



WORLD  
**LACROSSE**  
TM

# OFICIÁLNÍ PRAVIDLA ŽENSKÉHO LAKROSU 2022–2024 PŘEHLED ZMĚN A UPŘESNĚNÍ

Předkládá podvýbor WL pro pravidla ženského lakrosu  
(doplněno Komisí pro rozhodčí ČŽL v dubnu 2024)

**Nejnovější verze pravidel dostupná na:**

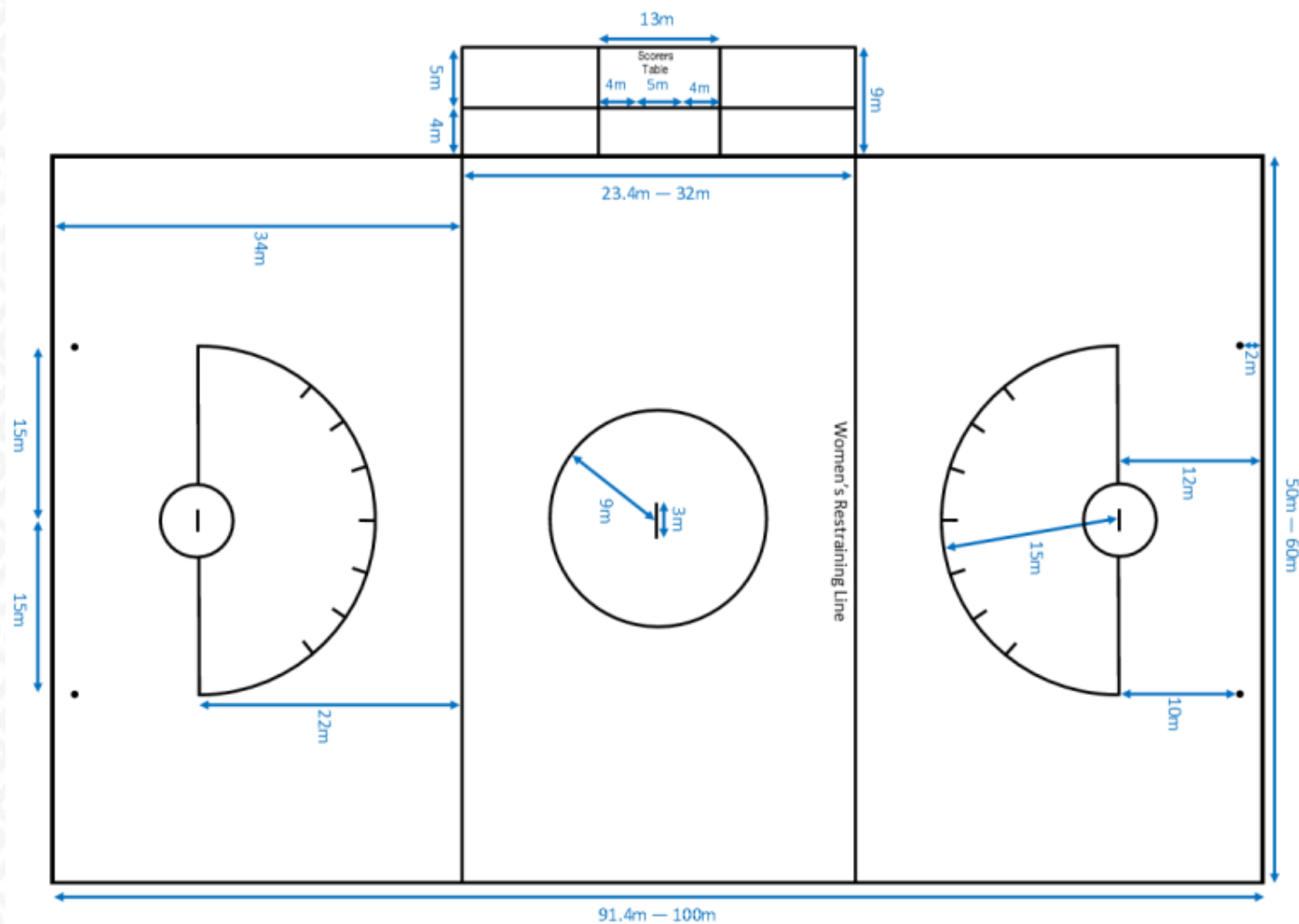
<https://worldlacrosse.sport/wp-content/uploads/2023/01/2022-2024-Womens-Field-Lacrosse-Rule-Book-V1.1-Dec2022-1.pdf>

# Přehled změn a upřesnění

1. **Změny ve vyznačení hřiště** (15m vyznačené území (MA), sdílené střídací území, kříže (tečky))
2. **Změny procedur v prodloužení (OT)** (odstranění timeoutů v OT, zjednodušení period)
3. **Úprava u Self Startu** (hráčka není trestána, když není povolen, změny postavení)
4. **Postupy, kdy se zastavuje čas** (posledních 30 sekund Q1, Q2, Q3 a posl. 2 minuty Q4, role 4. rozhodčího)
5. **Kontrola lakrosek** (střelkyně gólu už automaticky neodhazuje lakrosku)
6. **Reorganizace velkých faulů** (nedovolený kontakt a bránění, push, nesportovní chování)
7. **Výjimka při střeleckém úhlu** (když je střela a hvizd ve stejnou chvíli)
8. **Změny u brankoviště** (5 sekund na opuštění, odstranění zástupce, další záležitosti)
9. **Ostatní** (další úpravy, novinky nebo připomenutí v pravidlech)
10. **Upřesnění u pravidla tří sekund** (když je míček mimo území pro flag (AFA))
11. **Změny při stavění hráček po faulech** (v MA, brankovišti, AFA, za brankovou čarou a v poli)



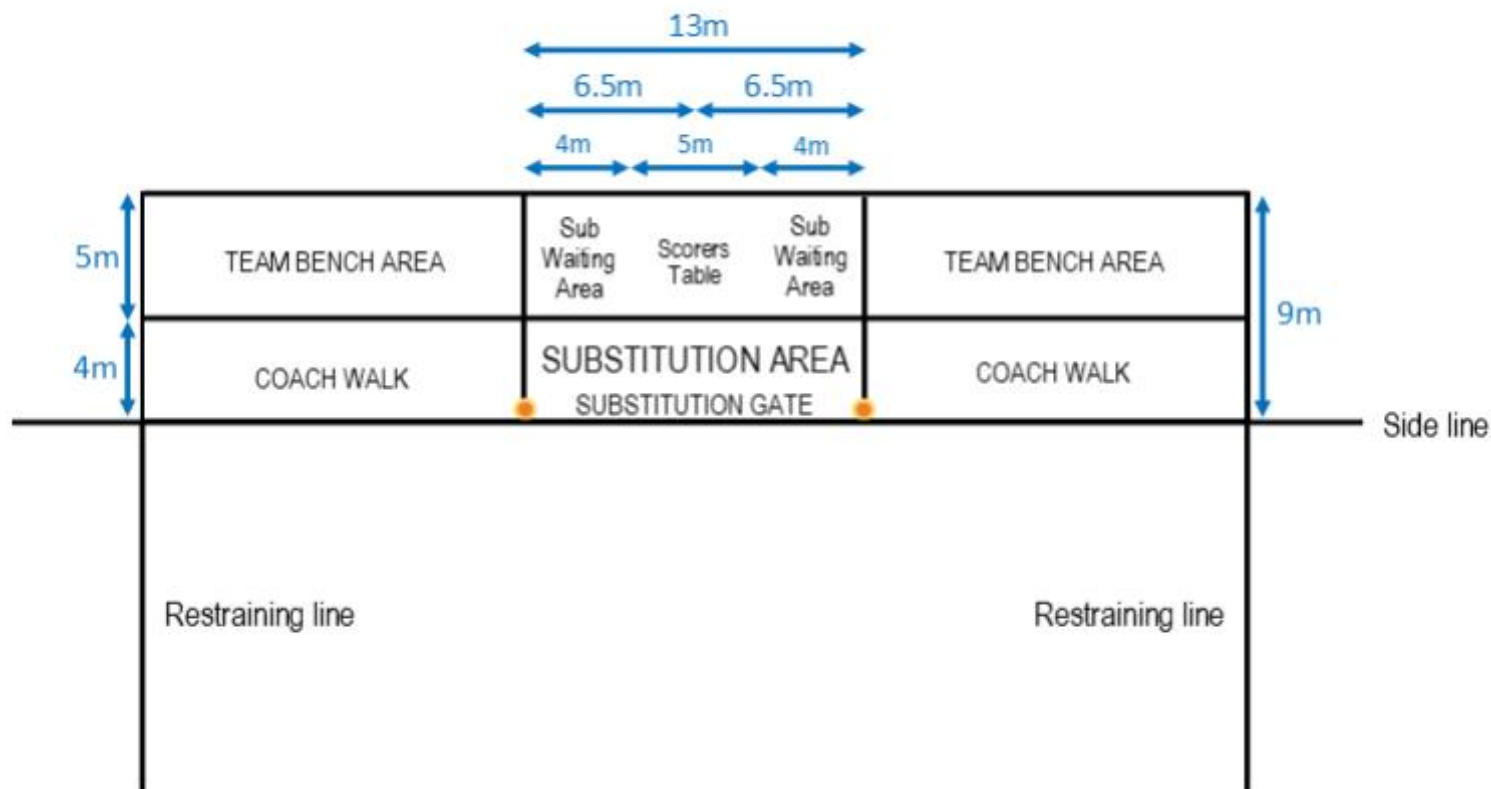
# Změny ve vyznačení hřiště



- Sdílené střídací území
- 15m vyznačené území (patnáctka)  
Marking Area (MA)
  - Nyní půlkruh
- Křížky (tečky) se posunuly v souladu s rohem MA/GLE (2m od koncové čáry)

Diagram 1 - Vyznačení hřiště

# Sdílené střídací území



- Hráčky mohou střídat po celé délce střídacího území.
- Hráčka, která jde ze hřiště, MUSÍ být mimo hřiště, než na něj může vstoupit střídající hráčka. Hráčky se nezdržují ve střídacím území a necloní zde.
- Do prostoru střídacího území nesmějí vstupovat žádní jiní hráči ani trenéři. Jen hráčky, které střídají. Nachystány jsou v „přípravném střídacím území“ (Sub Waiting Area).
- Hráčka, která si mění lakrosku, musí opustit hřiště/vrátit se zpět jen přes střídací území.

Diagram 3 – Střídací území, území zapisovatelů a časoměřičů, oblast týmové lavičky; Pravidlo 14.A.1 až 14.A.4

# Vyznačené území (Marking Area - MA)

Dot ●

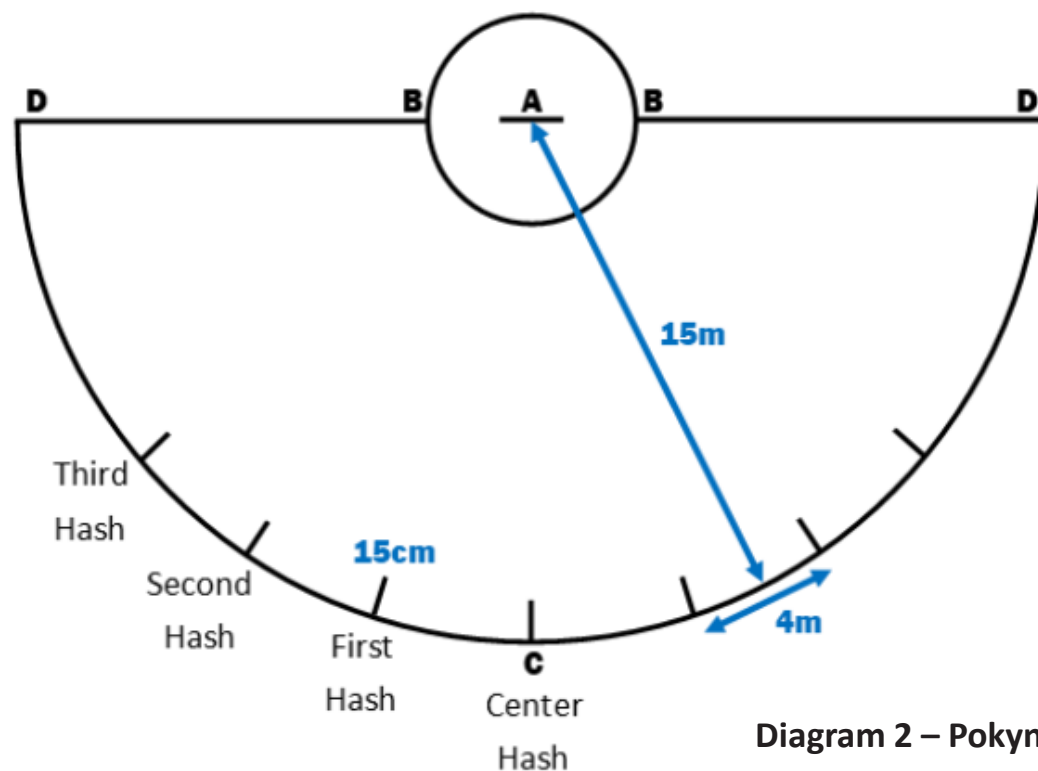


Diagram 2 – Pokyny pro označení 15m vyznačeného území MA

Dosud výseč, nyní půlkruh (patnáctka)  
Slouží ke stejnému účelu jako bývalé  
11m území, jen se posunulo o další 4m

Křížky (tečky) (pro rozehrání po  
situacích, kdy míček oupstil hřiště za  
koncovou čarou a pro rozehrání po  
faulech. Oboje v prostoru s pomyslnou  
čarou od rohu prodloužené brankové  
čáry a půlkruhu patnáctky - AFA)

Přejmenované hashe

**Třetí (vnější) hash** slouží jen pro  
obraně hráčky při trestné střele

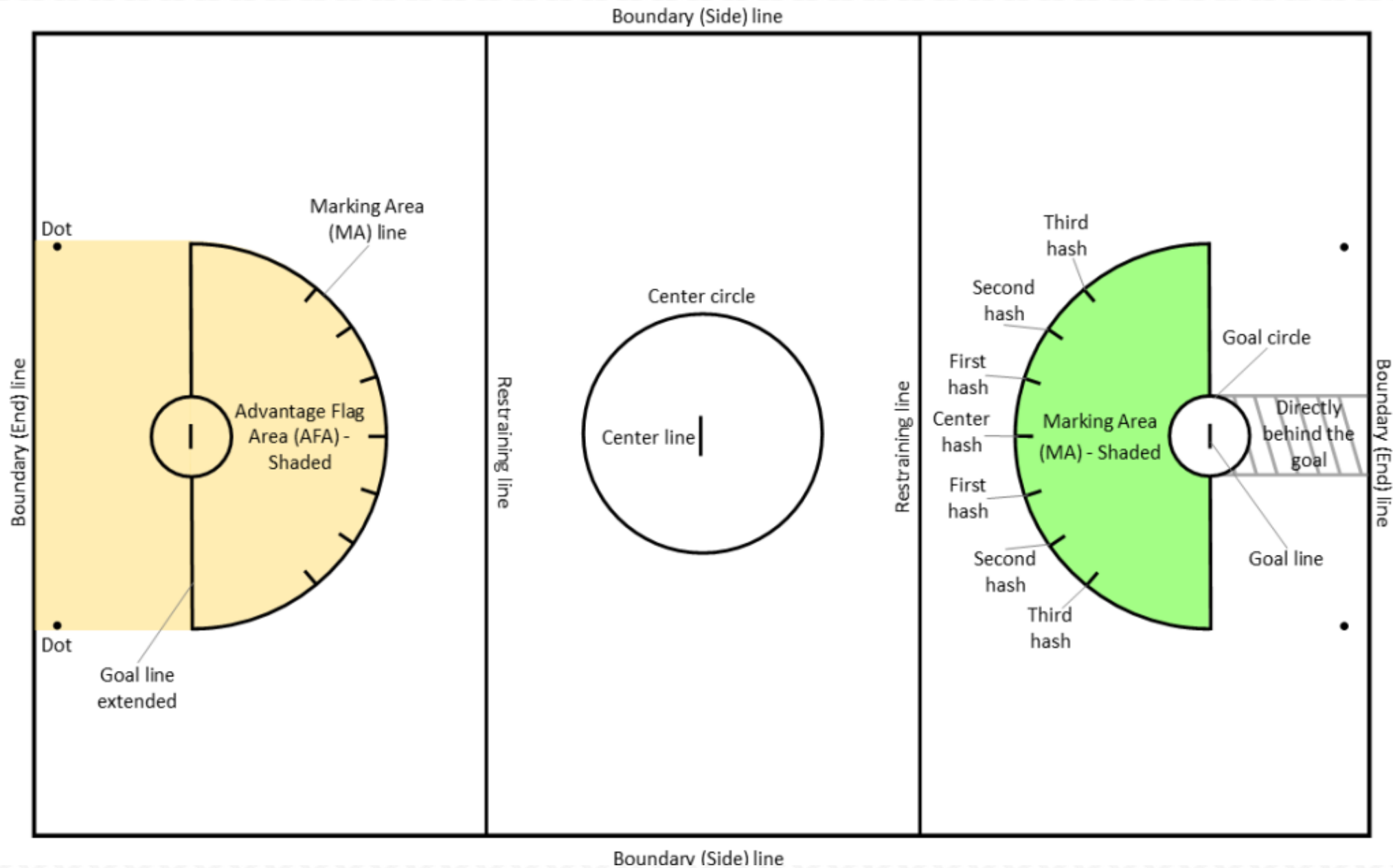


Diagram 8 – Vyznačení hřiště: názvy



# Prodloužení

V prodloužení již nejsou povoleny oddechové časy.

