



ČESKÝ SVAZ MUŽSKÉHO LAKROSU

OFICIÁLNÍ

PRAVIDLA BOX LAKROSU

ČSML

prosinec 2011

OBSAH:

Oddíl I – Hrací plocha	4
Pravidlo 1: Povrch hrací plochy.....	4
Pravidlo 2: Branky.....	4
Pravidlo 3: Brankoviště.....	4
Pravidlo 4: Síť	4
Pravidlo 5: Rozdělení hrací plochy	4
Pravidlo 6: Body pro vhazování	5
Pravidlo 7: Hráčské lavice	5
Pravidlo 8: Prostor pro časoměřiče a zapisovatele	5
Oddíl II - Družstva	6
Pravidlo 9: Složení družstev	6
Pravidlo 10: Kapitán	6
Pravidlo 11: Hrající hráči.....	6
Pravidlo 12: Trenéři.....	7
Pravidlo 13: Střídání hráčů a brankářů	7
Pravidlo 14: Zranění hráče	8
Oddíl III – Výstroj a výbroj	9
Pravidlo 15: Míč.....	9
Pravidlo 16: Rozměry lakrosové hole.....	9
Pravidlo 17: Konstrukce lakrosové hole	9
Pravidlo 18: Ochranná výstroj a chrániče	10
Pravidlo 19: Bezpečnost výstroje a výbroje	10
Pravidlo 20: Výstroj brankáře	10
Pravidlo 21: Kontrola výstroje	11
Oddíl IV – Činovníci utkání	12
Pravidlo 22: Nominace - vypuštěno.....	12
Pravidlo 24: Časoměřič	12
Pravidlo 25: Zapisovatel.....	13
Pravidlo 26: Časoměřič útočného času	13
Oddíl V – Čas	14
Pravidlo 27: Hrací doba	14
Pravidlo 28: Přestávky mezi periodami	14
Pravidlo 29: Časomíra po vstřelení branky	14
Pravidlo 30: Náhlá smrt v prodloužení.....	14
Pravidlo 31: Útočný čas	14
Pravidlo 32: 10 vteřin	15
Pravidlo 33: Zahrání míče zpět na obrannou polovinu.....	15
Pravidlo 34: Oddechový čas	16
Pravidlo 35: Oddechový čas rozhodčího	16
Oddíl VI - Hra	17
Pravidlo 36: Vhazování ve středu hřiště.....	17
Pravidlo 37: Postavení hráčů při vhazování.....	17
Pravidlo 38: Vhazování mimo střed hřiště.....	17
Pravidlo 39: Definice míče ve hře	18
Pravidlo 40: Míč mimo hrací plochu.....	18
Pravidlo 41: Zachycení míče v lakrosové holi nebo výstroji.....	18
Pravidlo 42: Vstřelení branky.....	18
Pravidlo 43: Neuznaná branka.....	19
Pravidlo 44: Vedení zápisu o utkání	19
Pravidlo 45: Výsady brankáře.....	20
Pravidlo 46: Postavení hráče v brankovišti	20
Pravidlo 47: Střídání hráčů při přerušení hry	21
Pravidlo 48: Střídání hráčů z hráčské lavice v průběhu hry	21
Pravidlo 49: Změna stran.....	21
Pravidlo 50: Výhoda při signalizaci trestu.....	22
Pravidlo 51: Trestné střelení	22

Oddíl VII - Tresty	23
Pravidlo 52: Technické chyby	23
Pravidlo 53: Menší tresty	23
Pravidlo 54: Větší tresty.....	24
Pravidlo 55: Osobní tresty, disciplinární tresty.....	25
Pravidlo 56: Trest ve hře	25
Pravidlo 57: Dodržování zásad sportovní chování	25
Pravidlo 58: Pozastavení činnosti v důsledku přestupku při exhibičním utkání - vypuštěno	25
Pravidlo 59: Platnost pravidel - vypuštěno	25
Pravidlo 60: Odvolání proti pozastavení činnosti - vypuštěno.....	25
Pravidlo 61: Tresty pro brankáře	26
Oddíl VIII – Další pravidla	27
Pravidlo 64: Pokus o zranění	28
Pravidlo 66: Zasažení rozhodčího míčem	29
Pravidlo 69: Bodnutí koncem hole.....	29
Pravidlo 70: Napadení	30
Pravidlo 71: Vražení zezadu	30
Pravidlo 72: Podtržení	30
Pravidlo 73: Úder lakrosovou holí	30
Pravidlo 74: Krosček.....	30
Pravidlo 76: Úmyslné zranění soupeře.....	31
Pravidlo 77: Nedovolená hra loktem	32
Pravidlo 78: Držení za obličejovou masku	32
Pravidlo 79: Rvačka.....	32
Pravidlo 80: Úder hlavou	33
Pravidlo 81: Držení.....	33
Pravidlo 82: Držení soupeřovy hole.....	34
Pravidlo 84: Bránění tělem	34
Pravidlo 85: Nedovolené bránění/nedovolená hra tělem.....	34
Pravidlo 86: Útočná clona na nahrávku/na míč/blok	35
Pravidlo 87: Hra vysokou holí.....	35
Pravidlo 88: Kopnutí hráče.....	36
Pravidlo 89: Nedovolená hra kolenem	36
Pravidlo 90: Narušení utkání diváky	36
Pravidlo 91: Opuštění hráčské nebo trestné lavice.....	36
Pravidlo 93: Fyzické napadení činovníků utkání.....	37
Pravidlo 94: Ochrana brankáře	38
Pravidlo 95: Odmítnutí zahájit hru	38
Pravidlo 96: Hrubost	38
Pravidlo 97: Sekání	39
Pravidlo 99: Hození hole	39
Pravidlo 100: Podražení	40

Změny pravidel oproti verzi z března roku 2007 jsou zvýrazněny **tučným písmem s podtržením**.

Tato pravidla platí pro všechna řádná i exhibiční utkání v boxlakrosu.

ODDÍL I – HRACÍ PLOCHA

PRAVIDLO 1: POVRCH HRACÍ PLOCHY

- a) Povrch hrací plochy je z umělého či jiného materiálu schváleného ČSML. Hrací plocha je obklopena stěnou nazývanou „hrazení“, která je ze dřeva, plastiku případně jiného materiálu schváleného ČSML.
- b) Hrazení musí mít ze strany hrací plochy stejnou barvu (s výjimkou reklamy) a nesmí na něm být žádné výčnělky nebo hrany, které by mohly způsobit zranění.
- c) Nad hrazením na obou koncích hrací plochy je další stěna ze skla nebo jiného vhodného materiálu minimální výšky nejméně 180 cm.
- d) Všechna dvířka v hrazení se musí otevírat směrem ven z hrací plochy.
- e) Před hráčskými lavicemi je na hrací ploše vymezeno střídací území o šířce 91,5 cm a délce rovnající se délce hráčské lavice plus 183 cm na obou koncích. Velikost střídacího území může být upravena podle skutečného rozměru hrací plochy.
- f) Na hrací ploše jsou čarami rovnoběžnými se středovou čarou ve vzdálenosti 12,96 m od ní (tzv. restraining lines) vyznačeny hranice obranných území.

PRAVIDLO 2: BRANKY

- a) Každá branka se skládá ze dvou svislých tyčí spojených nahoře rovným břevnem. Tyče jsou od sebe vzdáleny 1,45 m a břevno je ve výšce 1,22 m od povrchu hrací plochy. Branky jsou umístěny v ose hřiště na brankové čáře ve vzdálenosti 3,66 m od zadního hrazení. Vyrobeny jsou z kovových trubek o průměru 3,8 cm a jsou natřeny červenou barvou.
- b) Mezi brankovými tyčemi je na hrací ploše nakreslena bílá čára široká 5 cm, která vyznačuje rovinu branky. Nazývá se branková čára. Je prodloužena na obě strany za brankové tyče až na okraj brankoviště. Od paty brankových tyčí vedou šikmo dozadu dvě tyče o délce 1,41 m, které jsou vzadu uprostřed spojeny. Branková síť je připevněna k brankovým tyčím, břevnu a k těmto tyčím.

PRAVIDLO 3: BRANKOVIŠTĚ

- a) Kolem každé branky je vyznačeno brankoviště kruhového tvaru. Střed brankoviště je ve středu brankové čáry a poloměr činí 2,82 m. Čára brankoviště je vzadu ukončena v bodech, v nichž ji protne rovnoběžka s brankovou čarou vzdálená 0,3 m od vrcholu základny branky. Tyto body jsou spojeny čarou brankoviště rovnoběžnou se zadním hrazením.
- b) Šířka čáry vymežující brankoviště je 12,7 cm.

PRAVIDLO 4: SÍŤ

- a) Síť branek jsou přibližně kuželovitého tvaru. Oka sítě nesmí být větší než 3,8 cm. Síť jsou připevněny tak, aby dovolily volný průchod míče jakýmkoli místem pomyslné roviny branky.
- b) Síť jsou v brance upevněny dostatečně volně tak, aby se míč vystřelený do branky neodrazil zpět, ale zůstal za brankovou čarou.
- c) Síť mají černou barvu.

