podražení
- Nepřiměřená hrubost

NA VYLOUČENÍ

- červená karta
- do konce zápasu a 2 minuty pro „In Home“
- Opuštění střídaček při bitce
- Vstup třetí osoby do bitky
- Nevhodná gesta
- Napadnutí, urážky rozhodčího
- Bitka
- Úder do zad, nebo do oblasti hlavy a krku
- Hrubé nesportovní chování

Sloužení trestů

„Play on“

Když se hráč(ka) nebo hráči(ky) dopustí malého faulu či faulů během situace, kdy dojde ke ztrátě míčku a není tedy možnost ke skórování, ovšem následně by byl okamžitým hvizdem znevýhodněn faulovaný tým, signalizuje rozhodčí faul vizuálně a verbálně sdělí „Play on“.

„Výhoda“

Pokud se hráč(ka) obranného týmu dopustí faulu a útočící tým má i po faulu míček v držení a má možnost ke skórování, rozhodčí zvedne ruku a čeká s hvizdem, dokud akce neskončí.



Sloužení trestů

Faulující hráč(ka):

Hráč(ka), který(á) se dopustí faulu, musí okamžitě zamířit do území pro tresty a trest odpykat.

Trest se začne počítat ve chvíli, kdy je hráč(ka) usazen(a) v území pro tresty, nebo rozhodčí pískne pro znovuzahájení hry. Záleží na tom, co nastane později. Hráč(ka) se musí do hry vrátit v prostoru území časoměřičů a zapisovatelů. Trest musí běžet souběžně s hracím časem.

Pokud se brankář(ka) dopustí faulu, který je nutné sloužit, následuje:

- a) trest odslouží hráč(ka) označený(a) „In Home“, nebo jiný(á) spoluhráč(ka) brankáře(ky).
- b) pokud je brankář(ka) vyloučen(a), vezme si rozhodčí time out a umožní jeho(jí) vystřídání.

Hlášení faulů

Při jakémkoliv hlášení faulů se postupuje následovně:

a) rozhodčí určí, zda byl spáchán faul, který se musí sloužit.

Zastaví čas a nahlásí trest časoměřičům a zapisovatelům.

b) rozhodčí určí délku faulu zvednutím karty:

zelená – trest na 30 sekund

žlutá – trest na jednu minutu

červená – trest na dvě minuty

Posloupnost: karta, barva týmu, číslo, signál faulu



DĚKUJEME ZA POZORNOST

Odkazy:

<https://www.lacrosse.cz/czl-rozhodci-pravidla-eng>

https://worldlacrosse.sport/wp-content/uploads/2024/09/2024_SixesRules_FINAL.pdf