- dvouminutová přestávka po normální hrací době (hod mincí s kapitány)
- **čtyřminutové periody** se hrají na čistý čas do vstřelení prvního gólu
- **dvouminutová přestávka mezi** každou čtyřminutovou periodou
- **už se nehrají první dvě periody jako dané**
- týmy si mění strany po každých čtyřech minutách

*Také v prodloužení je povolen Self Start se všemi novými změnami (více info níže).*



# Úprava u Self Startu

Kdy nelze provést **Self Start**? (Pravidlo 13.A.9.h)

- 13.A.9.hi když je čas zastaven;
- 13.A.9.h.ii porušení pravidla u RL (ofsajd);
- 13.A.9.h.iii nelegální vhazování (draw);
- 13.A.9.h.iv po všech faulech uvnitř AFA.
- Při provedení Self Startu, kdy není možný, se hráčka netrestá, je možnost opravy. Zneužití či opakovaný nepovolený Self Start se ale bude trestat jako zdržování hry. (19.A)

Všechna rozehraní od postranních čar jsou možná na Self Start. Hráčka s míčkem v lakrosce jde 2m do hřiště a může provést Self Start. Nejbližší soupeřka je 1m od ní.

Pokud míček opustil hřiště za koncovou čarou uvnitř AFA, jde hráčka s míčkem na nejbližší křížek (tečku) a může provést Self Start. Pokud byla v době opuštění míčku hřiště nejbližší brankářka v brankovišti, dostane míček ona a může provést Self Start i v brankovišti.

# Zastavení času

**Čas se zastaví na tato písknutí v posledních 30 sekundách Q1, Q2, Q3 a 2 minutách Q4:**

- Jakýkoli faul obrany v její obranné AFA;
- Porušení pravidla RL;
- **V ostatních případech běží čas i po písknutí dál, a to i v situacích, kdy není možný Self Start (zodpovědnost čtvrtého rozhodčího)**
- Čas se jinak zastavuje podle pravidla 10.B.5.

**Pravidlo 10.B.5** Čas se zastavuje na hvizd rozhodčího v těchto situacích: pro všechny time-outy, zranění, karty, týmové time-outy nebo kdykoli, kdy rozhodčí signalizuje, že čas musí být zastaven.

**Pravidlo 12.A.6** *Poučení: Když je hra zastavena po faulu obrany v její obranné AFA či pro porušení pravidla RL před závěrečnými 30 sekundami v 1., 2. a 3. čtvrtině nebo 2 minutami ve 4. čtvrtině, časoměřič zastaví čas ve chvíli, když dosáhne 30 sekund (čtvrtina 1, 2 a 3), nebo 2 minut (čtvrtina 4), pokud se mezitím opět nezačalo hrát.*

# Povinnosti čtvrtého rozhodčího

- Hlídá střídání: počítá střídající hráčky na obou stranách, je zodpovědný za správný počet lidí na hřišti. Pokud je příliš mnoho hráček na hřišti z nějakého týmu, může písknout a upozornit kolegy na hřišti.
- Hlídá, kdy se zastavuje a nezastavuje čas v posledních 30 sekundách 1., 2. a 3. čtvrtiny a v posledních 2 minutách 4. čtvrtiny. Podle něj se řídí časoměřiči a tedy hrací čas.
- Píská time outy (nejčastěji na žádost trenérů) a hlídá jejich konce (píská po 60 a pak po 90 sekundách)
- Hlídá karty a pouští hráčky zpět po vypršení trestů
- Pomáhá zapisovatelům se správným zápisem autorky a asistentky u gólů (nekontroluje se lakroska)
- Pomáhá a komunikuje s kolegy na hřišti
- Píská konec čtvrtin nebo zápasu – tři krátké ostré hvizdy



# Kontrola lakrosek

- Po dosažení gólu už jeho střelkyně nemusí automaticky pouštět lakrosku ke kontrole.
- Hráčky jsou stále zodpovědné za to, že jejich lakrosky jsou v průběhu hry legální.
- Předzápasová kontrola lakrosek zůstává. Stejně jako povolené a nepovolené výstroje. Všechny hráčky i brankářka MUSÍ nosit chrániče pokrývající všechny horní zuby (6.A.5).

**3.B.1.b** Kterákoli hráčka na hřišti může požádat rozhodčího, aby zkontroloval lakrosku soupeře, když má jeho tým míček v držení, při mrtvém míčku nebo po vstřelení gólu.

**3.B.1.a** Kdykoliv během zápasu si může vzít rozhodčí time out pro kontrolu lakrosky.

**19.A.9** Hráčka si nesmí upravovat šňůrky na výpletu poté, co ji rozhodčí požádá o kontrolu lakrosky. Taková lakroska se stává nelegální.

Gól **neplatí**, KDYŽ: **11.A.11** Hráčka, která vstřelila branku, **na požádání rozhodčího** ihned neupustí, nebo mu nepodá lakrosku. Taková lakroska se stává nelegální. (19.A.9)

# Velké fauly

**20.A.4 Sekání do hlavy:** (povinná žlutá karta) Hráčka nesmí trefit soupeřku do hlavy svou lakroskou. Při kontaktu, který může být zaviněn ze strany hráčky s míčkem, se řeší úmysl a bezpečnost.

**20.A.6 Nebezpečná hra:** Hráčka nesmí používat svou lakrosku a/nebo tělo násilným, nebezpečným nebo zastrašujícím způsobem a/nebo ohrožovat vlastní nebo soupeřovu bezpečnost. To platí pro všechny hráče bez ohledu na to, zda mají, nebo nemají míček.

**20.A.11 Nedovolený kontakt [dříve pushing]:** Hráčka nesmí přidržovat, držet nebo tlačit na tělo, oděv nebo lakrosku soupeřky rukou, nohou nebo vlastním tělem. Hráčka nesmí použít žádnou část své lakrosky k zasažení, zatlačení nebo posunutí (vytlačení) soupeřky. (nový signál)

**20.A.11.a** Hráčka nesmí do soupeřky vrážet, tlačit či strkat ramenem nebo rukou, ani prorážet legální double team.

**20.A.13 Nedovolené bránění:** Obránce může nabrat kutálející se nebo skákající míček v brankovišti. Nesmí ale nikdy chytat střelu směřující na branku.

**20.A.13.a** Brankářka, která je zcela mimo brankoviště, nesmí úmyslně hrát míček žádnou částí svého těla.

**20.A.15 Nevhodné (nesportovní) chování:** Hráčka nebo jakýkoli člen týmu se nesmí chovat nesportovně či nevhodně.

**20.A.15.a** Trenéři, ani jiní členové realizačního týmu nesmí vstoupit z lavičky na hřiště během zastaveného času kvůli zranění za účelem koučování. (12.A.14)

**20.A.16 Strkání (pushing):** Obránkyně nesmějí strkat či tlačit střelkyni do brankoviště nebo jakkoli jinak překážet střelkyni nebo samotné střele .



# Střelecký úhel

20.A.21.a Obránkyně nesmí žádnou částí těla blokovat či bránit branku za účelem clonit ve střeleckém úhlu. Takové postavení upírá útočícímu týmu možnost bezpečně vystřelit.

20.A.21.b K uvedenému postavení obránkyně dochází, když je ve střeleckém úhlu úmyslně.

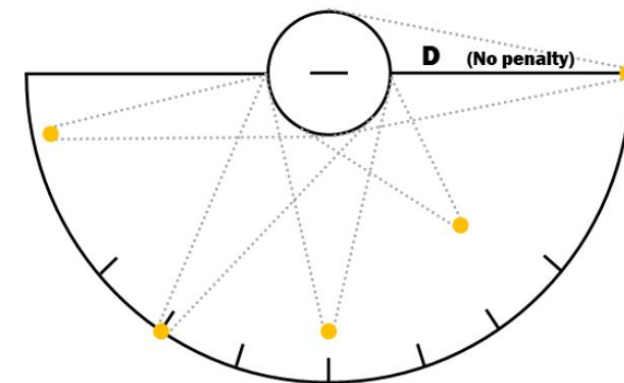
20.A.21.c Obránkyně není ve střeleckém úhlu, pokud:

20.A.21.ci brání soupeřku na vzdálenost natažené ruky a lakrosky (přibližně 1,5m)

20.A.21.c.ii stojí za prodlouženou brankovou čarou (nebrání střele na branku).

*Poučení: Střelecký úhel se píská pouze v případě, že se hráčka s míčkem snaží vystřelit a má příležitost vystřelit!*

**Střelecký úhel se píská okamžitě. Musí být ale splněny všechny podmínky.**





# Výjimka u střeleckého úhlu

**20.B.7 Výjimka:** POKUD je pískán střelecký úhel MEZI:

- okamžikem vystřelení a okamžikem, kdy padne gól - bude se počítat gól;
- NEBO brankářka chytí střelu v brankovišti nebo střela zasáhne tyč - brankářka dostane míček v brankovišti a hra bude znovu zahájena na pískálku rozhodčího.

**20.B.8** Ve všech ostatních situacích se trestá střelecký úhel.

(pokud střela minula branku, dostane střelkyně míček na hashi na patnáctce)

**Připomeňme:** Gól neplatí, pokud:

**11.A.8 rozhodčí vyhodnotí střelu** jako nebezpečnou (protaženou), v takovém případě trestá kartou střelkyni.

# Brankoviště

**Odstranění „zástupců“:** Obrana může mít míček v brankovišti a vyvézt ho mimo něj, i když je brankářka v brankovišti. Neplatí pro návrat do brankoviště zvenku.

**„Držení“:** Obránkyně = míček v lakrosce; Brankářka = míček v lakrosce, či pod ní

**Nová definice „Grounded (uzemněna)“:**

**Jedna noha vevnitř a jedna noha venku = je v brankovišti.**

**17.A.1 Poučení:** *Dokud se jakákoli část chodidla/těla dotýká brankoviště, je taková hráčka v brankovišti.*

**17.A.19 Poučení:** *Brankářka se rozkročí na čáře brankoviště, nabere míček ze země a vstoupí zpět do brankoviště. DOVOLENO: brankářka byla v brankovišti.*

*Pojem grounded je použit také v jiných odkazech v pravidlech, tj. 15.A.3.*



# Brankoviště

**Možnost atakovat lakrosku brankářky:** Brankářku nelze atakovat/sekat, když má míček v brankovišti (pravidlo 17.A.2 . & 17.A.13.e). Obránkyně **může být legálně atakována**, když je v brankovišti a má míček v držení (Pravidlo 17.A.3).

**Počítání 5 sekund:** Obranný tým má **5 sekund** na to, aby po zisku míčku do držení brankoviště s míčkem opustil. **Rozhodčí bude počítat 5 sekund nahlas** (Pravidlo 17.A.4).

**Hráčky se na své obranné polovině mohou pohybovat skrz brankoviště:**

17.A.17.a Pokud má útočící tým v držení míček na soupeřově obranné polovině **za prodlouženou brankovou čarou**, obranným hráčkám je povoleno **proběhnout** při bránění **jakoukoliv částí svého brankoviště**; avšak pouze hráčka(y), které aktivně brání hráčku s míčkem (na vzdálenost až 1,5m), může(ou) v brankovišti zůstat.

17.A.17.b Pokud má útočící tým v držení míček na soupeřově obranné polovině **před prodlouženou brankovou čarou**, mohou bránící hráčky **pouze proběhnout část brankoviště za prodlouženou brankovou čarou**; avšak hráčka(y), které aktivně brání hráčku s míčkem (na vzdálenost až 1,5m), může(ou) zůstat kdekoli v brankovišti.



# Brankoviště

## Změny pro hráčky útočícího týmu:

17.A.13 Útočící hráčka **může zahrát míček v brankovišti**, ale **nesmí:**

17.A.13.a Stoupnout na nebo přes čáru brankoviště pro vystřelení míčku,

17.A.13.b **Stoupnout na nebo přes čáru brankoviště, dokud není celý míček zcela za brankovou čarou**, (11.A.2) (po střele)

17.A.13.c Vyvolat kontakt s brankářkou nebo obrádkyní,

17.A.13.d Přimět obrádkyní ke kontaktu s brankářkou

17.A.13.e Zasahovat jakkoliv do těla brankářky či její lakrosky. (11.A.7)

# Ostatní

## Úpravy a připomenutí některých pravidel:

- Nedovolená výstroj (malý faul) – pokud rozhodčí uvidí například řetízek nebo náušnici u hráčky, která dala gól, takový gól platí. Následně dostane soupeř volný míček na středu hřiště. Provinivší se hráčka musí opustit hřiště a šperk odstranit.
- DRAW – překročení čáry středového kruhu se trestá jen při výhodě pro daný tým
  - hráčky ve středovém kruhu se mohou špičkami dotýkat středové čáry
  - po draw řve rozhodčí POSSESSION a opíše nataženou paží kolo směrem vzad

THROW – když se nikdo nedotkne míčku, musí se rozhoz opakovat

5 SEKUND – může se začít počítat až na hvízd (pokud má brankářka míček ve výstroji)

VŠECHNY MALÉ FAULY mají stejný signál – nataženou rukou se ukáže směr hry (lze říct)

- **9.A.1** Rozhodčí píská v souladu s pravidly, postupy a pokyny stanovené WL. Výhradně rozhodčí jsou zodpovědní za posuzování bezpečné a férové hry a jejich rozhodnutí jsou konečná.

# Tři sekundy (upřesnění rozehrání)

Porušení pravidla tří sekund...

**20.B.10** Rozehrání velkých faulů obrany je popsáno v **pravidle 20.B.4.a** – s touto výjimkou: kdy je volná pozice udělena z hashe nejbližší **místu, kde byl míček**. Provinivší se hráčka jde 4m za hráčku s míčkem.