PRAVIDLO 5: ROZDĚLENÍ HRACÍ PLOCHY

Část hrací plochy s brankou, kterou družstvo brání, se nazývá obranné území, část uprostřed se nazývá neutrální území a část nejvzdálenější od domácí branky se nazývá útočné území.

PRAVIDLO 6: BODY PRO VHAZOVÁNÍ

- a) Uprostřed středové čáry je značkou ve tvaru „X“ nebo „O“ vyznačen středový bod pro vhažování. Kolem tohoto bodu je přerušovanou čarou vyznačen kruh o vnitřním poloměru 0,43 m.
- b) Další čtyři body pro vhažování jsou vyznačeny značkami ve tvaru „X“ nebo „O“ v rozích hrací plochy. Tyto body jsou vzdáleny 4,57 m od bočního hrazení a 4,57 m od hranice obranného území (ve směru k zadnímu hrazení).

PRAVIDLO 7: HRÁČSKÉ LAVICE

- a) Hřiště je vybaveno sedadly nebo lavičkami pro hráče obou družstev. Vybavení prostoru hráčských lavic a dvířka na hrací plochu jsou stejné pro obě družstva. Sedadla nebo lavičky pro jedno družstvo musejí pojmut minimálně 14 osob a musejí být umístěny bezprostředně u hrací plochy na úrovni neutrálního území co nejbližší středu hrací plochy. Dvířka na hrací plochu musí být umístěna v neutrálním území.

Minimální délka hráčské lavice jednoho družstva je 7,32 m. Pokud jsou hráčské lavice situovány v prostoru pro diváky, musí být odděleny od diváků ochranným sklem dostatečné výšky pro zajištění bezpečnosti hráčů. Obě hráčské lavice jsou na stejné straně hrací plochy naproti trestné lavici. Pokud je to možné, měly by být od sebe odděleny dostatečnou mezerou.

- b) Přístup na hráčskou lavici družstva mají pouze hráči v dresu, hlavní trenér a pět dalších nehrajících osob (funkcionáři družstva). **Na hráčské lavici nesmí být přítomni hráči bez dresu.**

Poznámka: Delegát (nebo rozhodčí) může požádat hlavního trenéra, aby vykázal osobu, která porušuje pravidla, z hráčské lavice družstva. Pokud po takovém varování zmíněná osoba hráčskou lavici neopustí nebo se na ni vrátí, je udělen menší trest pro hráčskou lavici družstva, které se provinilo. Přestupek je navíc ohlášen KDK ČSML.

PRAVIDLO 8: PROSTOR PRO ČASOMĚŘIČE A ZAPISOVATELE

- a) V prostoru pro časoměřiče sedí časoměřič herního času a trestů, časoměřič útočného času, zapisovatel a případní asistenti. Prostor pro časoměřiče je umístěn na straně hřiště proti hráčským lavicím mezi trestnými lavicemi jednotlivých družstev, pokud je to možné. V prostoru časoměřičů je během utkání uložen zápis o utkání.
- b) Časoměřič útočného času je vybaven klaksonem či jinou zvukovou signalizací pro signalizaci uplynutí útočného času.

ODDÍL II - DRUŽSTVA

PRAVIDLO 9: SLOŽENÍ DRUŽSTEV

- a) Družstvo se skládá ze šesti hráčů na hrací ploše, kteří jsou podle soutěžního a dalších řádů oprávněni nastoupit k utkání.
- b) Každý hráč a brankař uvedený v soupisce je na zadní části svého dresu označen číslem alespoň 25 cm vysokým.
Hráči družstva jsou oblečeni v jednotných dresech včetně trenek; design a barvy helem, rukavic, dresu, trenek musí být schválen.
Upravená výstroj či výzbroj není povolena, pokud není schválena ILF nebo ČSML. Hráči, který nesplňuje podmínky tohoto pravidla, není povoleno zúčastnit se utkání.
- c) Na výstroji a výzbroji hráčů se smí objevit pouze loga a značky firem autorizované ILF či ČSML. Pokud hráč tuto podmínku nesplňuje, je při nejbližším přerušení hry rozhodčím vykázan z hrací plochy a zpět se smí vrátit až po splnění této podmínky. Jestliže se takový hráč na hrací plochu vrátí dříve, je mu udělen menší trest za zdržování hry.

PRAVIDLO 10: KAPITÁN

- a) Každé družstvo má jednoho označeného kapitána, který jediný má právo v průběhu hry diskutovat s rozhodčím o záležitostech týkajících se výkladu pravidel. Kapitán je na dresu označen písmenem „C“ kontrastní barvy, vysokým přibližně 7,6 cm, které je umístěno na vhodném místě přední strany dresu. Pro dobu, kdy kapitán není na hrací ploše, mohou být dále označeni až dva zástupci kapitána, kteří přebírají jeho práva. Zástupci kapitána jsou na dresu označeni písmenem „A“ kontrastní barvy, vysokým přibližně 7,6 cm, které je umístěno na vhodném místě přední strany dresu.

Poznámka: V případě, že kapitán není oblečen v dresu, může trenér určit tři zástupce kapitána, avšak musí to učinit před zahájením utkání.

- b) Před zahájením utkání sdělí obě družstva delegátovi (rozhodčímu) a zapisovateli jména svého kapitána a jeho zástupců.
- c) Pouze kapitán má právo na výzvu rozhodčího diskutovat o záležitostech týkajících se výkladu pravidel. Kapitán nebo jiný hráč, který opustí hráčskou lavici, aby z jakéhokoliv důvodu protestoval nebo diskutoval s rozhodčími, může být kromě menšího trestu potrestán i osobním trestem podle pravidla o znevažování rozhodčího ([pravidlo 62](#)).

(Poznámka) Před zahájením diskuse o výkladu pravidla musí kapitán požádat rozhodčího o rozhovor.

- d) Stížnost na udělení trestu NENÍ záležitostí týkající se výkladu pravidel a kapitánovi či jinému hráči, který si takto stěžuje, je udělen menší trest.
- e) Kapitánem a zástupcem kapitána nesmí být hrající trenér, hrající manažer ani brankář.

PRAVIDLO 11: HRAJÍCÍ HRÁČI

- a) Před zahájením utkání vedoucí družstva nebo hlavní trenér předloží platnou soupisku a případně zkontroluje, doplní nebo vyplní seznam hráčů v oficiálním zápisu o utkání.

Do utkání smí nastoupit maximálně 18 hráčů včetně brankářů. Z 18 hráčů je 16 hráčů v poli a 2 brankáři. Mužstvo nesmí mít nikdy více než 16 hráčů do pole.

- b) Zápis o utkání a platné soupisky družstev se před zahájením utkání předají zapisovateli.
 - i) Pokud padne branka v okamžiku, kdy je na hrací ploše hráč neuvedený v zápisu o utkání, branka neplatí.
 - ii) Tento hráč smí dále v utkání nastoupit, pouze je-li dodatečně zapsán do zápisu o utkání.

- c) Každé družstvo může mít na hrací ploše vždy jen jednoho brankáře. Brankář může být odvolán a nahrazen jiným hráčem z pole. Tento střídají hráč však nemá výsady brankáře.
- d) Každé družstvo může mít na své hráčské lavici či na samostatné židli vedle hráčské lavice náhradního brankáře, který musí být celé utkání oblečen a vyzbrojen tak, aby mohl kdykoliv okamžitě zasáhnout do hry.

Náhradní brankář může být vystřídán kdykoliv při přerušení hry, avšak není mu poskytnut žádný čas na rozcvičení.

Poznámka: Pokud družstvo nemá náhradního brankáře, musí rozhodčímu nebo zapisovateli před zahájením utkání oznámit, který hrající hráč nahradí brankáře v případě jeho poranění nebo jiné indispozice.

- e) Žádný hráč uvedený na soupisce zápisu o utkání nesmí nosit brankářskou výstroj a výzbroj, kromě případu, kdy jsou oba brankáři indisponováni.

PRAVIDLO 12: TRENÉŘI

- a) Trenér (nebo kapitán, není-li funkce trenéra obsazena, platí pro celé pravidlo 12) odpovídá za to, že jeho hráči a náhradníci mají pro utkání vhodnou a dostatečnou výstroj a výzbroj a jsou připraveni kdykoliv zasáhnout do hry v souladu s předzápasovými postupy a pravidly a předpisy ČSML.
- b) Trenér odpovídá za všechny kroky a činy nehrajících členů družstva a dalších osob, které jsou s družstvem oficiálně spojeny. Trenér je povinen ~~pomáhat rozhodčím~~ **spolupracovat s činovníky utkání s cílem** držet utkání pod kontrolou a **zabránit, aby jeho hráči vyvolávali nesportovní chování ze strany diváků**. Na požádání rozhodčích je povinen účinně zasáhnout proti divákům, kteří porušují pravidla slušného chování a sportovního ducha utkání. **Porušení tohoto pravidla se trestá menším trestem pro hráčskou lavici.**
- c) Během utkání včetně oddechových časů trenér nesmí vstoupit na hrací plochu (kromě případu podle pravidla 14 b) níže). Porušení tohoto pravidla se trestá menším trestem pro hráčskou lavici za zdržování hry.

