

Č.	Nové/upravené znění
29.1	Utkání je rozděleno do 4 period po 15 minutách.
29.2	<p>Během posledních 30 sekund první, druhé a třetí periody, během posledních 2 minut čtvrté periody a během celého prodloužení časoměřiči, a pokud je některému hráči uložen trest, pak i trestoměřiči, zastaví herní čas vždy, když je míč mimo hru, a při každém znovuzahájení hry jej zase spustí.</p> <p>Herní čas se takto zastavuje při všech přerušeních včetně vstřelení branky.</p> <p>Takové zastavení herního času se nepovažuje za oddechový čas činovníka (s důsledky pro střídání, použití střídací brány nebo území trenéra), pokud si jej rozhodčí nebo CBO výslovně nevyžádají.</p>
29.3	Na konci každé periody si družstva vymění strany. Přestávka mezi první a druhou periodou trvá 2 minuty. Přestávka o poločase trvá 10 minut. Přestávka mezi třetí a čtvrtou periodou trvá 2 minuty.
31.2	<p>V případě, že utkání na konci řádné hrací doby skončí nerozhodně, následuje po přestávce v délce 2 minut prodloužení na tzv. zlatou branku. V prodloužení na tzv. zlatou branku se hrají periody v délce 4 minut až do vstřelení branky, která rozhodne o vítězi. Utkání končí vstřelením první branky v prodloužení. Mezi periodami prodloužení jsou přestávky v délce 2 minut.</p> <p>Před začátkem prodloužení:</p> <p>i) během dvouminutové přestávky po řádné hrací době si rozhodčí k sobě povolají na střed hřiště kapitány obou družstev. Hlavní rozhodčí losuje mincí o to, jaké družstvo si bude moci vybrat stranu hřiště, kterou bude bránit; hostující kapitán volí stranu mince jako první;</p> <p>ii) všechny periody prodloužení začínají face-off jako na začátku periody podle pravidla 34.1.</p> <p>Mezi periodami prodloužení si družstva vymění strany.</p>
33.1	<p>Činovníci utkání se setkají s kapitány obou družstev uprostřed hrací plochy cca 5 minut před zahájením utkání.</p> <p>Hlavní rozhodčí losuje mincí o to, jaké družstvo si bude moci vybrat stranu hřiště, kterou bude bránit; hostující kapitán volí stranu mince jako první.</p> <p>Pokud pro utkání platí některá zvláštní pravidla, musí zde být vysvětlena.</p>
37.1	Jakmile rozhodčí signalizuje, že je vše připraveno ke znovuzahájení hry, bude hra zahájena na přibližně stejném místě, v němž se míč nacházel při přerušení hry. Rozhodčí zahájí hru co nejrychleji je to možné. Je-li při znovuzahájení hry některý protihráč vzdálen méně než 4,5 m od hráče, který rozehrává míč, nesmí tento protihráč bránit rozehrávajícího hráče a míč, dokud se od něj nevzdálí do vzdálenosti větší než 4,5 m. Porušení tohoto pravidla je technickou chybou zdržování hry. Při znovuzahájení hry musejí být všichni spoluhráči od rozehrávajícího hráče vzdáleni více než 4,5 m. Při znovuzahájení hry (v situacích, kdy se neuplatní rychlé rozehrání) v útočném brankovém území rozehrávajícího družstva rozhodčí jasným gestem naznačí soupeřovu brankáři, který hráč rozehrává míč.
61.18	<p>Vrácení míče na obrannou polovinu</p> <p>Jakmile útočící družstvo dostane míč do útočného brankového území, nesmí vlastním přičiněním vrátit míč na svou obrannou polovinu. Porušení tohoto pravidla je technickou chybou vrácení míče na obrannou polovinu. Míč je předán do držení soupeřovu hráči k rychlému rozehrání.</p> <p>K porušení tohoto pravidla dojde, pokud míč přejde přes středovou čáru nebo se středové čáry dotkne.</p> <p>Hráč na obranné polovině může míč při dodržení ostatních pravidel odpálit, aby jej udržel na útočné polovině. Pokud jej ovšem získá do držení ve chvíli, kdy má nohy na obranné polovině, jedná se o porušení tohoto pravidla.</p> <p>O technickou chybu vrácení míče na obrannou polovinu se nejedná v těchto situacích:</p>

	<p>1. Míč opustí útočnou polovinu po střele.</p> <p>2. Volný míč opustí útočnou polovinu, přičemž jako poslední se ho dotkl hráč bránícího družstva.</p> <p>3. Volný míč opouští útočnou polovinu, přičemž bránící družstvo se dopustí chyby při volném míči (nebo je míč ponechán ve hře), případně bránící družstvo způsobí, že míč opustí hrací plochu na jeho obranné polovině.</p> <p>Ve všech výše uvedených situacích se po získání míče do držení toto pravidlo uplatní znovu.</p> <p>PP 61.2: Hráč červeného družstva s míčem v držení vstoupí do útočného brankového území a nahraje svému spoluhráči. Ten nahrávku nezachytí a míč se kutálí ke středové čáře. Hráč červeného družstva stojící na své obranné polovině odpálí míč před tím, než se míč dotkne středové čáry, aniž by jej získal do držení. Hráč červeného družstva na útočné polovině míč sebere, takže se míč středové čáry nedotkl.</p> <p>ŘEŠENÍ: Hra pokračuje.</p>
65.1	<p>Družstvo je v postavení mimo hru, pokud má na hřišti nanejvýše 10 hráčů (včetně hráčů na trestné lavici) a:</p> <p>i) má více než šest hráčů na své útočné polovině hrací plochy (mezi středovou a koncovou čarou) včetně hráčů na trestné lavici, nebo</p> <p>b. má více než sedm hráčů na své obranné polovině hrací plochy (mezi středovou a koncovou čarou) včetně hráčů na trestné lavici.</p> <p>Poznámka: Pokud si hráč uvědomí, že nedokáže včas zastavit, aby se nedostal do postavení mimo hru, takže místo toho vyběhne mimo hrací plochu, není udělen trest za nedodržení pravidla o požadovaném počtu hráčů na některé polovině hrací plochy, pokud se tento hráč neprodleně vrátí na správnou polovinu hrací plochy.</p>
65.5	<p>Při rozhodování o tom, zda je tým v postavení mimo hru, se má za to, že hráč, který se svým tělem (včetně ruky v rukavici držící lakrosovou hůl, avšak kromě vlastní lakrosové hole) dotkne středové čáry, šlápne na ni nebo přes ni přejde, vstoupil na danou polovinu hrací plochy.</p>
82.6	<p>Vyhodí-li rozhodčí signální praporek omylem, pak po následném přerušení hry rozehrává míč družstvo, které jej mělo v držení při přerušení hry.</p> <p>Pokud rozhodčí omylem přeruší hru, míč rozehrává družstvo, které jej měl v držení při přerušení hry.</p> <p>Pokud žádné z družstev nemělo míč v držení, hra se zahájí face-off.</p>