**Pokud byl v době hvizdu míček mimo patnáctku, zůstane na místě a 4m za jde nejbližší hráčka provinivšího se týmu. Rozehrává se na píšťalku.**

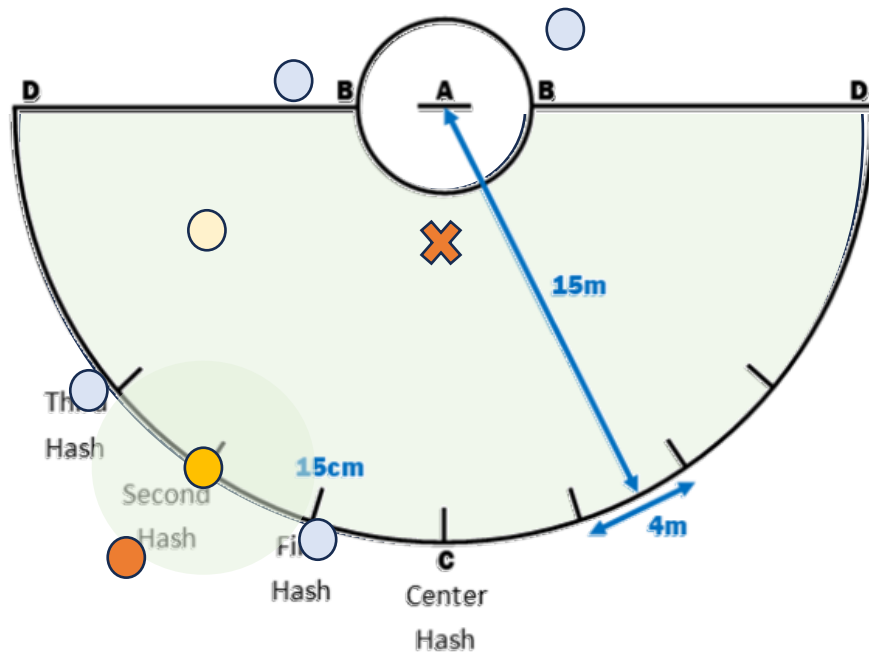
**20.B.4.a (velké fauly v AFA a MA - patnáctce)** Když se takového faulu dopustí kterákoli hráčka bránícího týmu (včetně brankářky) **(jiné fauly než 3 sekundy)**:

- Volná pozice je udělena na patnáctce, **na hashi nejbližší místu, kde byl faul**. Provinivší se hráčka jde 4m za hráčku s míčkem.



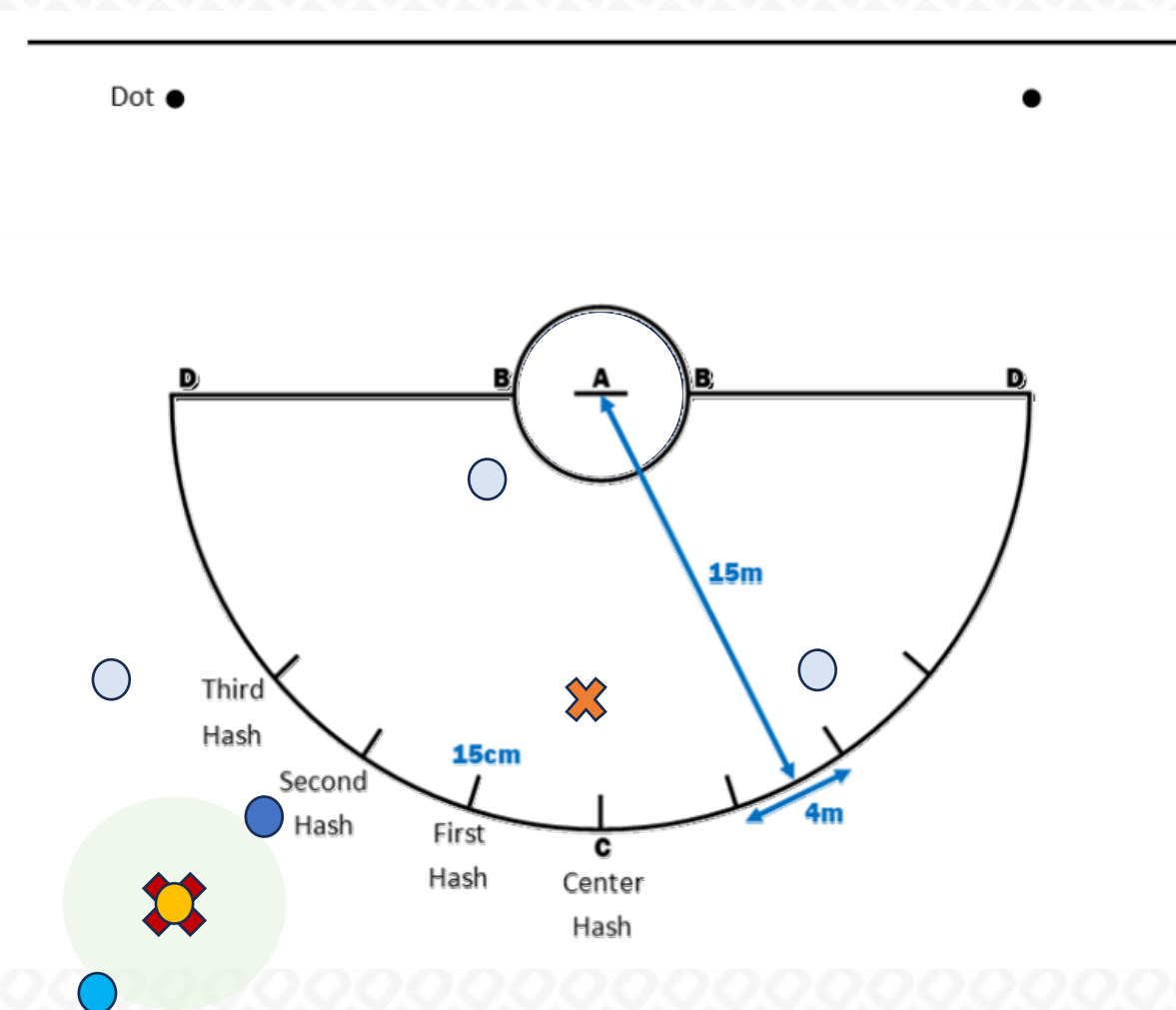
# Rozehrání po 3 sekundách: míček je v MA (patnáctce)

Dot ●



- ✗ – pozice hráčky ve 3 sekundách
- – pozice míčku v době písknutí
- – pozice míčku pro rozehrání
- – pozice faulující pro rozehrání
- – ostatní hráčky pro rozehrání
- – území k vyčištění (4m + MA)

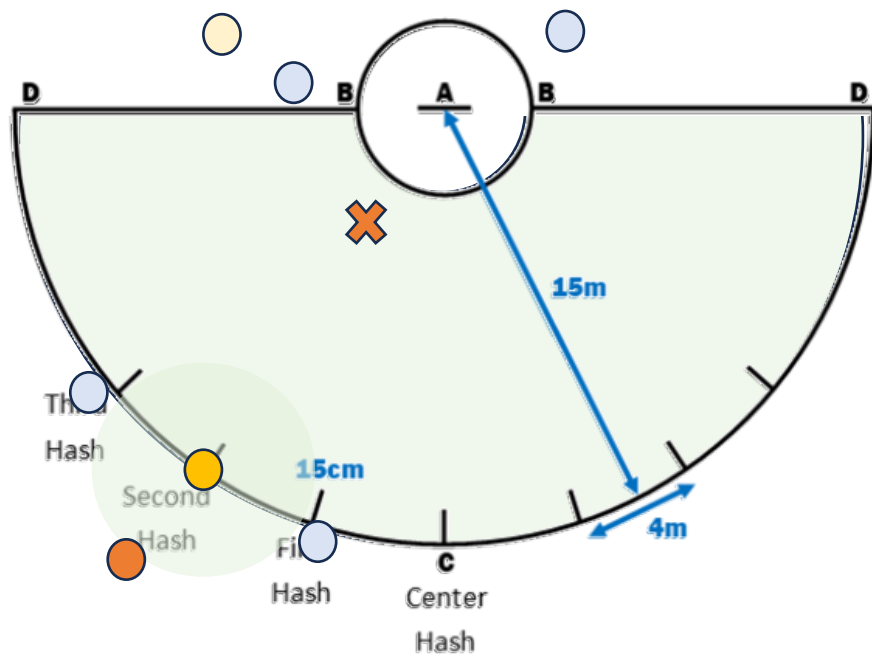
# Rozehrání po 3 sekundách: míček je mimo MA



- ✗ – pozice hráčky ve 3 sekundách
- ✗ – pozice míčku v době písknutí
- – pozice nejbližší obranné protihráčky v době písknutí
- – pozice míčku pro rozehrání
- – pozice nejbližší obranné protihráčky pro rozehrání
- – ostatní hráčky pro rozehrání
- – území k vyčištění (4m)

# Rozehrání po 3 sekundách: míček je v AFA

Dot ●



✗ – pozice hráčky ve 3 sekundách

○ – pozice míčku v době písknutí

● – pozice míčku pro rozehrání

● – pozice faulující pro rozehrání

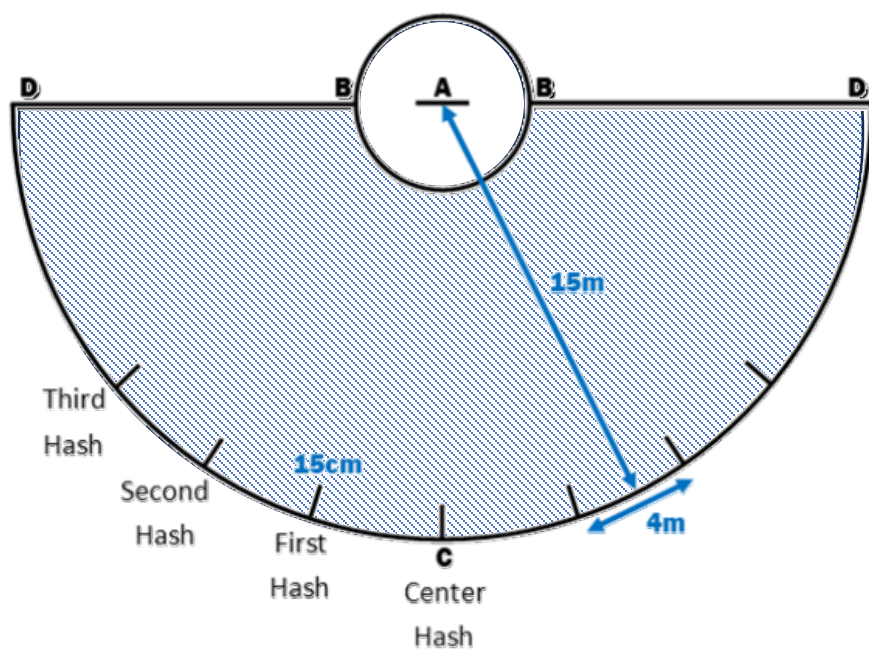
○ – ostatní hráčky pro rozehrání

● – území k vyčištění (4m + MA)



# Rozehrání po faulech v MA (patnáctce)

Dot ●



malé fauly (19.B)

velké fauly (20.B)

velké fauly (po flagu) (21.B)

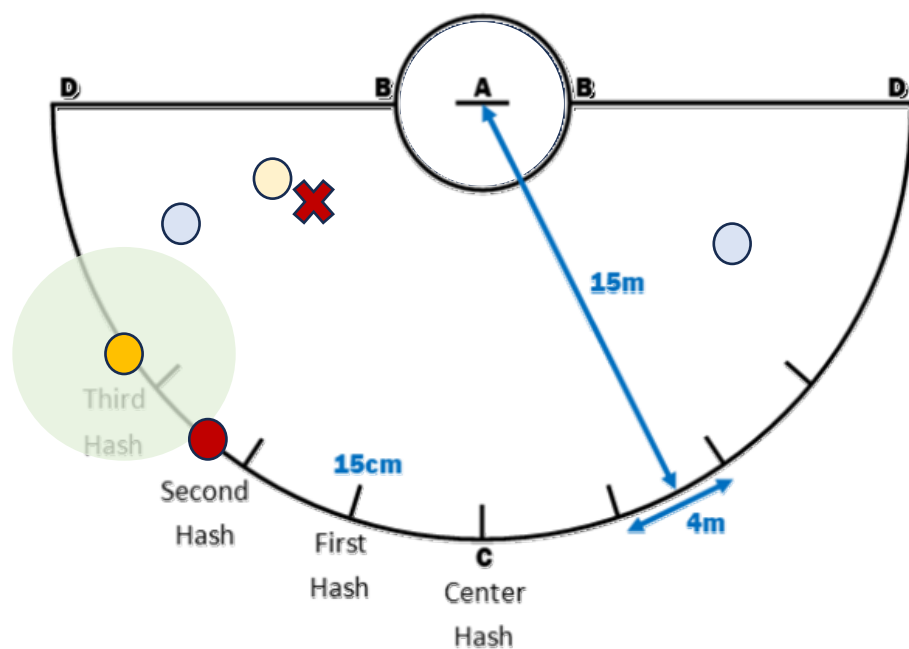
a...

porušení pravidla RL, *když je míč v MA* ( 18.B.2)

Nebude možný Self Start, když se faul stal v MA (13.A.9.h)

# Malé obranné fauly v MA (19.B)

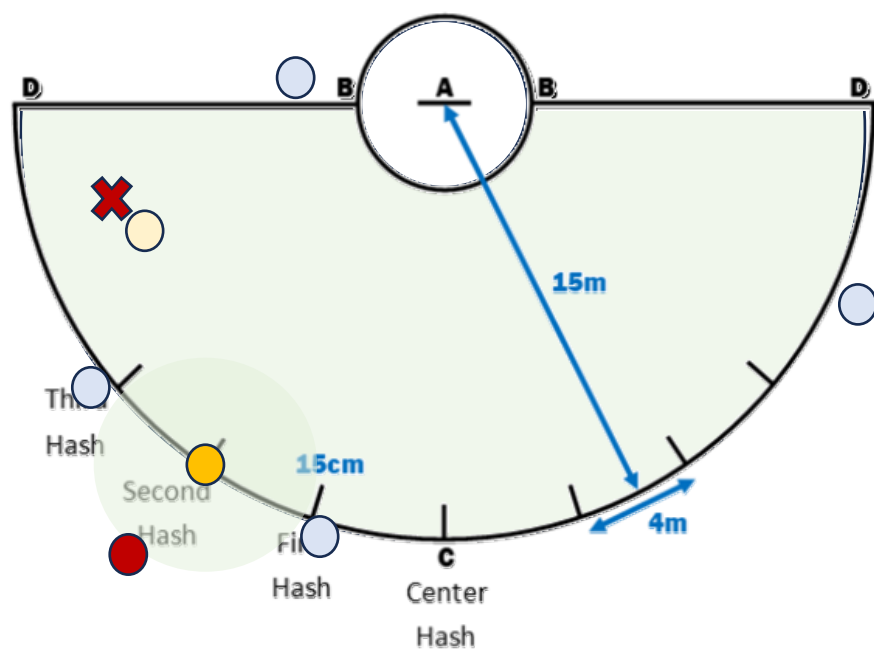
Dot ●



- ✘ – pozice faulu a faulující hráčky
- – pozice faulované hráčky
- – pozice míčku pro rozehrání
- – pozice faulující pro rozehrání, 4 m do strany relativně k míčku
- – ostatní hráčky pro rozehrání
- – území k vyčištění (4m), při malém faulu se nečistí celá MA

# Velké obranné fauly v MA (20.B)

Dot ●

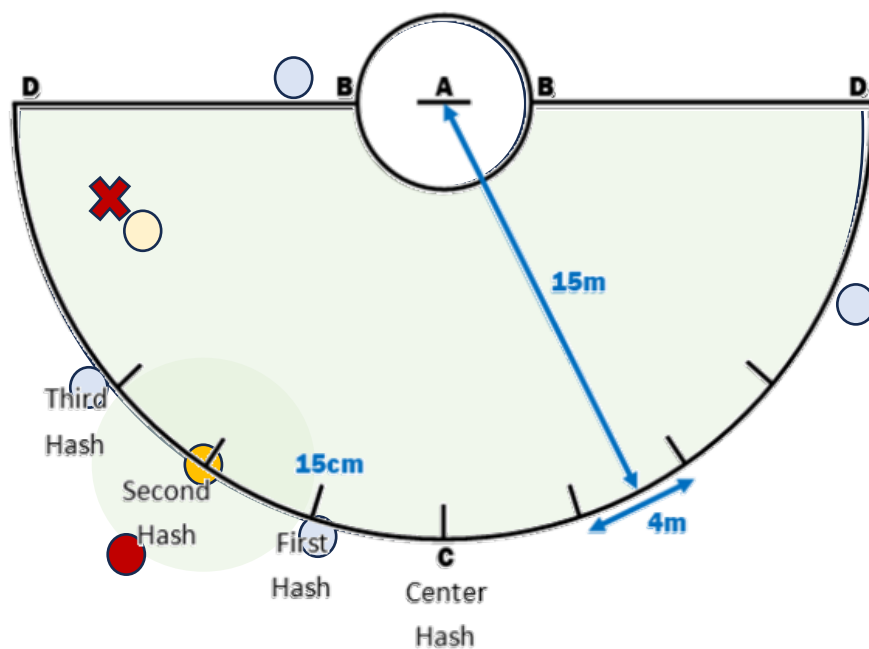


- ✘ – pozice faulu a faulující hráčky
- – pozice faulované hráčky
- – pozice míčku pro rozehrání
- – pozice faulující pro rozehrání
- – ostatní hráčky pro rozehrání
- – území k vyčištění (4m + MA)