PRAVIDLO 13: STŘÍDÁNÍ HRÁČŮ A BRANKÁŘŮ

- a) Hráči mohou střídát kdykoliv za předpokladu, že hráč, který opouští hrací plochu, vstoupí do střídacího území dříve, než nahrazující hráč opustí hráčskou lavici. Viz chybné střídání při úniku v pravidle 48.
- b) Brankář může být střídán kdykoliv za stejných podmínek.

Pozn.: Když brankář opustí prostor své branky a směřuje ke své hráčské lavici, aby se nechal vystřídat za jiného hráče v poli, „zadní“ rozhodčí sleduje, zdali je střídání v pořádku, tj. zdali hráč neopustil hráčskou lavici dříve, než brankář vkročil do střídacího území. V případě chybného střídání rozhodčí přeruší hru, ovšem s ohledem na možnou výhodu, a udělí menší trest pro hráčskou lavici družstva, které se provinilo.

PRAVIDLO 14: ZRANĚNÍ HRÁČE

- a) V případě zranění hráče v poli či při jiné situaci, kdy je hráč v poli nucen opustit hrací plochu během hry, může tento hráč opustit hrací plochu a za něj může nastoupit jiný hráč, avšak hra může pokračovat, aniž by družstva musela opustit hrací plochu.
- b) V případě poranění či jiné indispozice brankáře může trenér vstoupit na hrací plochu, aby mu pomohl. Je-li zranění vážné, nebo po uplynutí 45 vteřin od doby, kdy byli rozhodčí informováni o zranění, musí být brankář okamžitě vystřídán a náhradnímu brankáři není povolen žádný čas na rozcvičení.
- c) Pokud došlo ke střídání brankáře, původní brankář se smí vrátit do branky až při prvním **netechnickém** přerušení hry po svém vystřídání; při porušení tohoto pravidla je družstvo potrestáno menším trestem pro hráčskou lavici za chybné střídání.
- d) Je-li zraněn potrestaný hráč, může odejít do šatny (mimo hřiště), aniž by musel osobně sloužit trest na trestné lavici. Pokud je zraněný hráč potrestán menším **nebo větším** trestem, slouží jej za něj beze změny **určený** spoluhráč. ~~**Pokud je zraněný hráč potrestán větším trestem, odejde jej za něj sloužit jeho spoluhráč až před vypršením tohoto trestu; tohoto potrestaného hráče nemůže ve hře nahradit nikdo jiný než hráč z trestné lavice. Porušení tohoto pravidla se trestá menším trestem pro hráčskou lavici.**~~

Zraněný potrestaný hráč, jehož trest za něho slouží náhradník, nesmí zasáhnout do hry dříve, než vyprší jeho trest.

- e) Je-li hráč zraněn tak, že nemůže pokračovat ve hře či odejít na svou hráčskou lavici, hra se přeruší až v okamžiku, kdy jeho družstvo získá míč do držení. Má-li družstvo zraněného hráče v okamžiku zranění míč v držení, hra je přerušena okamžitě, pokud družstvo není v gólové šanci.

Poznámka: Pokud je zřejmé, že se jedná o vážné zranění, může rozhodčí hru přerušit okamžitě.

- f) Hráč, kvůli jehož zranění byla přerušena hra, musí být okamžitě vystřídán (nevztahuje se na brankáře). **Zraněný hráč se nesmí vrátit na hrací plochu dříve než při dalším netechnickém přerušení hry. Porušení tohoto pravidla se trestá menším trestem pro hráčskou lavici.**

~~**Jestliže byla hra přerušena z důvodu zranění hráče bránícího družstva v okamžiku, kdy mělo míč v držení útočící družstvo ve svém útočném území, rozehrává útočící družstvo. Po přerušení hry z důvodu zranění hráče je míč předán do držení družstvu, které jej mělo v držení před přerušením, a útočný čas se neobnovuje. Pokud byl v okamžiku přerušení míč volný, následuje vzhazování**~~

ODDÍL III – VÝSTROJ A VÝZBROJ

PRAVIDLO 15: MÍČ

Soutěže ČSML se smějí hrát pouze s míči schválenými ILF, ELF či ČSML. Míče pro utkání zajišťuje domácí družstvo v souladu se soutěžním řádem ČSML.

PRAVIDLO 16: ROZMĚRY LAKROSOVÉ HOLE

- a) Lakrosová hůl (kromě brankářské hole) musí mít pevnou délku v rozsahu od 101,6 cm do 116,8 cm.
- b) Hlava lakrosové hole (kromě brankářské hole) musí ve svém nejširším místě měřit od 11,4 cm do 17,8 cm. Jedná se o vnitřní rozměr.
- c) Vzdálenost mezi vrcholem hlavy a nejbližší hranou zarážky v hrdle hlavy hole musí být minimálně 25,4 cm.
- d) Hloubka kapsy musí být maximálně 12,7 cm, měřeno od spodní hrany hlavy. Spodní hrana hlavy nesmí být nijak nastavována či upravována, kromě případu podle pravidla 17 dále.

PRAVIDLO 17: KONSTRUKCE LAKROSOVÉ HOLE

- a) Hlava lakrosové hole je vyrobena ze syntetického materiálu a je pevně připevněna k násadě. Násada nesmí být vyplněna žádným materiálem. Ve všech utkáních se mohou používat pouze hole schválené ILF, ELF nebo ČSML. Žádné jiné lakrosové hole nejsou povoleny.
- b) Násady vyrobené z kovu musejí být na druhém konci opatřeny plastovou nebo gumovou zátkou, případně řádně ovázány vhodnou lepicí páskou, aby se předešlo zranění.
- c) Barva výpletu musí být původní od výrobce a schválená ILF, ELF nebo ČSML. Výplet nesmí být barven ve snaze zakrýt či zamaskovat míč před soupeřem.
- d) Je zakázáno používat lakrosovou hůl, jejíž konstrukce nebo výplet v hrdle zadržuje míč.
- e) Kontrolu lakrosové hole soupeře si může vyžádat pouze kapitán nebo hlavní trenér během oddechového času nebo normálního přerušení hry. **Během přestávek mezi čtvrtinami a během oddechových časů mohou namátkové kontroly hole jakéhokoliv hráče provádět také rozhodčí. Hráč, který dle soudu rozhodčího neposkytne na jejich vyzvání svou hůl ke kontrole včas nebo se pokusí o její záměnu, případně ji zamění, bude potrestán menším trestem za nesportovní chování. Pokud bude jeho hůl shledána nevyhovující, bude potrestán dalším navazujícím menším trestem.** Neodpovídá-li kontrolovaná hůl pravidlům, je hráč, který s ní hrál, potrestán menším trestem a případná branka vstřelená touto holí během posledního pobytu družstva v útočném území neplatí. Hůl, která neodpovídá pravidlům, se uloží ~~na trestné lavici v boxu časoměřičů~~ a po utkání se předá ~~vedoucímu orgánu ligy družstvu jejího majitele.~~ **Rozhodčí tuto skutečnost s přesným popisem nevyhovující části hole a uvedením jména hráče zaznamená do zápisu o utkání.** Pokud si družstvo vyžádá kontrolu lakrosové hole a rozhodčí hůl uznají jako odpovídající pravidlům, je toto družstvo potrestáno menším trestem za zdržování hry. Trest slouží kapitán nebo jeho zástupce. Žádosti o kontrolu lakrosové hole bezprostředně po vstřelení branky v prodloužení nelze vyhovět. Před zahájením prodloužení provedou rozhodčí namátkovou kontrolu lakrosových holí hráčů obou družstev.

Pozn.: Během jednoho přerušení hry si může jedno družstvo vyžádat pouze jednu kontrolu lakrosové hole.

PRAVIDLO 18: OCHRANNÁ VÝSTROJ A CHRÁNIČE

- a) Všichni hráči jsou povinni používat ochranu helmu s celoobličejovou maskou (mříží), zajišťovacím páskem pod bradu a chráničem brady. Hráči musejí být vybaveni ochrannými rukavicemi, chrániči ramen, žeber a hrudníku.
- b) Helma a celoobličejová maska musejí odpovídat specifikacím a pokynům schváleným ILF, ELF případně ČSML.
- c) Celoobličejová maska musí vyhovovat těmto požadavkům:
 1. žádnou částí mříže nesmí projít lakrosový míč tak, aby se mohl dotknout obličeje;
 2. žádnou částí mříže nesmí projít lakrosová hůl držená ve svislé či vodorovné poloze tak, aby se mohla dotknout obličeje;
 3. celoobličejová maska musí pokrývat a chránit celý obličej včetně brady.
- d) Zajišťovací pásek pod bradou musí být během hry neustále řádně přichycen v příslušné pozici.
- e) V utkání lze používat pouze výstroj schválenou ILF, ELF nebo ČSML.

Poznámka: Není dovoleno jakkoliv upravovat dres, například pomocí vložek na suché zipy, či používat dres nadměrné velikosti. Hráč v poli nebo brankář, který poruší toto pravidlo, se nesmí účastnit hry.

PRAVIDLO 19: BEZPEČNOST VÝSTROJE A VÝZBROJE

- a) Žádný hráč nesmí používat výstroj a výzbroj, která dle názoru rozhodčích utkání ohrožuje jeho či ostatní hráče. V takovém případě je konečné rozhodnutí na rozhodčím. **Pokud je dle názoru vybavení hráče nebezpečné, hráč bude potrestán menším trestem a automatickým trestem ve hře.**
- b) Pokud hráč během hry ztratí některou součást své výstroje (včetně helmy, celoobličejové masky, pásku pod bradou, chrániče zubů, rukavic), rozhodčí, pokud uzná, že to ohrožuje jakéhokoliv hráče, přeruší hru, aby si hráč mohl výstroj upravit. Míč zůstává v držení družstva, které jej mělo ve svém držení před přerušením hry.

Poznámka: Rukávy dresu musejí přesahovat přes loketní chrániče.

PRAVIDLO 20: VÝSTROJ BRANKÁŘE

- a) Brankář používá speciální výstroj včetně chrániče hrudníku, chrániče rukou, chrániče krku a chrániče holení.
- b) Brankář může používat pouze výstroj schválenou ILF, ELF nebo ČSML, případně rozhodčími. Hlavním účelem výstroje brankáře je jeho ochrana. Následují specifikace jednotlivých částí výstroje:
 1. Rukavice: standardní lakrosové rukavice, bez jakýchkoliv úprav, bez dodatečných vycpávek uvnitř nebo vně.
 2. Kalhoty: bez dodatečných vycpávek uvnitř nebo vně, které by neměly účel ochrany.
 - i) Maximální šířka (přímá vzdálenost od okraje k okraji) chrániče přes stehna je 27,94 cm. Pokud suspenzor a případně chránič kyčlí přesahuje přední okraj chrániče stehna, měří se i jejich šířka. Měření se provádí ve vzpřímeném postoji brankáře 12,7 cm od spodního okraje kalhot.

3. Holení chrániče:

- i) Při nasazení na nohu brankáře nesmí mít v nejširším místě od ohybu chrániče v kotníku až po kryt kolene větší šířku než 22,86 cm. Bez jakýchkoliv přidaných předmětů. Chránič lýtka musí sledovat obrys lýtka a kotníku a jeho tloušťka nesmí přesáhnout 3,81 cm. Chránič kolene musí odpovídat výrobním normám, nesmí být nijak upraven a musí respektovat tvar těla.

4. Helma: běžná helma (podle norem).

5. Plastron: Plastové díly chrániče ramen musejí sledovat obrys ramen a musejí mít zakulacený tvar bez jakéhokoliv přesahu či rozšíření přes obrys ramen. Chránič nesmí přesahovat obrys brankáře o více než 12,7 cm na každé straně. Chrániče navíc nesmí přesahovat o více než 7,62 cm nad rovinu ramen brankáře. Chrániče paží nesmějí ve svém nejširším místě měřit více než 22,86 cm.

6. Dres:

- i) Běžný brankářský dres od výrobce bez jakýchkoliv přídavků. (Úpravy provedené u výrobce může povolit pouze vedení soutěže.)
- ii) Dres nesmí být jakkoliv svazován na zápěstí, pokud tím dojde k jeho napnutí a v podpaždí se zvyšuje jím pokrytá plocha.
- iii) Dres nelze ani jinak napínat, aby se zvýšila jím pokrytá plocha.
- iv) Dres nesmí být tak dlouhý, aby kryl prostor mezi nohama brankáře.

- c) Brankáři není dovolena nadměrná výstroj, určená výhradně pro zvýšení jeho objemu. Chrániče musejí odpovídat tvaru těla.

Pozn.: Pravidla ohledně výstroje hráčů předpokládají duch fair play. Kdykoliv bude mít ILF či ČSML pocit, že je tento duch zneužíván, mohou příslušné orgány příslušnou výstroj označit za nezpůsobilou ke hře, dokud se při jednání nerozhodne o její způsobilosti.

PRAVIDLO 21: KONTROLA VÝSTROJE

- a) Patnáct minut před zahájením utkání provede rozhodčí kontrolu výstroje hráčů obou družstev, při níž prověří, zda hráči používají schválené chrániče a brankářská výstroj není nadměrná.
- b) Při této kontrole rozhodčí prověřuje:
 - 1. helmy, celoobličejové masky a mříže, pásek pod bradou, chránič krku a chránič zubů;
 - 2. rukavice
 - 3. chrániče hrudníku, vestu
 - 4. chrániče ramen
 - 5. brankářské kalhoty
 - 6. chrániče holení
 - 7. neoprávněně upravenou výstroj
- c) Všichni hráči oblékají dresy jednotné barvy a výstroj podle pravidel ILF, ELF nebo ČSML. Hráč, který tato pravidla nesplní, nemůže nastoupit, dokud neupraví svou výstroj v souladu s řečenými pravidly.
- d) Pod spodní okraj dresu nesmějí přesahovat žádné pásky, provázky nebo trička.
- e) Helma hráče nesmí být pokryta páskou, znaky, logy (kromě sponzorských) apod.

Pozn.: Vedoucí orgán ligy a další činovníci mohou během sezóny namátkově kontrolovat výstroj a výzbroj hráčů a brankářů.

ODDÍL IV – ČINOVNÍCI UTKÁNÍ

PRAVIDLO 22: NOMINACE - VYPUŠTĚNO

PRAVIDLO 23: ROZHODČÍ

- a) Delegát (nebo rozhodčí) dohlíží na řádný průběh utkání a během hry včetně přerušení kontroluje všechny činovníky utkání a rovněž hráče. V případě jakéhokoliv sporu je jeho rozhodnutí konečné. Po skončení utkání nebo v jeho polovině zůstávají rozhodčí na hrací ploše, dokud ji neopustí všichni hráči.
- b) Na začátku utkání a na začátku každé periody rozhodčí ve vhodný čas vyzve hráče na hrací ploše k zahájení hry. V případě jakéhokoliv zpoždění uvede důvod do zápisu o utkání.
- c) Povinností rozhodčího je sledovat, zda jsou všichni hráči řádně ustrojeni a zda během utkání používají schválenou výstroj a výzbroj (včetně případných reklam na výstroji).
- d) Před zahájením utkání se rozhodčí přesvědčí, zda jsou určení časoměřič herního času a trestů, časoměřič útočného času a zapisovatel na svých místech a zda veškeré časoměrné a signalizační zařízení řádně funguje.
- e) Rozhodčí uděluje tresty dle pravidel a v případě sporné branky rozhoduje s konečnou platností delegát, je-li přítomen. Delegát může před svým rozhodnutím konzultovat brankového rozhodčího či ostatní činovníky utkání.
- f) Rozhodčí oznamují zapisovateli střelce platné branky a nahrávajícího případně nahrávající hráče a všechny udělené tresty včetně přestupků.

Pozn.: Místním rozhlasem se oznamuje jméno střelce branky a nahrávajícího hráče. Pokud rozhodčí branku neuzná kvůli porušení pravidel, oznámí důvod zapisovateli, který jeho rozhodnutí oznámí místním rozhlasem.

Místním rozhlasem se rovněž hlásí důvod vyloučení, jak jej uvede rozhodčí. Pokud jsou ve stejnou chvíli vyloučeni hráči z obou družstev, hlásí se jako první vyloučení hráče hostů.

Při vyloučení, s nímž se automaticky váže další trest, rozhodčí oznámí zapisovateli (a místním rozhlasem se ohlásí) pouze délku příslušného vyloučení; automatický trest je oznámen KDK ČSML.

- g) Rozhodčí jsou povinni dohlédnout, aby hráči na trestných lavicích byli dostatečně odděleni.
- h) Rozhodčí je povinen bezodkladně oznámit KDK ČSML okolnosti následujících událostí:
 - 1) vhození lakrosové hole nebo její části mimo hrací plochu;
 - 2) neslušná gesta osob účastnících se utkání (tj. hráčů či nehrajících členů družstev či představitelů soutěže), jež osobně viděl či na která jej upozornil některý z činovníků utkání;
 - 3) hádka hráče či jakéhokoliv nehrajícího člena či funkcionáře družstva s divákem;
 - 4) porušení pravidel, při němž se uděluje větší trest, veškeré osobní tresty a osobní tresty do konce utkání, tresty ve hře a disciplinární tresty.

PRAVIDLO 24: ČASOMĚŘIČ

Časoměřič herního času měří čistý čas každé periody, délku přestávek mezi periodami a délku oddechových časů a rovněž měří tresty.