# Velké obranné fauly v MA po flagu (21.B)

Dot ●



✘ – pozice faulu a faulující hráčky\*

○ – pozice faulované hráčky

● – pozice míčku pro rozehrání

● – pozice faulující pro rozehrání

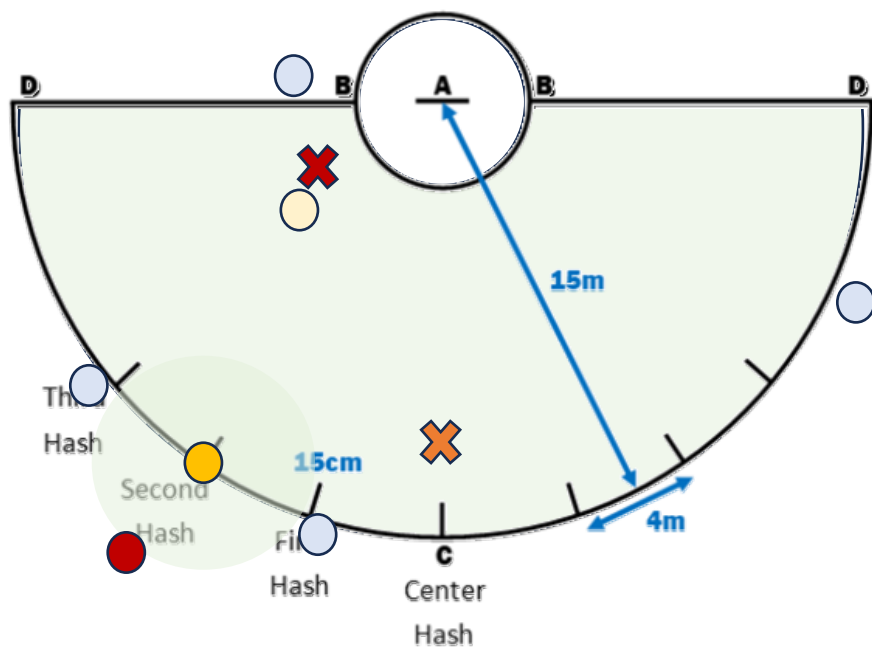
○ – ostatní hráčky pro rozehrání

● – území k vyčištění (4m + MA)

*\*žádný následný faul*

# Velké obranné fauly v MA po flagu + 2. faul (21.B.4)

Dot ●

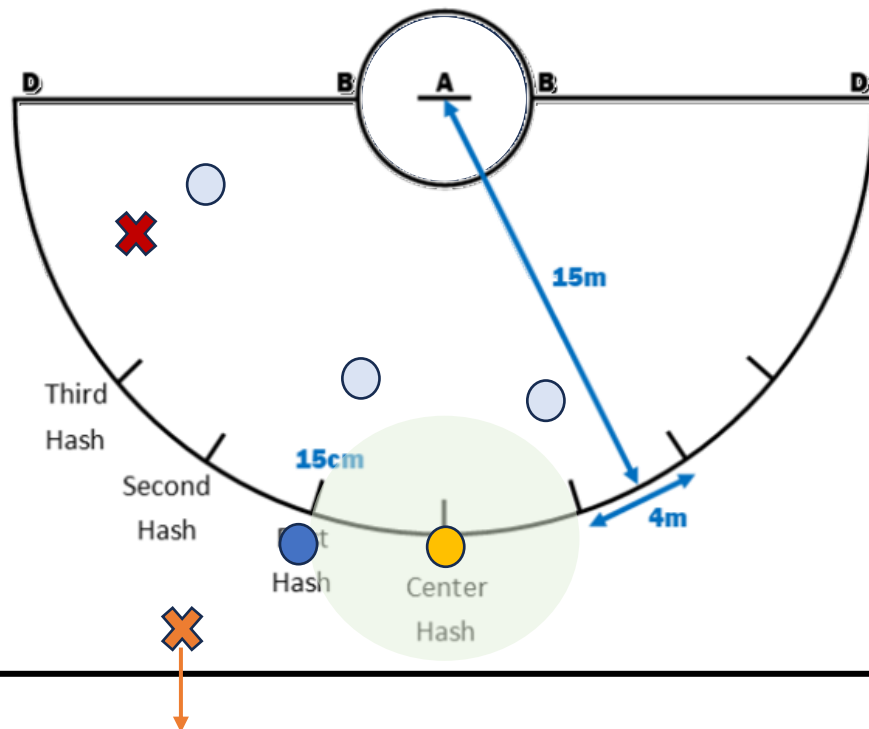


- ✗ – pozice 1. faulu a faulující hráčky
- ✗ – pozice 2. faulu a faulující hráčky\*
- – pozice faulované hráčky
- – pozice míčku pro rozehrání
- – pozice faulující pro rozehrání
- – ostatní hráčky pro rozehrání
- – území k vyčištění (4m + MA)

*\*trestá se až následný faul*

# Porušení pravidla RL (ofsajd), míček je v MA (18.B.2)

Dot ●

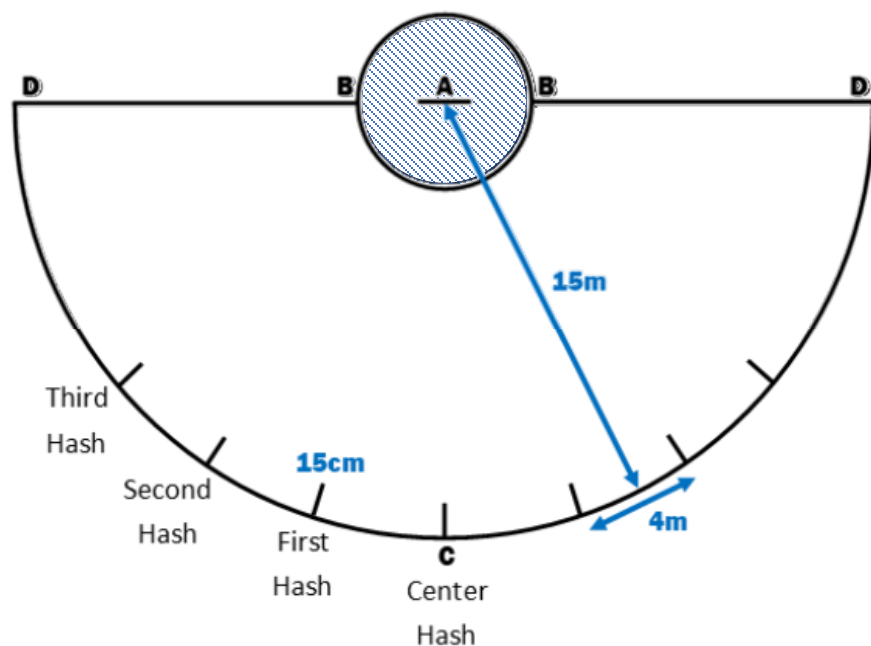


- ✘ – napravení postavení hráčky v ofsajdu
- ✘ – pozice míčku při zapískání
- – míček dostane hráčka, která je nejbližší center hashi z týmu, který se neprovinil
- – nejbližší soupeřka bude 4m vedle míčku
- – ostatní hráčky pro rozehráni
- – území k vyčištění (4m)



# Rozehrání po faulech, které se staly v brankovišti (nově záleží na místě faulu)

Dot ●

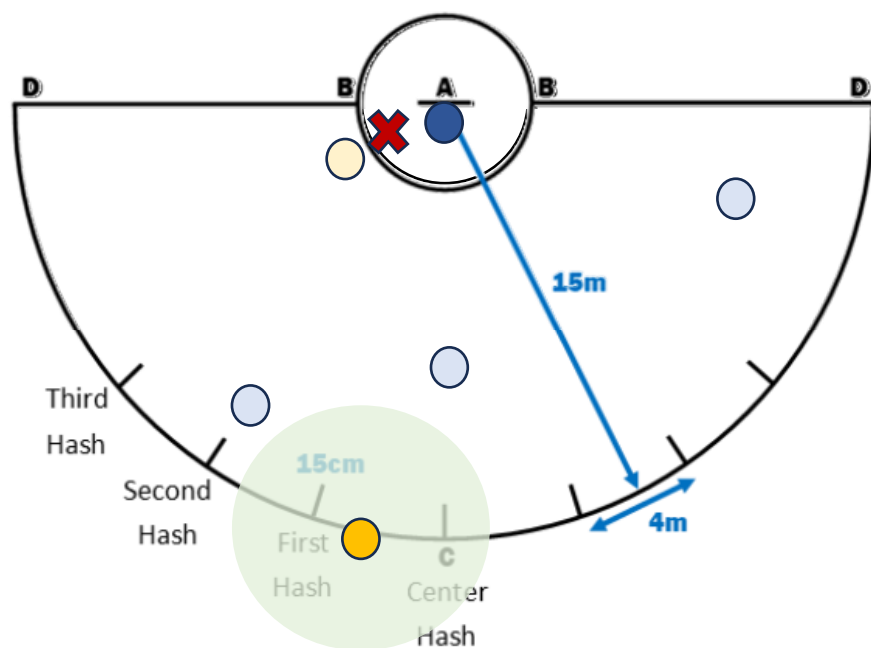


- Malé fauly brankářky (19.B.5)
- Malé fauly obránkyně (19.B.8 a 9)
- Velké fauly brankářky nebo obránkyně (20.B.4)
- Fauly brankoviště (útočné) (17.B.1)
- Fauly brankoviště (obránné) (17.B.2)
- Fauly brankoviště (brankářky) (17.B.3)
- a...
- Porušení pravidla RL, když byl míček v brankovišti ( 8.B.2)

Nebude možný Self Start, když se faul stal v AFA (13.A.9.h)

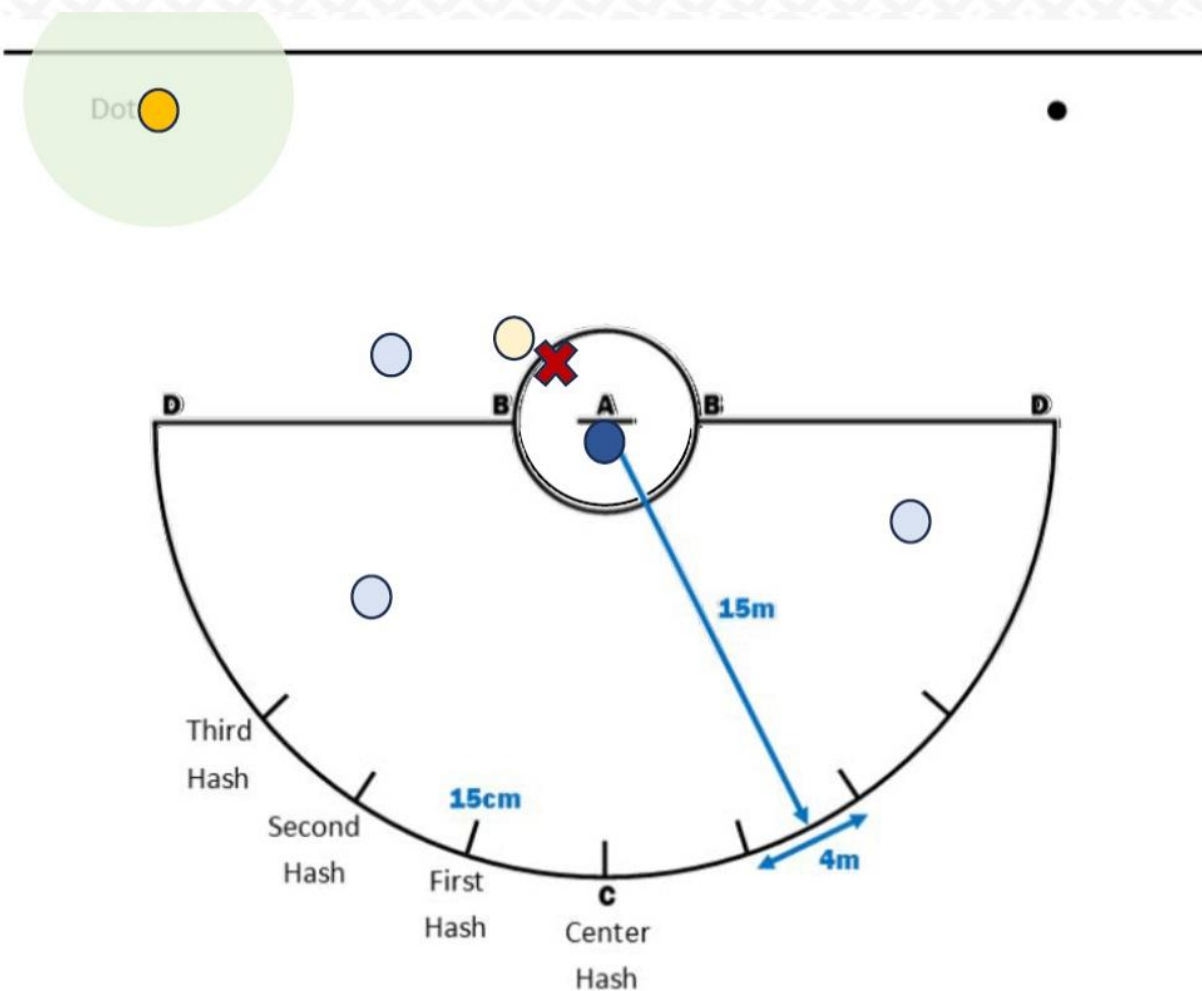
# Malé fauly brankářky v brankovišti před GLE (19.B.5)

Dot ●



- ✘ – pozice faulu brankářky
- – pozice faulované hráčky
- – pozice míčku pro rozehrání
- – brankářka zůstává v brankovišti, nikdo nejde do strany od míčku
- – ostatní hráčky pro rozehrání
- – území k vyčištění (4m)

# Malé fauly brankářky v brankovišti za GLE (19.B.5)



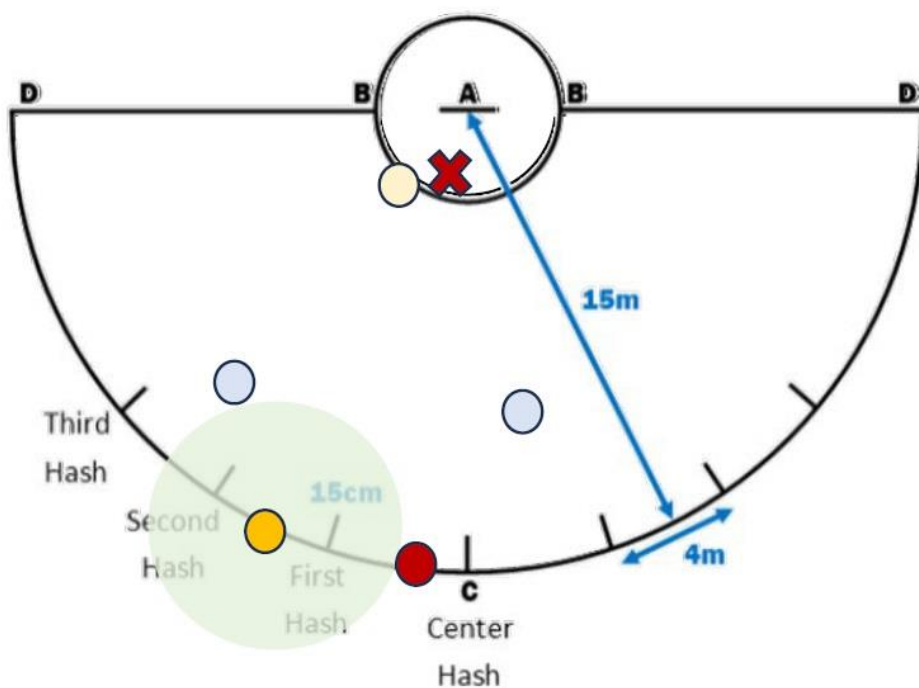
- ✘ – pozice faulu brankářky
- – pozice faulované hráčky
- – pozice míčku pro rozehrání
- – brankářka zůstává v brankovišti, nikdo nejde do strany od míčku
- – ostatní hráčky pro rozehrání
- – území k vyčištění (4m)