PRAVIDLO 25: ZAPISOVATEL

- a) Ke každému utkání musí být nominován alespoň jeden zapisovatel. Zapisovatel vede záznamy o vstřelených brankách, tj. zaznamenává střelce, nahrávače a čas branky.
- b) Zapisovatel rovněž zaznamenává oddechové časy (družstev, rozhodčích) a informuje rozhodčí, jakmile si některé družstvo vybere více oddechových časů, než je povoleno. Zapisovatel dále zaznamenává jméno a číslo potrestaného hráče, druh přestupku, čas přestupku a délku trestu.
- c) Zapisovatel informuje rozhodčí, jakmile některý hráč obdrží druhý větší trest a je tedy automaticky vyloučen do konce utkání.

PRAVIDLO 26: ČASOMĚŘIČ ÚTOČNÉHO ČASU

Časoměřič útočného času ovládá samostatné časoměrné zařízení, které měří útočný čas po celou dobu utkání včetně prodloužení, avšak kromě posledních třiceti (30) vteřin každé periody. Vypršení útočného času časoměřič oznamuje zvukovým znamením (trubkou), avšak za přerušení hry při překročení útočného času odpovídá rozhodčí. Jeho znamení samo o sobě hru nezastavuje, avšak ve sporných případech je rozhodující. Časoměřič útočného času dále signalizuje vypršení oddechového času.

ODDÍL V – ČAS

PRAVIDLO 27: HRACÍ DOBA

Hrací doba utkání je šedesát minut čistého času, rozdělených do čtyř period v délce patnácti minut.

PRAVIDLO 28: PŘESTÁVKY MEZI PERIODAMI

- a) Mezi první a druhou periodou a mezi třetí a čtvrtou periodou je přestávka o délce 2 minut. Během této přestávky platí veškerá pravidla hry. **Hráči sloužící trest musí zůstat mezi čtvrtinami na trestné lavici.**
- b) Mezi druhou a třetí periodou je přestávka o délce 12 minut, pokud si však televizní přenos nevyžádá její zkrácení nebo prodloužení. Během této přestávky mohou družstva opustit své hráčské lavice. **Hráči sloužící trest mohou opustit trestnou lavici.**
- c) Délku přestávek může změnit pouze ČSML. Potrestaný hráč musí o přestávce zůstat na trestné lavici.

PRAVIDLO 29: ČASOMÍRA PO VSTŘELENIÍ BRANKY

- a) Ihned po vstřelení branky se časomíra zastaví a spustí se opět při zahájení hry při vhadzování. Rozhodčí by se měl snažit, aby vhadzování proběhlo **co nejdříve, maximálně do 20 vteřin**, ~~do 10 až 15 vteřin.~~
- b) Pokud není některé družstvo připraveno na vhadzování do 20 vteřin, rozhodčí dá míč do držení druhému družstvu.
- c) Hráč na trestné lavici smí být vpuštěn do hry až po zahájení hry při vhadzování (pokud však nebyl do hry vpuštěn v důsledku vstřelení branky).

PRAVIDLO 30: NÁHLÁ SMRT V PRODLOUŽENÍ

- a) Pokud utkání v řádné hrací době skončí nerozhodně, pokračuje se po dvouminutové přestávce prodloužením v periodách po 15 minutách s tzv. náhlou smrtí, dokud není rozhodnuto o vítězi.
- b) Po skončení periody prodloužení si družstva mění strany.
- c) Mezi periodami prodloužení je 2 min. přestávka.

PRAVIDLO 31: ÚTOČNÝ ČAS

- a) Pokud je to možné, je mimo hrací plochu v prostoru za oběma brankami tak, aby bylo viditelné pro hráče, umístěno zařízení zobrazující útočný čas.
- b) Družstvo, které má míč v držení, musí vystřelit (viz [pravidlo 44](#), odstavec c) do třiceti vteřin od získání míče do svého držení („útočný čas“). Vypršení útočného času bez střely signalizuje časoměřič útočného času zvukovým znamením (trubkou). Po tomto signálu rozhodčí přeruší hru a předá míč do držení družstvu, které se neprovinilo. Pokud se po střele na branku míč odrazí od brankové konstrukce nebo brankáře **v brankovišti, případně od hráče v brankovišti, je-li brankář odvolán**) a útočící družstvo jej znovu získá do svého držení, útočný čas se obnoví.
- c) Útočný čas se měří od okamžiku, kdy některé družstvo získá míč do svého držení. Družstvo má míč ve svém držení, pokud jej některý jeho hráč drží v lakrosové holi, nahrává nebo střílí. Držení míče končí střelou na branku, vstřelením branky, když protivník získá míč do svého držení nebo když míč opustí hrací plochu.
- d) Rozhodčí na hřišti signalizuje obnovení útočného času vztyčením paže a rychlým otáčením dlaně.
- e) Útočný čas se obnovuje při jakémkoliv přerušení hry kromě situací uvedených dále v pravidle 31, odstavec h) a i) a v pravidle [41](#).

- f) Pokud se hráč bránícího družstva dotkne míče, aniž by jej získal do držení, útočný čas se neobnovuje. Pokud hráč bránícího družstva způsobí, že míč opustí hrací plochu, útočný čas se obnoví.
- g) Pokud do konce hrací doby periody zbývá 30 a méně vteřin, časomíra útočného času se vypne.
- h) Rozhodčí je oprávněn obnovit útočný čas ve všech neobvyklých situacích, které tato pravidla konkrétně nepokrývají.
- i) Útočný čas se neobnovuje, tj. po znovuzahájení hry plyne od času, v němž byla hra přerušena, v případě, kdy si některé družstvo bere oddechový čas, a v situacích, kdy byla hra přerušena kvůli zranění hráče (oddechový čas rozhodčího).
- j) V případě poruchy časomíry útočného času během utkání se vypnou oba displeje, dokud nedojde k odstranění závady. Časoměřič útočného času je povinen měřit útočný čas náhradním způsobem a signalizovat jeho překročení (trubkou). V okamžiku, kdy družstvu zbývá do vypršení útočného času 10 vteřin, rozhodčí informují obě hráčské lavice.

Pozn.: Domácí družstvo zajistí, aby u stolku časoměřiče byly rezervní ruční stopky.

- j) Útočný čas se neobnovuje v případě střely, která se dotkne tyče branky nebo brankaře, je-li vystřelena zpoza brankové čáry.

PRAVIDLO 32: 10 VTEŘIN

- a) Ve všech herních situacích je družstvo, které získá míč do držení na své obranné polovině, povinno do deseti vteřin přejít přes středovou čáru na polovinu útočnou.
- b) Deset vteřin odpočítává „zadní“ rozhodčí kývavým pohybem ruky, jak je uvedeno v signalizaci rozhodčích.
- c) Pokud si jakékoliv družstvo vezme oddechový čas před vypršením 10 vteřin, tento časový limit se po zahájení hry obnovuje.

PRAVIDLO 33: ZAHRÁNÍ MÍČE ZPĚT NA OBRANNOU POLOVINU

- a) Družstvo, které má míč v držení, musí po svém přechodu do útočné poloviny držet míč na této útočné polovině. Pokud míč opustí útočnou polovinu z jiného důvodu než po střele na branku (definice střely na branku - viz pravidlo [44 c](#)), znamená to porušení tohoto pravidla.
- b) Jakmile se útočící družstvo dotkne míče, který opustil jeho útočnou polovinu (nikoliv po střele), rozhodčí přeruší hru a předá míč do držení druhému družstvu v místě, kde k přestupku došlo (tj. kde se útočící družstvo dotklo míče).
- c) Pokud míč, který opustil útočnou polovinu soupeře, získá do té doby bránící družstvo, obnoví se útočný čas a hra pokračuje bez přerušování.
- d) Při vhadzování uprostřed hřiště se pro účely tohoto pravidla namísto středové čáry uplatňují čáry vymežující obranné území (tzv. restraining line).
(Pro upřesnění viz pravidlo [36 c](#)).
- e) Pokud po vhadzování uprostřed hřiště hráč sebere míč v prostoru mezi středovou čarou a čarou vymežující jeho obranné území, může míč nahrát zpět do svého obranného území.
- f) Pokud hráč sebere míč v prostoru mezi středovou čarou a čarou vymežující jeho útočné území, může míč nahrát zpět spoluhráči v prostoru mezi středovou čarou a čarou vymežující jeho obranné území (pouze v průběhu vhadzování). Při jakémkoliv porušení tohoto pravidla rozhodčí přeruší hru a míč předá do držení družstvu, které se neprovinilo.

PRAVIDLO 34: ODDECHOVÝ ČAS

- a) Každé družstvo má v každé polovině utkání k dispozici maximálně dva oddechové časy v délce 45 vteřin. Nevyčerpané oddechové časy nelze přenášet do následující poloviny. V každé periodě prodloužení má každé družstvo k dispozici jeden oddechový čas v délce 45 vteřin. Ani tyto oddechové časy nelze přenášet do následující periody. **Družstvo si může vybrat oddechový čas v těchto situacích:**
- **během dynamické hry, přičemž míč musí být v držení družstva, které žádá o oddechový čas,**
 - **při tzv. mrtvém míči si mohou vyžádat oddechový čas obě družstva za předpokladu, že mají oddechový čas k dispozici.**
- b) Přerušeni hry z důvodu zranění hráče na ploše není oddechovým časem družstva, pokud zraněný hráč opustí hrací plochu. Tento hráč se pak smí vrátit do hry až **při** následujícím **netechnickém** přerušeni hry. **Porušení tohoto pravidla se trestá menším trestem pro hráčskou lavici.**
- c) Případě živého televizního přenosu utkání mohou být oddechové časy zkráceny nebo prodlouženy dle rozhodnutí ILF nebo ČSML před utkáním.
- d) Družstvo si nesmí vybrat oba oddechové časy během stejného přerušeni hry.
- e) Vyloučení hráči nesmějí během oddechového času opustit trestné lavice.
- f) **Družstvo, které si vyžádá oddechový čas, přestože již všechny možnosti vyčerpalo, bude potrestáno menším trestem za zdržování hry a míč bude dán do držení soupeři.**

PRAVIDLO 35: ODDECHOVÝ ČAS ROZHODČÍHO

- a) Rozhodčí může zastavit hru dle svého úsudku. Rozhodčí zastaví hru okamžitě, pokud hráč ztratí některou součást své výstroje při souboji o míč nebo jakmile dojde ke zranění hráče, jež rozhodčí považuje za vážné. V jiných případech rozhodčí přeruší hru až poté, co příslušné družstvo získá míč do svého držení. Pro upřesnění ztráty výstroje viz [pravidlo 19 b\)](#).
- b) Pokud dojde ke zranění hráče, které způsobí jeho krvácení, rozhodčí při nejbližší možné příležitosti zastaví hru a příslušný hráč musí opustit hrací plochu a nechat se ošetřit. Hráč se nesmí do hry vrátit bez souhlasu lékaře družstva (případně trenéra či kapitána).
- c) Pokud takový hráč opustí hrací plochu a jeho družstvo si vezme řádný oddechový čas, během něhož dojde k ošetření, může tento hráč pokračovat ve hře.
- d) Je-li hráčova výstroj (včetně dresu) potřísněna krví, přičemž on sám nekrváčí, může pokračovat ve hře, pokud však výstroj (dres) není krví nasáknutá. V takovém případě musí hráč opustit hrací plochu a výstroj či dres vyměnit.
- Definice: nasáknutý znamená, že ve výstroji je tolik krve, že může prosáknout skrz materiál na kůži hráče či se může snadno přenést při kontaktu na jiného hráče.*
- e) Při přerušeni hry kvůli opravě výstroje brankáře nesmí brankář opustit hrací plochu a oprava musí být provedena na hrací ploše. Během takového přerušeni není dovoleno střídání hráčů při přerušeni hry (viz [pravidlo 47](#)).

ODDÍL VI - HRA

PRAVIDLO 36: VHAZOVÁNÍ VE STŘEDU HŘIŠTĚ

- a) Na začátku každé periody běžné hrací doby a prodloužení a po každé brance se hra zahajuje provedením vhažování ve středu hřiště.
- b) Jakmile některé družstvo před vhažováním zdržuje hru, rozhodčí předá míč do držení soupeře.
- c) Hráči na vhažování stojí na svých polovinách zády ke své brance a lakrosové hole mají položené rovnoběžně se středovou čarou. Obě ruce a nohy hráčů jsou vlevo od hrdla lakrosové hole a dotýkají se hrací plochy. Hráči mají obě ruce na násadě lakrosové hole, aniž by se dotýkali výpletu. Nohy hráčů se nesmějí dotýkat lakrosové hole. Žádná část lakrosové hole se nesmí dotýkat soupeřovy lakrosové hole. Hráč se rovněž nesmí nijak dotýkat soupeře a přesahovat na jeho polovinu. Stěny hlav lakrosových holí jsou od sebe vzdáleny přibližně 5 cm tak, aby mezi ně bylo možné položit na hrací plochu míč. Lakrosové hole se nesmějí dotýkat míče. Lakrosové hole jsou položeny rovnoběžně se středovou čarou a hráči nesmějí překračovat středovou čáru. Jakmile jsou hráči ve správném postavení, rozhodčí oznámí „set“. Od té chvíle se hráči až do zahájení hry nesmějí pohnout.
- d) Pohyb hráče na vhažování po příkazu „set“ se trestá předáním míče do držení soupeři.
- e) Po zahájení hry se hráči na vhažování tahem snaží získat míč. Míč musí opustit přerušovaný kruh (viz [pravidlo 6](#)). Hráči nesmějí přikrývat či jinak blokovat míč (tj. zakrýt míč hlavou hole bez dalšího pohybu) uvnitř nebo mimo tečkovaný kruh či prostřednictvím soupeřovy hole nebo těla. Porušení tohoto pravidla (nedovolený postup) se trestá předáním míče do držení soupeři. Tah znamená pohyb lakrosové hole rovnoběžně se středovou čarou či pomyslnou čarou vhažování. Hráč musí mít snahu míč přitáhnout a nabrat. **Pokud se během vhažování zasekne míč v hrdle hole, je míč předán do držení hráči soupeře.**
- f) Šlapání nebo kopání do soupeřovy lakrosové hole je zakázáno a trestá se předáním míče do držení soupeři.
- g) Rozhodčí odpovídá za to, že na začátku každé periody běžné hrací doby nebo prodloužení a před vhažováním po dosažení branky je na hřišti správný počet hráčů.
- h) Hru lze zahájit, jakmile je na hrací ploše před vhažováním přítomno alespoň jedno družstvo v příslušném počtu hráčů, přičemž jeden z nich je označen jako brankář a má řádnou výzbroj, schválenou rozhodčími, ILF, ELF nebo ČSML.

PRAVIDLO 37: POSTAVENÍ HRÁČŮ PŘI VHAZOVÁNÍ

- a) Před zahájením vhažování ve středu hřiště je jeden hráč z každého družstva u středového bodu.
- b) Určení brankáři jsou ve svých brankovištích (v případě hry bez brankáře musí být náhradní hráč ve svém útočném nebo obraném území).
- c) Zbývající hráči jsou ve svém útočném nebo obraném území, které nesmějí do zahájení hry opustit. Po zahájení hry se hráči mohou po hrací ploše pohybovat bez omezení.
- d) Hráči, kteří se neúčastní vlastního vhažování, mohou během vhažování vstoupit do kruhu pro vhažování. Hráč, který vstoupí do kruhu pro vhažování a atakuje některého účastníka vlastního vhažování, bude potrestán menším nebo větším trestem.

PRAVIDLO 38: VHAZOVÁNÍ MIMO STŘED HŘIŠTĚ

Vhažování mimo středový bod (tj. na některém ze zbývajících bodů pro vhažování) se řídí stejnými pravidly s tou výjimkou, že hráč, na jehož obranné polovině se vhažování provádí, stojí zády směrem ke své brance (tj. nikoliv rovnoběžně s osou hřiště) a ostatní hráči jsou vzdáleni nejméně 4,5 m od bodu pro vhažování.

PRAVIDLO 39: DEFINICE MÍČE VE HŘE

V pravidlech platí tyto definice:

- a) VOLNÁ ROZEHRÁVKA – družstvo z jakéhokoliv důvodu získává míč do držení po přerušení hry a rozehrává. Hráči soupeře musejí být od rozehrávajícího hráče vzdáleni nejméně 1,8 m.
- b) MÍČ V DRŽENÍ HRÁČE – hráč má míč v držení, jakmile jej kontroluje a může s ním hrát, tj. nést jej, nahrát či vystřelit.
- c) MÍČ V DRŽENÍ DRUŽSTVA – družstvo má míč v držení, jakmile jej má v držení jeho hráč.
- d) VOLNÝ MÍČ – míč nemá v držení žádný ze soupeřů.
- e) NAHRÁVKA – pohyb míče způsobený hráčem, který jej má v držení, tj. nahrávka či odražení míče na spoluhráče. Nahrávka je i situace, kdy hráč nahrává o zem a o hrazení, přičemž pohyb míče je nepřerušovaný a směřuje k lakrosové holi spoluhráče.
- f) DOKONČENÁ NAHRÁVKA – nahrávka, kterou přijme spoluhráč.
- g) MÍČ V LETU - míč v letu včetně nahrávky o zem nebo hrazení od jednoho hráče k jeho spoluhráči je míč v držení příslušného družstva.

PRAVIDLO 40: MÍČ MIMO HRACÍ PLOCHU

- a) Jakmile se míč ocitne mimo hrazení, rozhodčí přerušuje hru a předá míč do držení družstvu, které se míče nedotklo jako poslední.
- b) Jestliže míč opustí hrací plochu v útočném území vinou bránícího družstva (včetně brankáře), míč získá do držení útočící družstvo v místě (jež určí rozhodčí), kde míč opustil hrací plochu.
- c) Jestliže míč opustí hrací plochu v útočném území vinou útočícího družstva, míč získá do držení bránící družstvo v místě (jež určí rozhodčí), které je co nejbližší místu, kde míč opustil hrací plochu, anebo je míč předán brankáři v brankovišti pokud je tomuto místu blíže.
- d) Jestliže míč opustí hrací plochu v neutrálním území (tj. mezi obranným a útočným územím), získá jej do držení družstvo, které se jej nedotklo jako poslední, v místě (jež určí rozhodčí), které je co nejbližší středu hřiště.