**Brankoviště za GLE není považováno za součást MA.**



# Malé fauly obránkyně v brankovišti **před GLE (19.B.9)**

Dot ●



✘ – pozice faulu a faulující hráčky

○ – pozice faulované hráčky

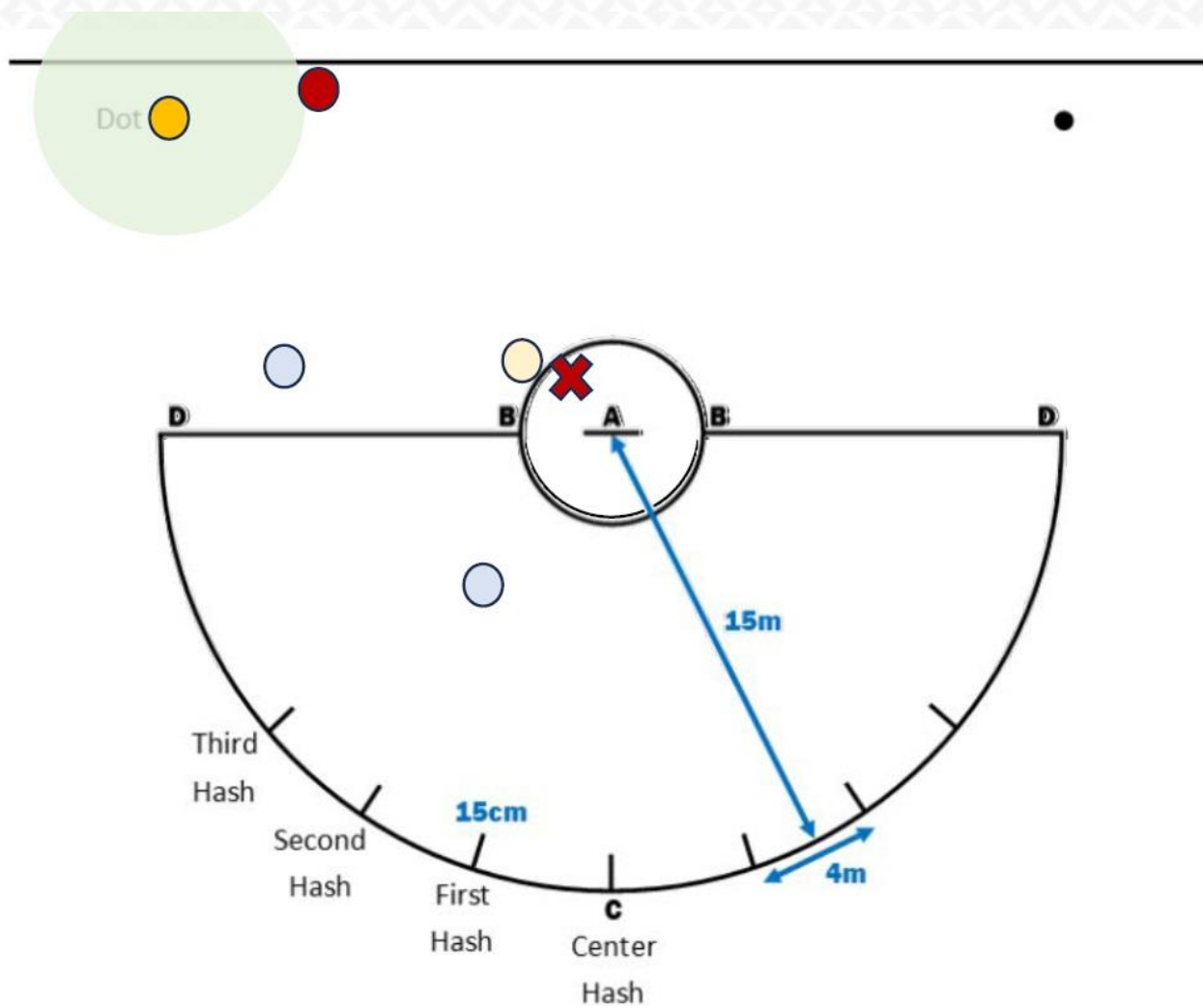
● – pozice míčku pro rozehrání

● – pozice faulující hráčky pro rozehrání, jde 4m do strany

○ – ostatní hráčky pro rozehrání

● – území k vyčištění (4m)

# Malé fauly obránkyně v brankovišti za GLE (19.B.8)

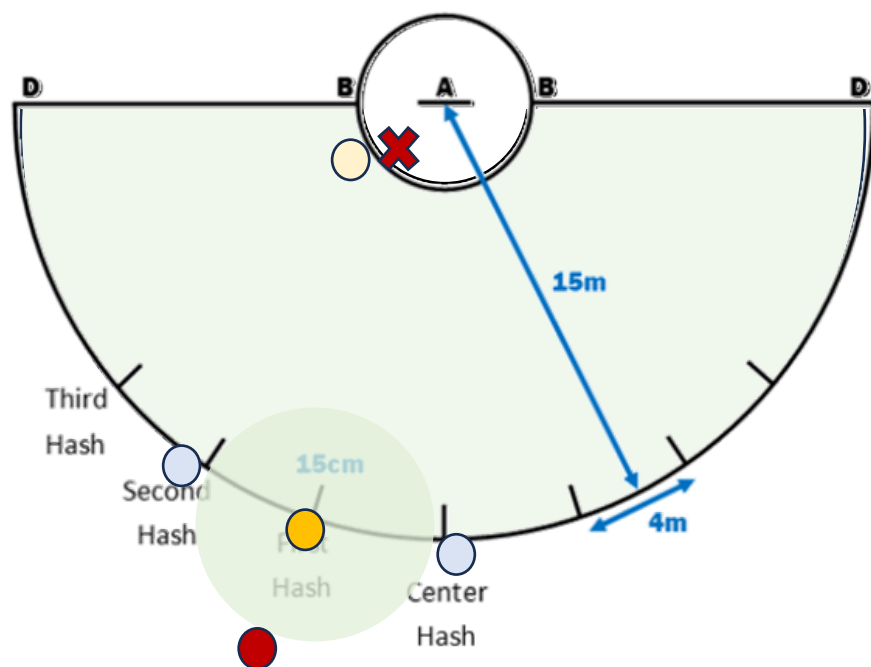


- ✘ – pozice faulu a faulující hráčky
- – pozice faulované hráčky
- – pozice míčku pro rozehrání
- – pozice faulující hráčky pro rozehrání, jde 4m do strany
- – ostatní hráčky pro rozehrání
- – území k vyčištění (4m)

**Brankoviště za GLE není považováno za součást MA.**

# Velké fauly obránkyně/brankářky v brankovišti před GLE (20.B.4)

Dot ●



✘ – pozice faulu a faulující hráčky

○ – pozice faulované hráčky

● – pozice míčku pro rozehrání

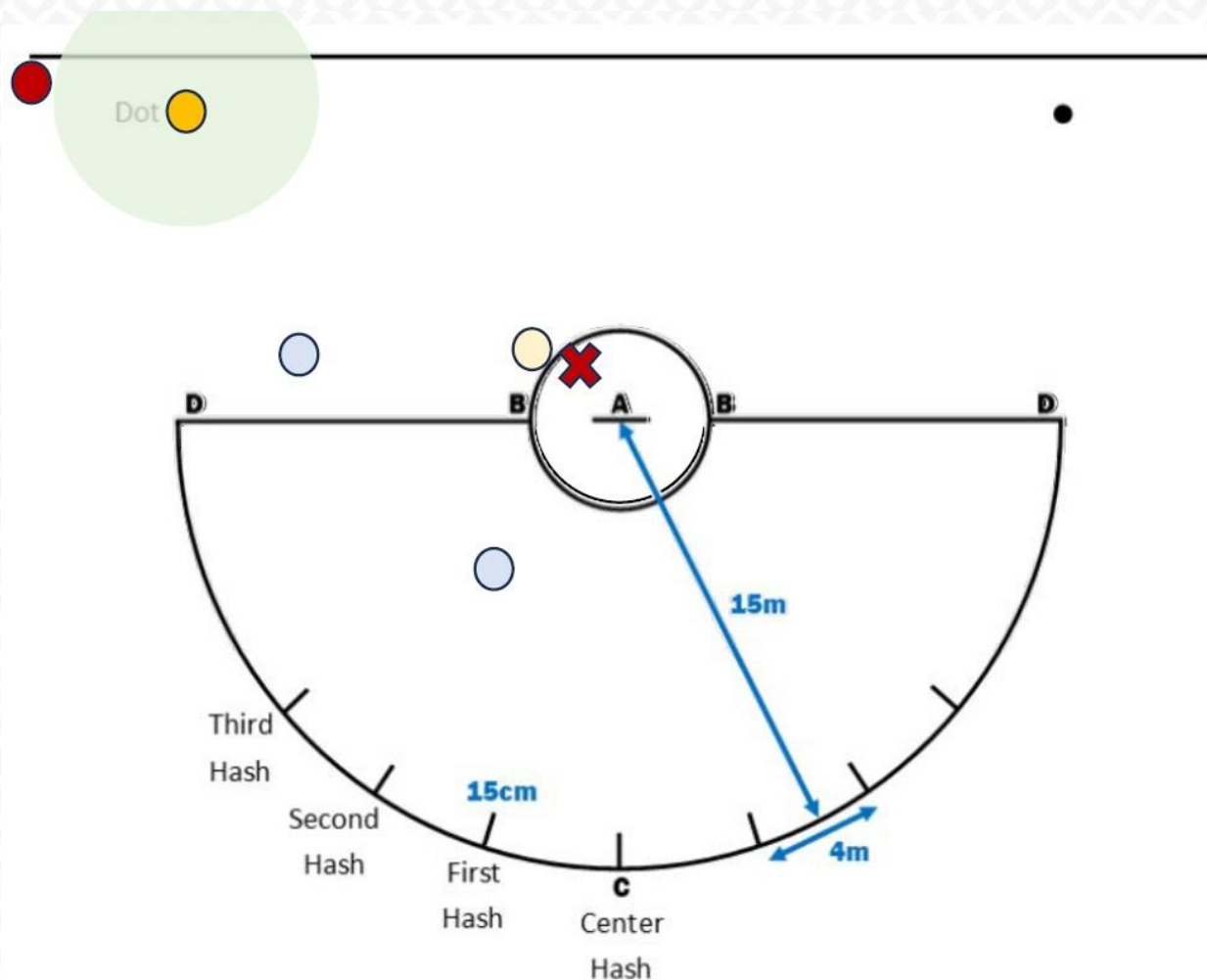
● – pozice faulující hráčky pro rozehrání, jde 4m za míček

○ – ostatní hráčky pro rozehrání

● – území k vyčištění (4m + MA)



# Velké fauly obránkyně/brankářky v brankovišti **před GLE (20.B.4)**

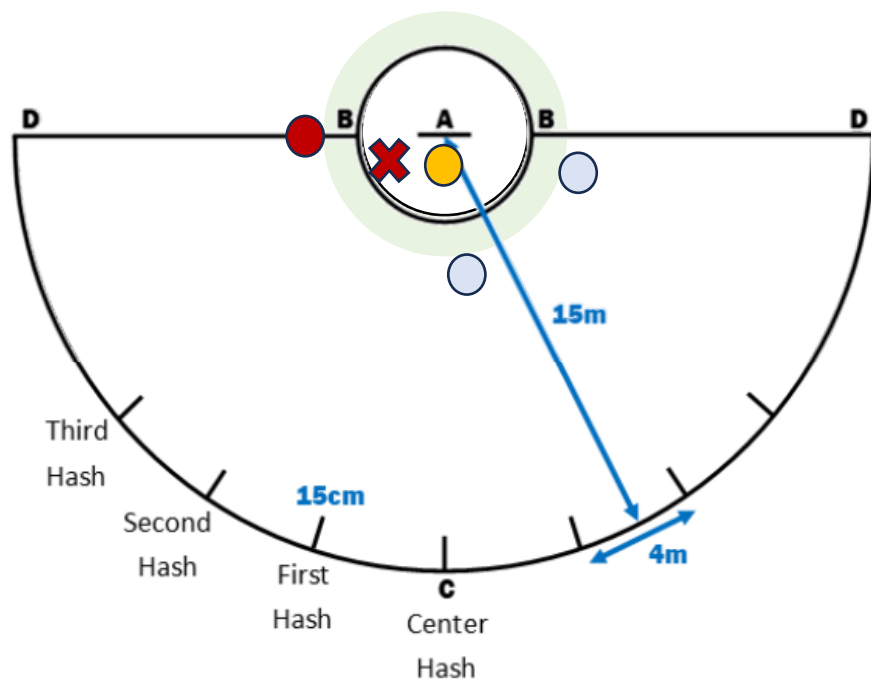


- ✘ – pozice faulu a faulující hráčky
- – pozice faulované hráčky
- – pozice míčku pro rozehrání
- – pozice faulující hráčky pro rozehrání, jde 4m do strany
- – ostatní hráčky pro rozehrání
- – území k vyčištění (4m + MA)

**Brankoviště za GLE není považováno za součást MA.**

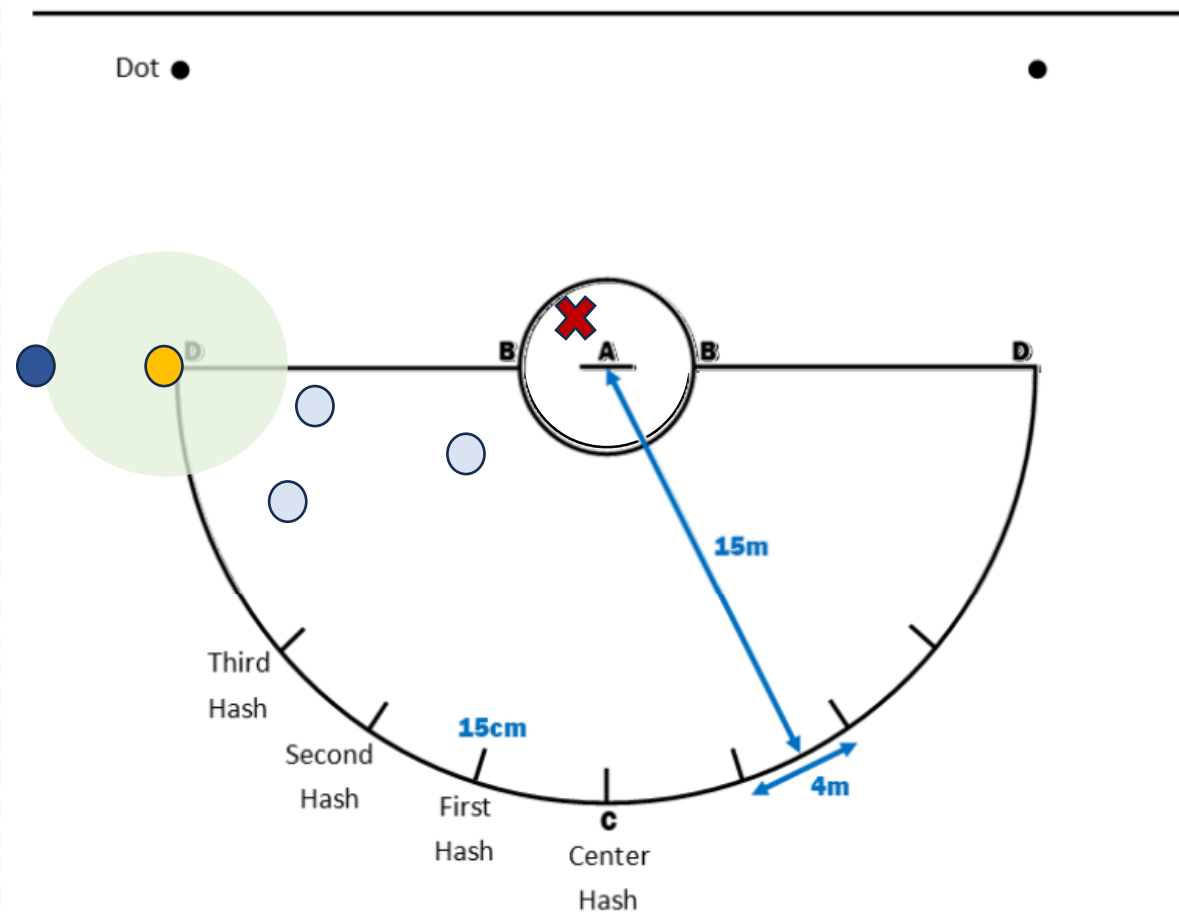
# Porušení pravidla brankoviště útočnicí (17.B.1)

Dot ●



- ✘ – pozice faulu a faulující hráčky
- – pozice míčku pro rozehrání
- – hráčka, která faulovala, jde 1m na stranu na GLE
- – ostatní hráčky pro rozehrání
- – území k vyčištění (1 m od brankoviště), pro faulující hráčku neplatí volný pohyb, musí čekat na hvizd.