PRAVIDLO 41: ZACHYCENÍ MÍČE V LAKROSOVÉ HOLI NEBO VÝSTROJI

- a) Jestliže dojde k zachycení míče v masce, holi nebo jiné výstroji hráče (nikoliv brankáře), rozhodčí okamžitě přerušuje hru a předá míč do držení stejnému hráči v místě, kde se daný hráč nacházel v okamžiku přerušení hry. Útočný čas se neobnovuje.
- b) Jestliže dojde k zachycení míče v masce, holi nebo jiné výstroji brankáře, rozhodčí okamžitě přerušuje hru. Pokud se míč zachytil ve výstroji brankáře po střele soupeře, získá míč do držení brankář a obnoví se útočný čas. Pokud se míč zachytil ve výstroji brankáře po nahrávce spoluhráče, získá míč do držení brankář, avšak útočný čas se neobnoví.

PRAVIDLO 42: VSTŘELENÍ BRANKY

- a) Branky je dosaženo, pokud míč projde celým svým objemem pomyslnou rovinou tvořenou zadními okraji brankové čáry, brankových tyčí a břevna, bez ohledu na to, kdo se míče dotkl jako poslední.
- b) Jestliže dojde k neúmyslnému posunutí branky, přičemž útočící družstvo má míč v držení a je ve střelecké pozici, rozhodčí nepřerušuje hru, dokud míč nezíská do svého držení bránící družstvo nebo neskončí útok.

- c) Jestliže branku úmyslně posune hráč nebo brankář bránícího družstva ve snaze překazit brankovou příležitost, rovina branky zůstává pomyslně v původním postavení, a pokud míč touto původní rovinou projde, považuje se to platnou branku.

PRAVIDLO 43: NEUZNANÁ BRANKA

Branka nebude uznána v těchto případech:

- a) jestliže míč projde pomyslnou rovinou branky po znamení časoměřiče ohlašujícím konec periody běžné hrací doby nebo prodloužení nebo vypršení útočného času;
- b) jestliže v okamžiku, kdy míč prochází pomyslnou rovinou branky, je útočící hráč jakoukoliv částí svého těla v brankovišti bez cizího zavinění, a je-li střela vystřelena zpoza prodloužené brankové čáry a útočící hráč je jakoukoliv částí svého těla v brankovišti.

c) jestliže ve chvíli, kdy míč leží či se pohybuje v brankovišti, jej útočící hráč usměrní do branky, a rovněž jestliže se takto usměrněný míč před protnutím roviny branky dotkne brankáře nebo hráče. Pokud míč leží nebo se pohybuje v brankovišti, musí jej útočící hráč získat do držení, a až pak vystřelit.

Pozn. 1: Pokud se míč vystřelený útočícím hráčem zpoza brankové čáry odrazí od brankáře do branky, branka není uznána.

Pozn. 2: Pokud se míč nahrávaný útočícím hráčem zpoza brankové čáry odrazí od jakéhokoliv hráče do branky, branka je uznána.

- d) jestliže míč projde pomyslnou rovinou branky v okamžiku, kdy má útočící družstvo příliš hráčů na hřišti (při zohlednění případných vyloučení);
- e) jestliže míč projde pomyslnou rovinou branky poté, co některý rozhodčí přerušil z jakéhokoliv důvodu hru, včetně chyby rozhodčího;
- f) jestliže hráč při pokusu o vstřelení branky způsobí kontakt s brankářem. Kontakt s brankářem je potrestán menším trestem, úmyslný kontakt pak trestem větším;
- g) jestliže byla branka vstřelena lakrosovou holí, která se při následné kontrole ukáže jako neodpovídající pravidlům (viz pravidla [16](#) a [17](#));
- h) jestliže míč do branky úmyslně kopnul útočící hráč;
- i) jestliže míč do branky nasměroval útočící hráč svou volnou rukou;
- j) jestliže se míč zachytil v hrdle lakrosové hole a hůl s míčem byla neúmyslně nebo úmyslně vhozena do branky.

PRAVIDLO 44: VEDENÍ ZÁPISU O UTKÁNÍ

Při vedení zápisu o utkání se uplatní tyto definice:

- a) Zákrok brankáře – střela zastavená nebo odražená tělem brankáře nebo jeho lakrosovou holí a střela, která se odrazí od tyčky nebo břevna branky zpět do hry.
- b) Střela – usměrnění míče útočníkem ve snaze vstřelit branku.
- c) Střela na branku – střela na branku je střela, která se dotkne brankáře v brankovišti, brankové tyče nebo břevna či která přejde rovinu branky. Střela nesmí být vystřelena zpoza prodloužené brankové čáry. Pokud se střela odrazí od brankové tyče či břevna zpět do hry (tj. nepadne branka), zaznamená se střela i zákrok brankáře.
- d) Nahrávka – přímá nahrávka (případně dvě nahrávky v rámci jedné plynulé útočné akce) spoluhráči, který

následně vstřelí branku. Jednomu hráči však lze přiznat jen jednu nahrávku nebo jednu vstřelenou branku. U každé vstřelené branky lze přiznat maximálně dvě nahrávky.

PRAVIDLO 45: VÝSADY BRANKÁŘE

- a) Označený brankář ve svém brankovišti může svým tělem (včetně ruky) nebo lakrosovou holí jakýmkoliv způsobem chytat nebo odrážet míč. Brankář musí po zákroku, kterým získá míč pod kontrolu, do 4 vteřin buď míč odehrát z brankoviště, nebo s ním brankoviště opustit.
- b) Brankář nebo jeho spoluhráč se nesmí dotknout míče v brankovišti, pokud tam byl míč úmyslně zahrán jejich spoluhráčem. Porušení se trestá ztrátou míče.
- c) Brankář ve svém brankovišti může míč chytit rukou, avšak nesmí jej rukou rozehrát (tj. vyhozením z dlaně). Může jej položit do lakrosové hole a lakrosovou holí rozehrát.
- d) Útočící hráč může postrčit nebo sebrat volný míč v brankovišti soupeře. Jakékoliv porušení pravidla o brankovišti se však trestá vyloučením v souladu s pravidly.

Žádný útočící hráč nesmí způsobit kontakt s brankářem či jeho holí, je-li brankář ve svém brankovišti **a má míč v držení**. Porušení tohoto pravidla se trestá menším trestem případně vyšším trestem v souladu s pravidly.

Brankář je v brankovišti, má-li v něm alespoň jednu nohu.

Je-li spoluhráč brankáře v brankovišti a má míč v držení, přičemž jeho hůl je mimo brankoviště, může protihráč udeřit do jeho hole mimo brankoviště (pravidlo 46e). Pokud by protihráč udeřil do hole v brankovišti, udělí se menší trest (pravidlo 46e).

- e) Má-li brankář alespoň jednu nohu v brankovišti a má míč v držení ve své lakrosové holi, přičemž hůl i míč jsou mimo brankoviště, útočící hráči jej ani jeho hůl nesmějí napadat. Přikryje-li brankář v takovém postavení svou holí míč mimo brankoviště, útočící hráči mohou atakovat brankářovu hůl tzv. podmetem.
- f) Úmyslný pokus o překažení úniku se trestá menším trestem.
- g) Brankář, který opustí své brankoviště, ztrácí výsady brankáře.

PRAVIDLO 46: POSTAVENÍ HRÁČE V BRANKOVIŠTI

- a) Útočící hráč nesmí nikdy vstoupit do soupeřova brankoviště. Útočící hráč, který po střele na branku nebo nahrávce setrvačností svého pohybu vstoupí do brankoviště a okamžitě jej opustí, pravidlo o zákazu vstupu do brankoviště neporušil, **za předpokladu, že není prvním kdo se následně dotkne míče (kromě brankáře) nebo přímo nezasáhne proti hráči, který se snaží sebrat míč.**
 - i) **Útočící hráč, který vstoupí do soupeřova brankoviště, čímž dle soudu rozhodčího získá výhodu, a dotkne se míče nebo přímo zasáhne proti hráči, který se snaží sebrat míč, porušil pravidlo o postavení hráče v brankovišti a neprovinivší tým získá míč do držení.**
 - ii) **Útočící hráč, který vstoupí do soupeřova brankoviště, čímž dle soudu rozhodčího získá výhodu, a způsobí kontakt se soupeřem, který má míč v držení, bude potrestán menším trestem za zdržování hry.**
 - iii) **Hráč, který nestřílel a který vstoupil do soupeřova brankoviště, musí brankoviště opustit dříve, než míč projde rovinou branky, jinak nemůže být uznán gól. Totéž platí pro hráče, jenž v souladu s pravidly vystřelil míč před brankovištěm a poté vstoupil do brankoviště – takový střílející hráč musí brankoviště opustit dříve, než míč projde rovinou branky.**
- b) Bránící hráč, který strčí soupeře do brankoviště v rozporu s pravidly, bude potrestán menším trestem.