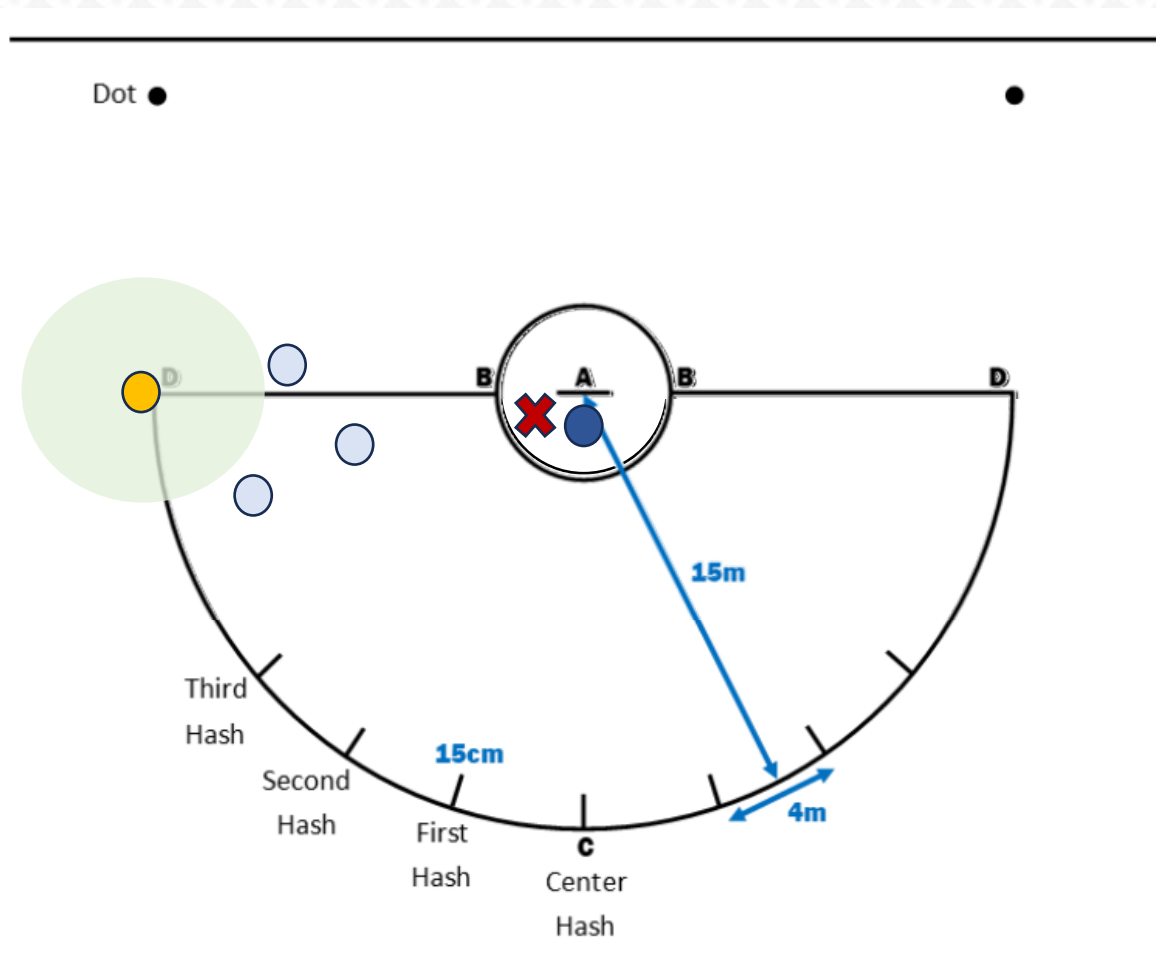
# Porušení pravidla brankoviště obránkyní (17.B.2)



- ✘ – pozice faulu a faulující hráčky
- – pozice míčku pro rozehrání (nejbližší útočnice k rohu GLE)
- – Faulující hráčka jde 4m za míček
- – ostatní hráčky pro rozehrání
- – území k vyčištění (4m)

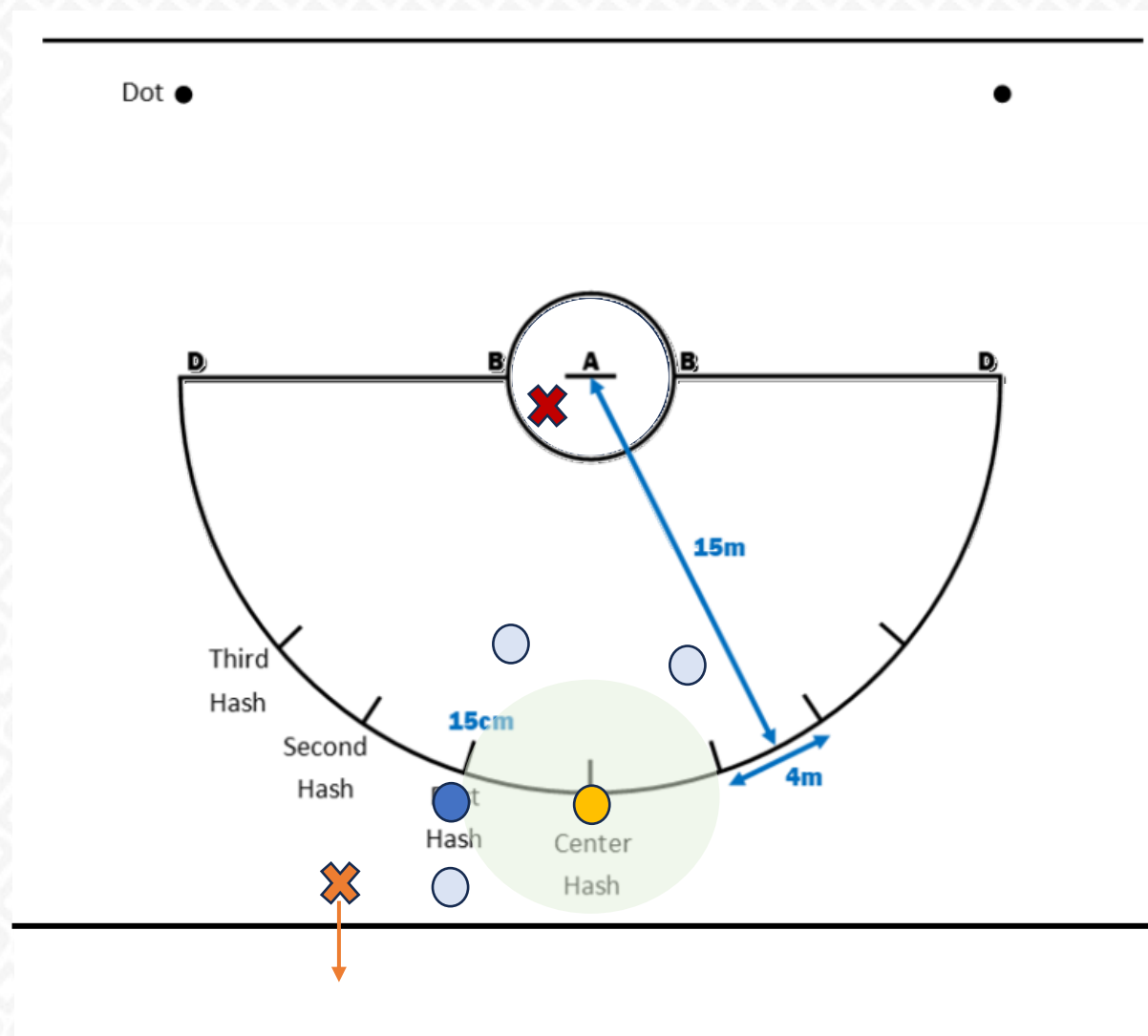


# Porušení pravidla brankoviště brankářkou (17.B.3)



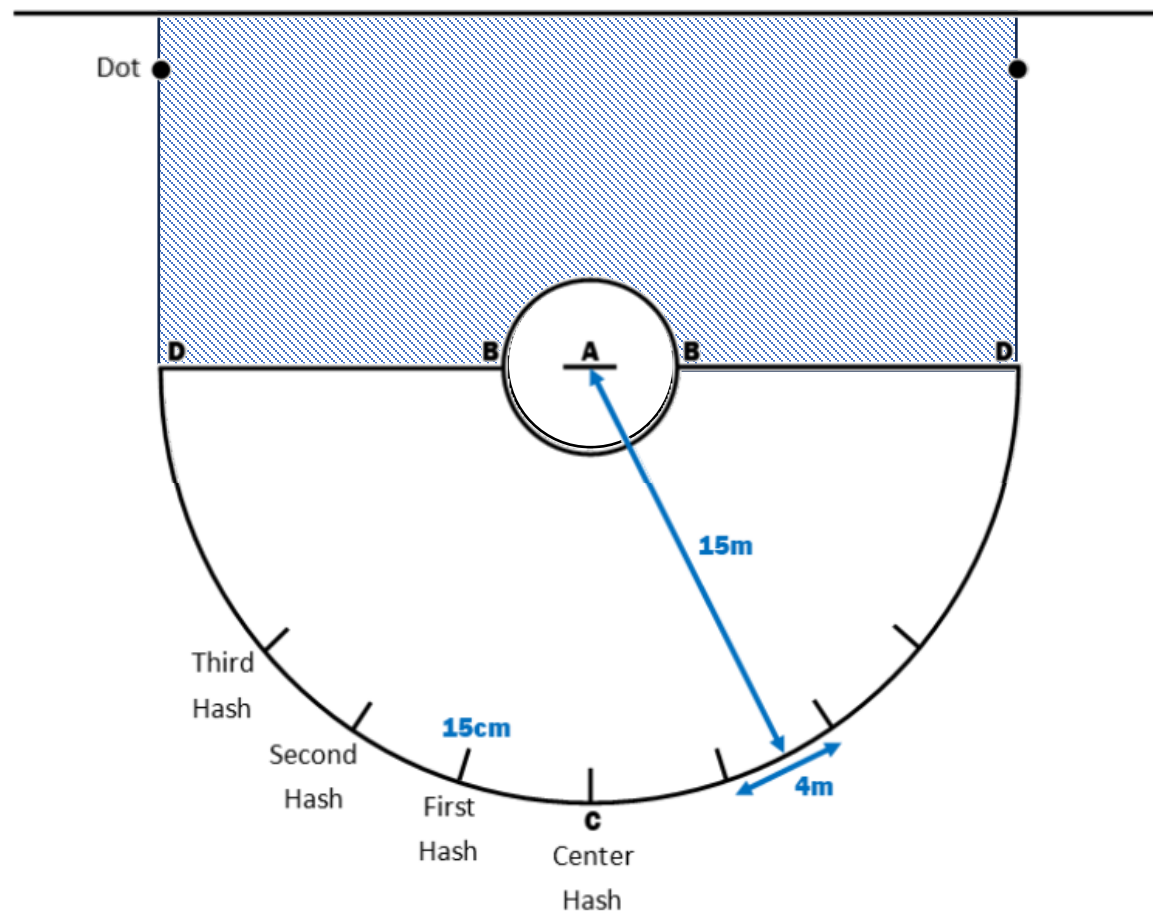
- ✘ – pozice faulu a útočící hráčky
- – pozice míčku pro rozehrání (nejbližší útočnice k rohu GLE)
- – brankářka zůstává v brankovišti, nikdo nejde do strany/za míček
- – ostatní hráčky pro rozehrání
- – území k vyčištění (4m)

# Porušení pravidla RL, míček je v brankovišti (18.B.2)



- ✗ – napravení postavení hráčky v ofsajdu
- ✗ – pozice míčku při zapískání
- – míček dostane hráčka, která je nejbližší center hashi z týmu, který se neprovinil
- – nejbližší soupeřka bude 4m vedle míčku
- – ostatní hráčky pro rozehrání
- – území k vyčištění (4m)

# Rozehrání po faulech, které se staly za GLE v AFA

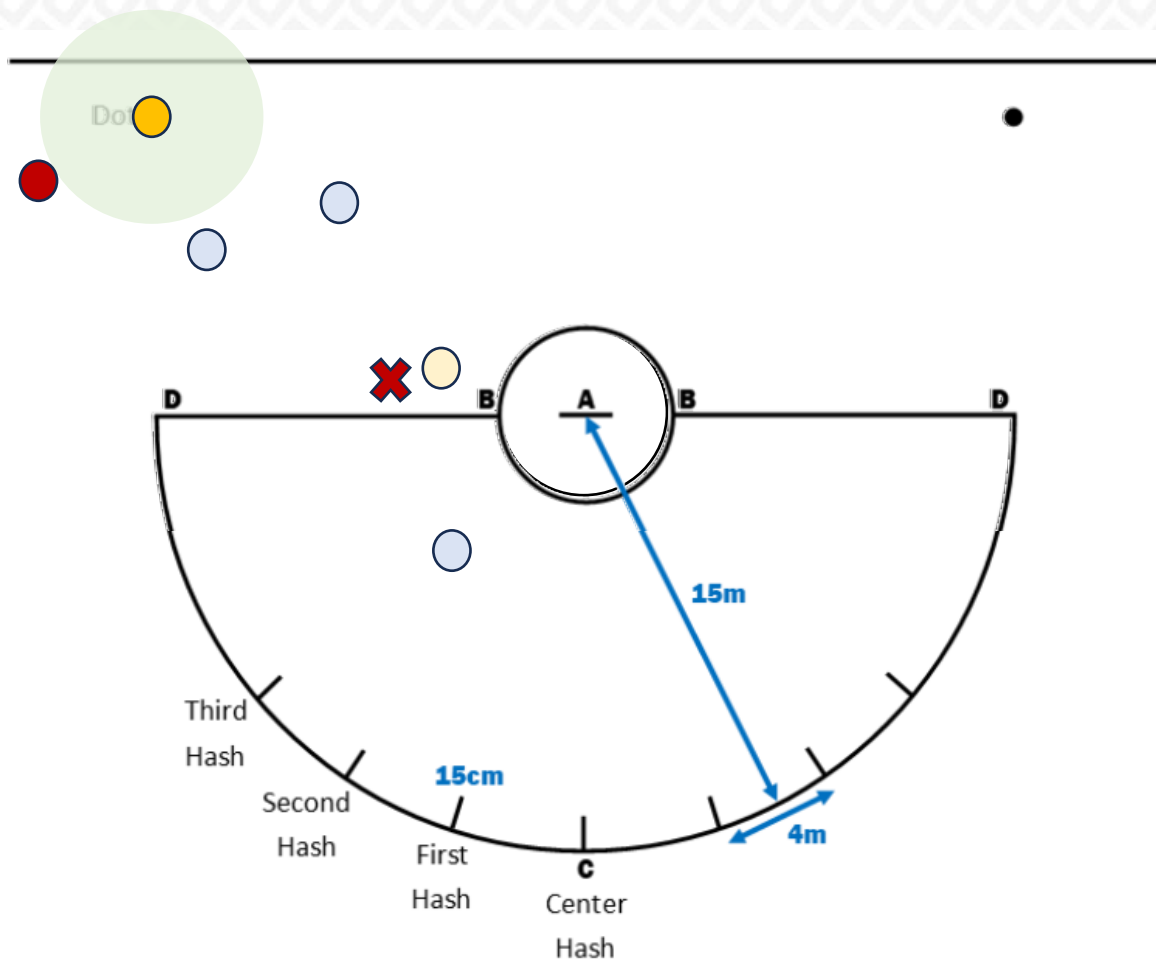


- Malé fauly (19.B.8)
  - Velké fauly (20.B.5)
  - Velké fauly (flag za GLE, žádný druhý faul) (20.B.5)
  - Velký faul (flag s následným faulem před GLE) (20.B.4.b)
- a...
- Porušení pravidla RL, *když je míč za GLE v AFA* (18.B.2)

Nebude možný Self Start, když se faul stal v AFA (13.A.9.h)

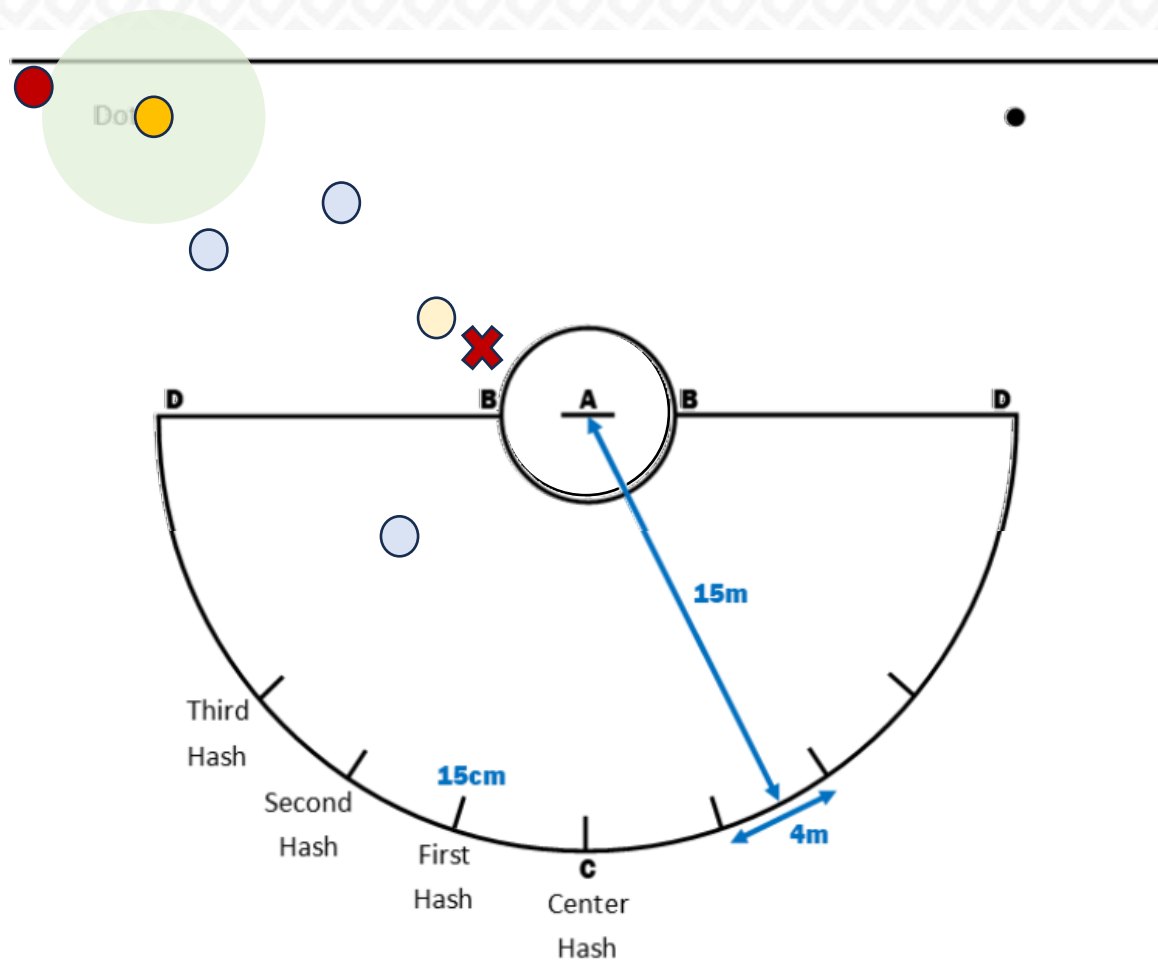


# Malé fauly obránkyně za GLE v AFA (19.B.8)



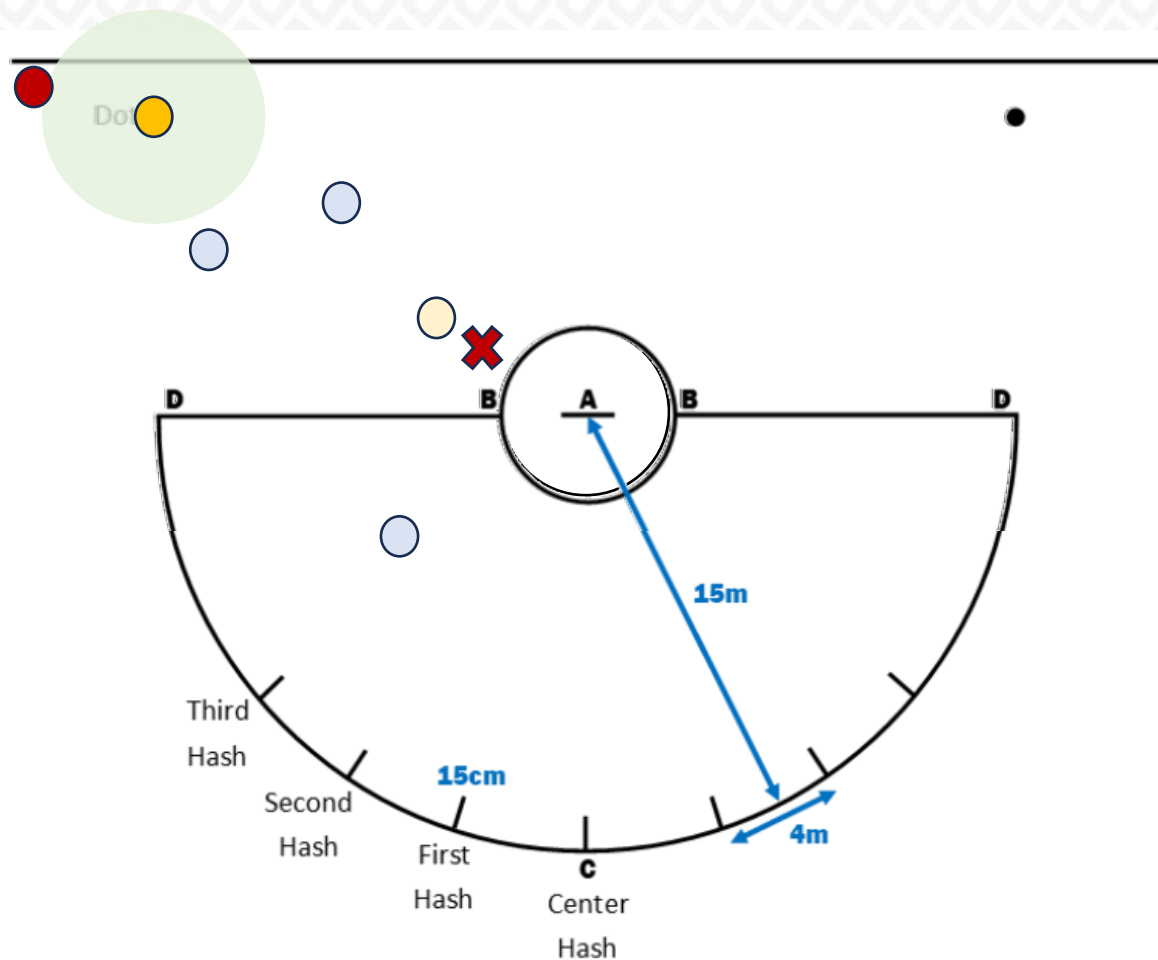
- ✘ – pozice fauly a faulující hráčky
- – pozice faulované hráčky
- – pozice míčku pro rozehrání
- – pozice faulující hráčky pro rozehrání, 4m do strany
- – ostatní hráčky pro rozehrání
- – území k vyčištění (4m)

# Velké fauly obránkyně za GLE v AFA (20.B.5)



- ✘ – pozice faulu a faulující hráčky
- – pozice faulované hráčky
- – pozice míčku pro rozehrání
- – pozice faulující pro rozehrání (4m za míček, upravený úhel)
- – ostatní hráčky pro rozehrání
- – území k vyčištění (4m)

# Velké fauly obrany (po flagu) za GLE v AFA (21.B.2.b)

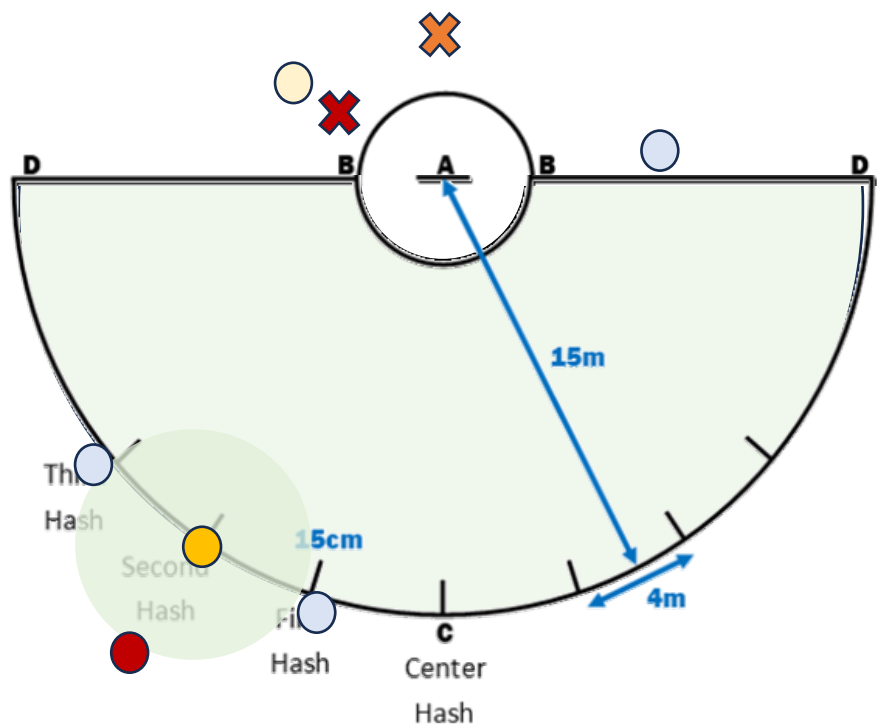


- ✘ – pozice faulu a faulující hráčky
- – pozice faulované hráčky
- – pozice míčku pro rozehrání
- – pozice faulující hráčky pro rozehrání (4m za míček, upr. úhel)
- – ostatní hráčky pro rozehrání
- – území k vyčištění (4m)



# Velké fauly obrany po flagu + 2. faul za GLE v AFA (21.B.4.b)

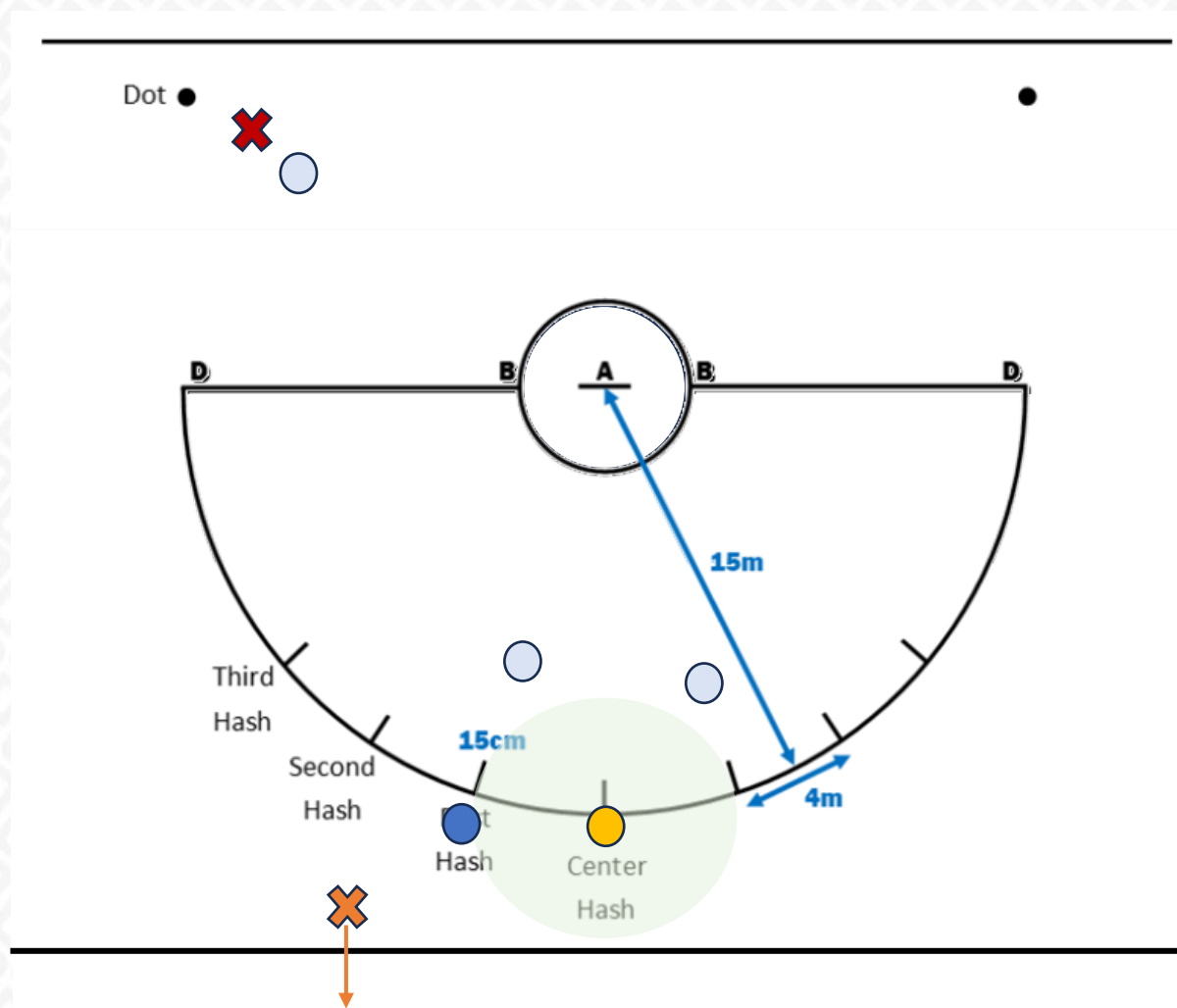
Dot ●



- ✗ – pozice fauly a faulující hráčky
- ✗ – pozice druhého fauly a faulované hráčky\*
- – pozice faulující hráčky
- – pozice míčku pro rozehrání
- – pozice faulující hráčky pro rozehrání
- – ostatní hráčky pro rozehrání
- – území k vyčištění (4m + MA)

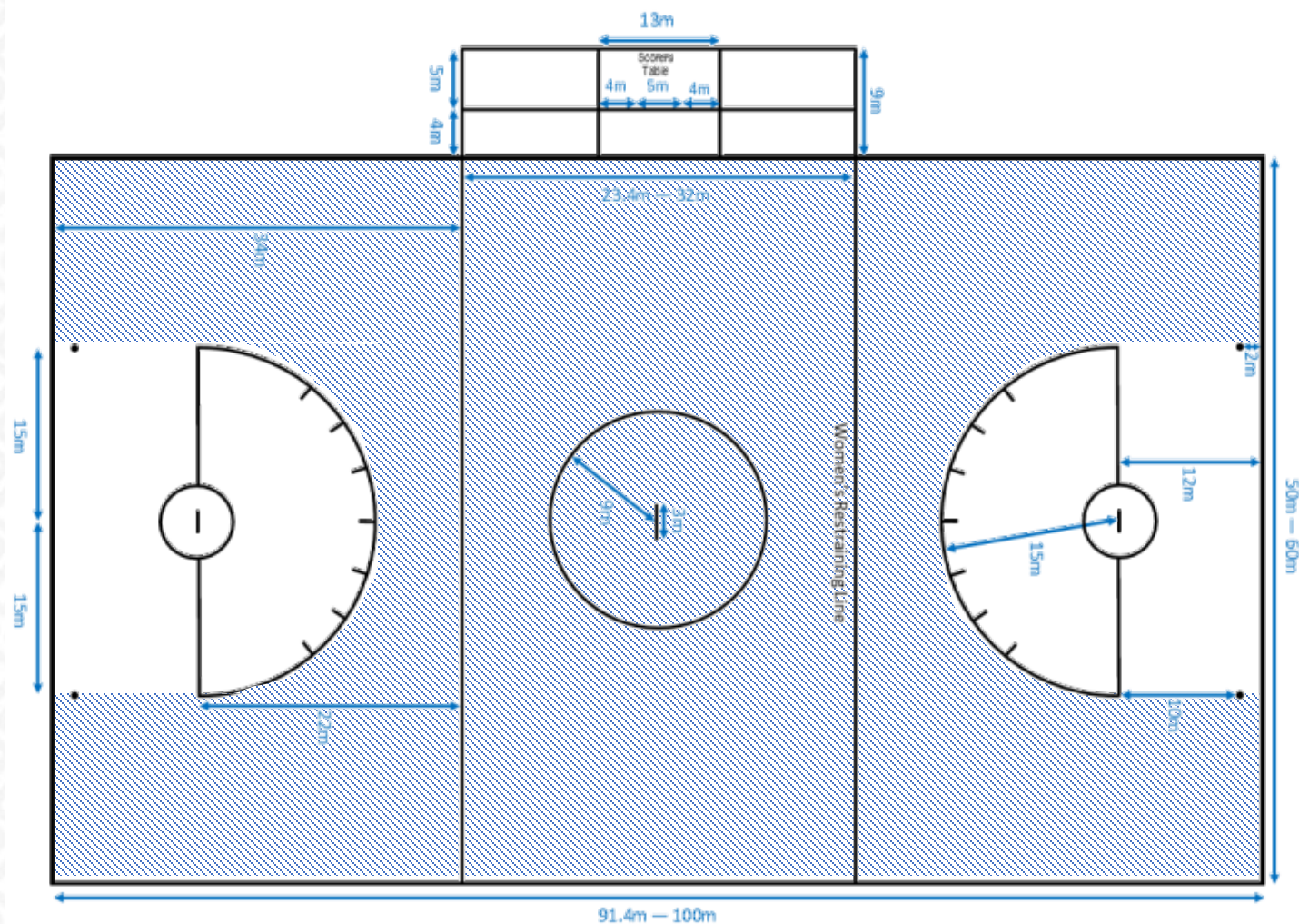
*\*trestá se až druhý faul, který posouvá hráčku na hash*

# Porušení pravidla RL, míček je za GLE v AFA (18.B.2)



- ✗ – napravení postavení hráčky v ofsajdu
- ✗ – pozice míčku při zapískání
- – míček dostane hráčka, která je nejbližší center hashi z týmu, který se neprovinil
- – nejbližší soupeřka bude 4m vedle míčku
- – ostatní hráčky pro rozehrání
- – prostor k vyčištění (4m)

# Rozehrání po faulech, které se staly v poli



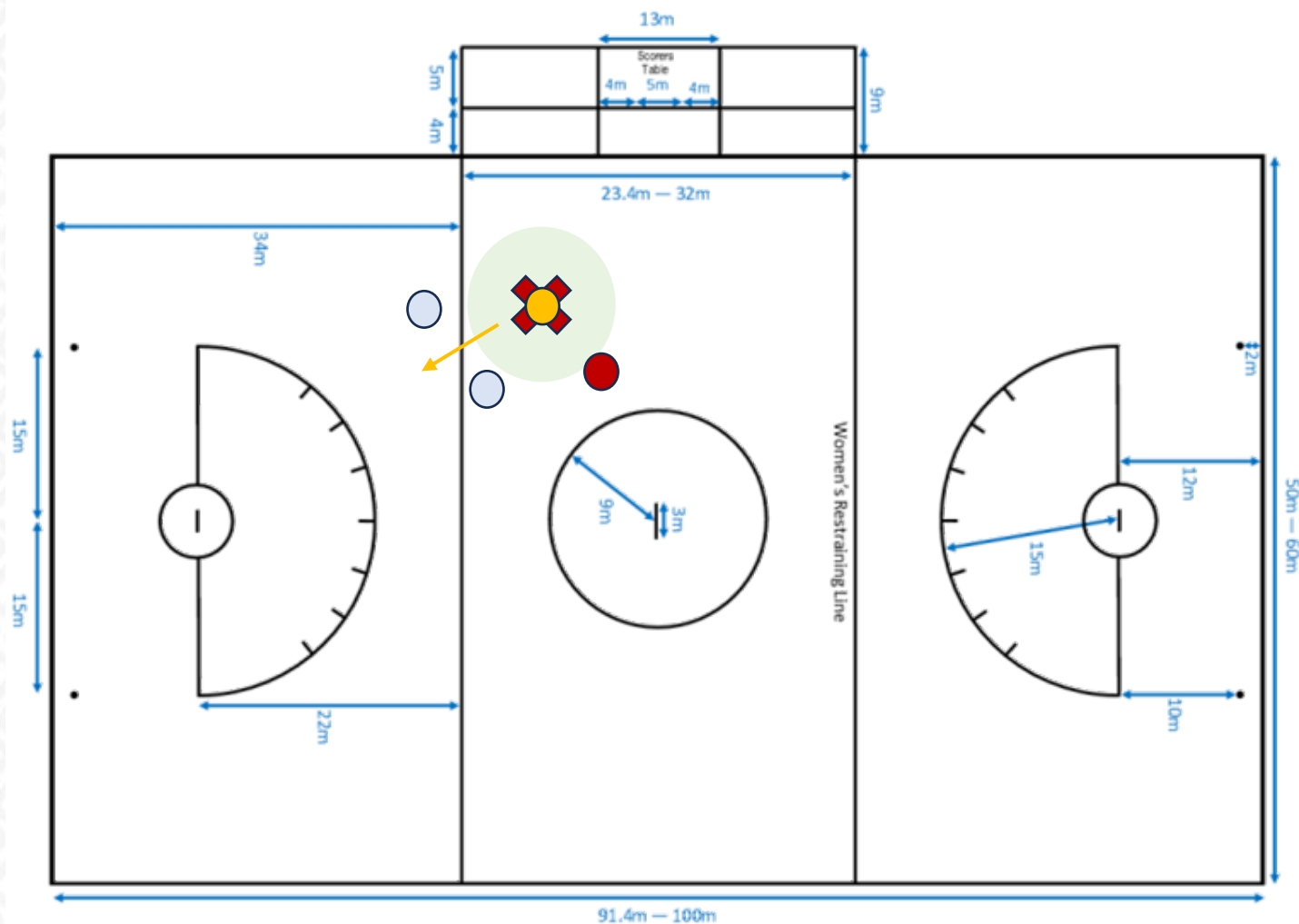
Upozorňujeme, že existují výjimky.

- Malé fauly (19.B.8)
- Velké fauly (20.B.3)
- a...
- Porušení pravidla RL, *když je míček v poli* (18.B.3)

Self Start je povolen pouze pravidlem 13.A.9.

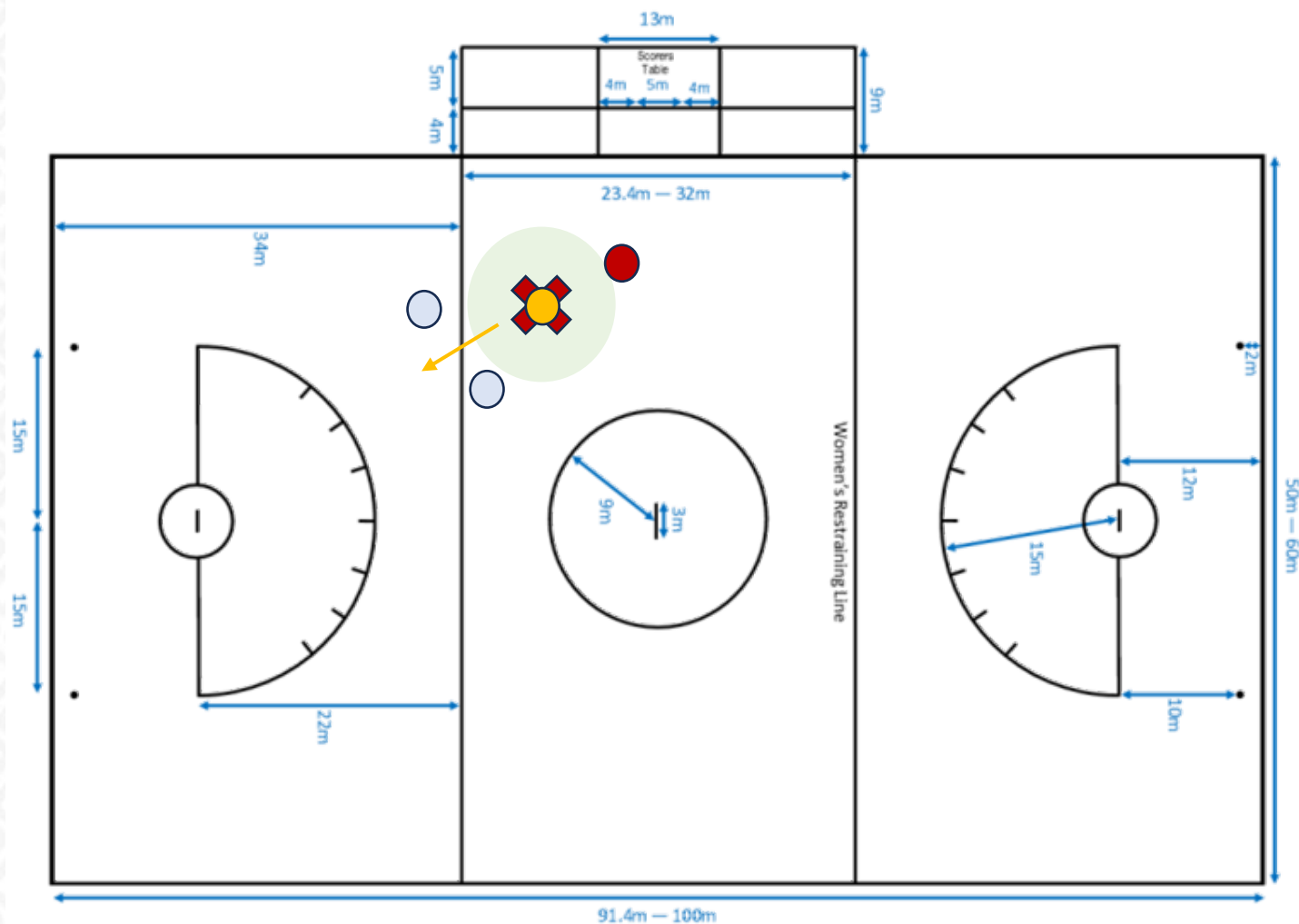


# Malé fauly v poli (19.B.8)



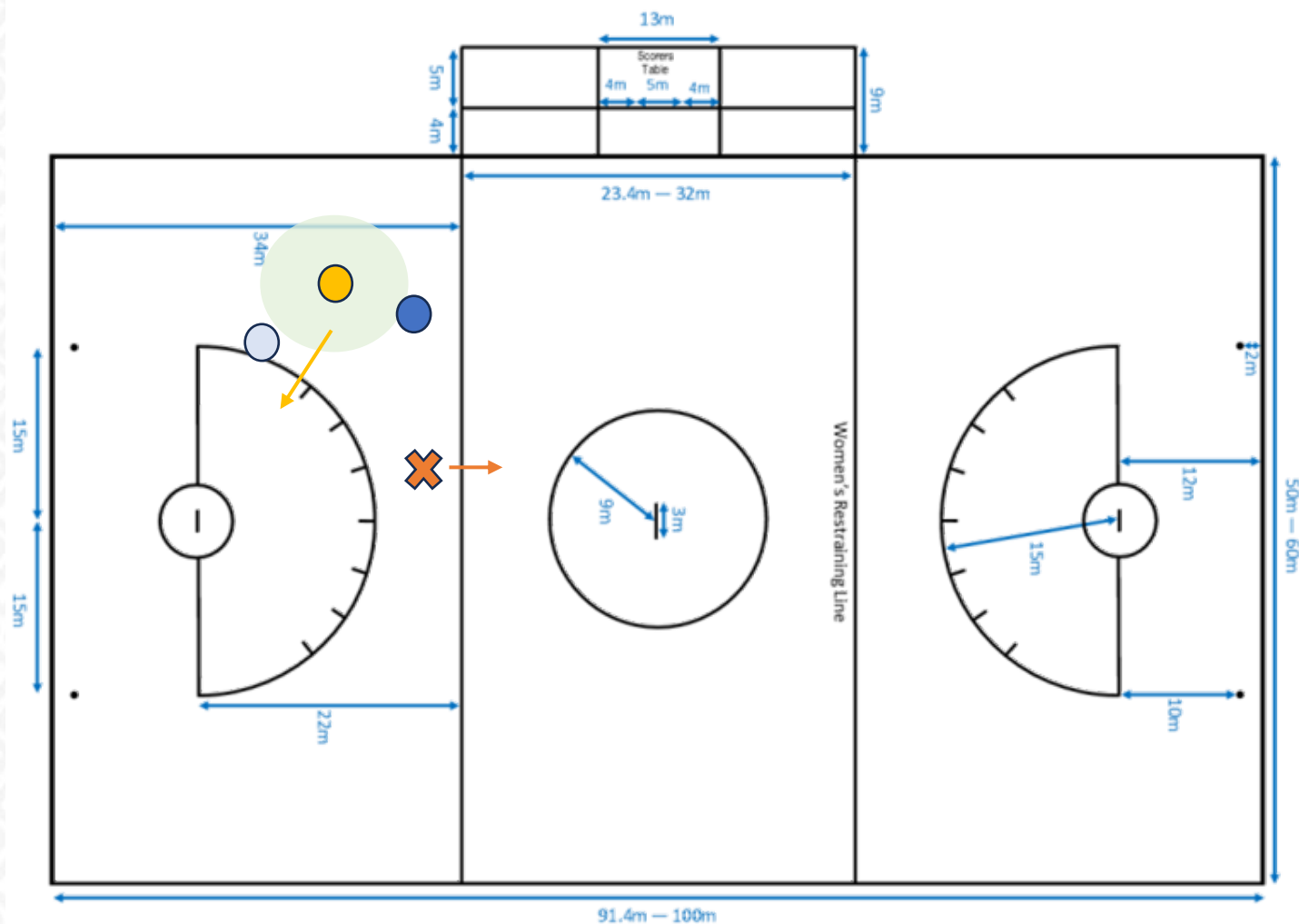
- ↖ – směr hry
- ✘ – pozice fauly a faulující hráčky
- – pozice míčku pro rozehrání
- – pozice faulující hráčky pro rozehrání, 4 m do strany
- – ostatní hráčky pro rozehrání
- – území k vyčištění (4m)

# Velké fauly v poli (20.B.3)



- ↖ – směr hry
- ✖ – pozice fauly a faulující hráčky
- – pozice míčku pro rozehrání
- – pozice faulující hráčky pro rozehrání, 4 m za míček
- – ostatní hráčky pro rozehrání
- – území k vyčištění (4m)

# Porušení pravidla RL, míček je v poli (18.B.3)



↖ – směr hry

✗ – napravení postavení hráčky v ofsajdu

● – pozice míčku při zapískání, zůstává

● – nejblíže soupeřka půjde 4m do strany vzhledem k míčku

○ – ostatní hráčky pro rozehrání

● – území k vyčištění (4m)