- c) Hráč nebo brankář s míčem v držení nesmí vstoupit do svého brankoviště. Míč, který má v držení hráč nebo brankář stojící ve svém brankovišti, musí opustit brankoviště do čtyř vteřin.
- d) Výsady brankáře náleží pouze brankáři označenému v zápisu o utkání v jeho brankovišti. Pokud má družstvo na hrací ploše šest hráčů bez označeného brankáře, žádný z nich nemá výsady brankáře.
- e) Má-li bránící hráč (nikoliv brankář) míč v držení ve svém brankovišti, nesmí soupeř vstoupit do brankoviště ve snaze atakovat tohoto hráče. Soupeři mohou atakovat hůl takového hráče, má-li tento bránící hráč jednu nebo obě nohy v brankovišti a míč a jeho hůl jsou mimo válec brankoviště. Toto pravidlo platí bez ohledu na to, zda je brankář v brankovišti či mimo něj. Soupeř se může snažit pouze zachytit nahrávku uvedeného hráče z brankoviště a v této situaci je povolen pouze pasivní kontakt mezi lakrosovými holemi. Porušení tohoto pravidla se trestá menším trestem, případně trestem vyšším dle pravidel.
- f) Pokud se míč zachytí do sítě branky, rozhodčí jej předá do držení brankáři v jeho brankovišti. Po zahájení hry se uplatní pravidlo čtyř vteřin.
- g) Ochrana brankáře. Na brankáře mimo brankoviště se uplatňují stejná pravidla jako na hráče v poli, avšak soupeř jej nesmí nepřiměřeně atakovat holí či tělem. Rozhodčí by rovněž měl důsledně trestat přestupky brankáře v brankovišti i mimo něj.
- h) Bránící hráč nesmí úmyslně nahrát svému spoluhráči do vlastního brankoviště. Hráč smí sebrat holí volný míč v brankovišti (pokud neporuší pravidlo o zákazu vstupu do brankoviště s míčem v držení), a je-li v brankovišti, musí do čtyř vteřin míč buď rozehrát, nebo jej vynést.
- i) Pokud hráč úmyslně zalehne či zakryje rukou míč ve svém brankovišti před brankovou čarou, je proti jeho družstvu nařízeno trestné střelení.

PRAVIDLO 47: STŘÍDÁNÍ HRÁČŮ PŘI PŘERUŠENÍ HRY

Ke střídání hráčů může dojít při přerušení hry rozhodčím, po vstřelení branky, během oddechového času některého družstva, během přerušení hry kvůli zranění hráče, během oddechového času rozhodčího či při vylučování. Hráč nastupující na hrací plochu musí být řádně vybaven a připraven ke hře.

PRAVIDLO 48: STŘÍDÁNÍ HRÁČŮ Z HRÁČSKÉ LAVICE V PRŮBĚHU HRY

- a) Ve všech situacích neuvedených v pravidle 47 výše se střídá dále uvedeným postupem. Kromě střídání během hry se jedná o tyto situace: (1) míč mimo hrací plochu, (2) vypršení útočného času, (3) změna držení míče a (4) technická chyba.
- b) Hráč nastupující ze své hráčské lavice může na hrací plochu vstoupit v okamžiku, kdy hráč, který jej střídá, má jednu nohu ve střídacím území svého družstva.
- c) Hráči mohou používat různá dvířka případně stejná dvířka v hrazení. Hráč opouštějící hrací plochu má přednost, musí opustit hrací plochu a vstoupit na hráčskou lavici svého družstva.
- d) Chybné střídání se trestá menším trestem pro hráčskou lavici.

Pozn. 1: Pokud bránící družstvo poruší pravidlo o střídání (příliš hráčů na hřišti), je útočícímu družstvu ponechána výhoda při signalizaci trestu (viz pravidlo 50).

Pozn. 2: Pokud útočící družstvo poruší pravidlo o střídání (příliš hráčů na hřišti) zejména při úniku, je hra okamžitě přerušena a útočící družstvo je potrestáno menším trestem pro hráčskou lavici.

PRAVIDLO 49: ZMĚNA STRAN

Po skončení každé periody běžné hrací doby i prodloužení si družstva vymění své strany na hrací ploše.

PRAVIDLO 50: VÝHODA PŘI SIGNALIZACI TRESTU

Pokud se hráč družstva, které nemá míč v držení, dopustí přestupku, za který se ukládá trest, rozhodčí vztyčí paži, čímž signalizuje uložení trestu, avšak hru přeruší až když družstvo, které má míč v držení, dokončí hru, provinivší se družstvo získá míč do svého držení, je dosaženo branky, vyprší útočný čas či útočící družstvo poruší pravidla.

Pozn.: Dokončení hry družstvem, které má míč v držení, pro účely tohoto pravidla znamená, že míč přešel do držení soupeře nebo je z dohledu rozhodčího. Odražení míče od brankáře, branky nebo hrazení či náhodný kontakt s tělem, výstrojí nebo výzbrojí soupeře není dokončením hry.

PRAVIDLO 51: TRESTNÉ STŘÍLENÍ

- a) Pokud je v okamžiku, kdy je družstvo kvůli vyloučení již oslabeno o dva hráče v poli, vyloučen další hráč tohoto družstva, je proti tomuto družstvu nařízeno trestné střelení.
- b) Pokud jsou při stejném přerušení hry potrestáni vyloučením tři hráči jednoho družstva (zatímco soupeři není udělen žádný trest), je proti provinivšímu se družstvu nařízeno trestné střelení. Po opětovném zahájení hry hraje potrestané družstvo oslabené o dva hráče bez ohledu na to, zda bylo či nebylo z trestného střelení dosaženo branky.
- c) Pokud nelze s ohledem na zbývající čas hrací doby či kvůli již uděleným trestům odsloužit menší trest pro hráčskou lavici za úmyslně chybné střídání, anebo pokud je tento trest udělen kdykoliv během prodloužení, je proti provinivšímu se družstvu nařízeno trestné střelení.
- d) Pokud brankář nebo hráč při breakové situaci soupeře úmyslně posune svou branku, je proti provinivšímu se družstvu nařízeno trestné střelení, které musí provést hráč, který měl míč v držení jako poslední.

Pozn.: Breaková situace je situace, kdy útočící hráč má míč ve svém držení, mezi ním a soupeřovým brankářem není žádný soupeř a má přiměřenou možnost vstřelit branku.

ODDÍL VII - TRESTY

PRAVIDLO 52: TECHNICKÉ CHYBY

Technické chyby jsou všechny méně závažné přestupky, které nejsou podle těchto pravidel trestány menším trestem, menším trestem pro hráčskou lavici, větším trestem, osobním trestem, disciplinárním trestem nebo trestem ve hře, **například porušení pravidla o útočném času nebo pravidla o brankovišti, viz dále. Technické chyby se trestají ztrátou držení míče.**

- a) Pohyblivá clona
Jakékoliv porušení pravidla [85](#) představuje pohyblivou clonu.
- b) Nedovolený postup
 - 1) Jakýkoliv postup hráčů nebo náhradníků technické povahy, který je v rozporu s těmito pravidly a předpisy upravujícími průběh utkání.
Pozn.: Hráč opouštějící hrací plochu musí bezprostředně zamířit na hráčskou lavici, aniž by prodléval ve střídacím území.
 - 2) Úmyslné šlápnutí na soupeřovu hůl.
 - 3) Družstvo využije hráčskou lavici či střídací území k oklamání soupeře.
- c) Zadržování míče
 - 1) Hráč, vyjma brankáře v brankovišti, se během hry dotkne míče rukou (včetně přidržování míče palcem v hlavě lakrosové hole). Rukavice na násadě lakrosové hole se považuje za součást lakrosové hole.
 - 2) Hráč zalehne volný míč, přiklopí jej svou holí na dobu delší, než je nezbytná k jeho sebrání jedním nepřerušeným pohybem, či jakkoliv jinak zadržuje míč ze hry.
 - 3) Hráč, který má míč v držení, přitlačí hlavu své lakrosové hole ke svému tělu. Hráč přidržuje hlavu lakrosové hole rukou, zejména palcem.
- d) Porušení pravidla o brankovišti
Jakýkoliv pokus o narušení výsad brankáře nebo porušení pravidla o brankovišti. Jakékoliv porušení pravidla o brankovišti či vstup útočícího hráče do brankoviště (viz pravidla [45, Výsady brankáře](#), a [46, Postavení hráče v brankovišti](#)).
- e) Zdržování hry
 - 1) Družstvo není připraveno na vhadzování po brance, na začátku periody běžné hrací doby nebo prodloužení, po skončení oddechového času či po udělení trestu.
 - 2) Porušení pravidel pro vhadzování včetně nesprávného postavení hráčů.
- f) Hra bez lakrosové hole
Pokud podle názoru rozhodčího lakrosová hůl ležící na hrací ploše ohrožuje bezpečnost hráčů, rozhodčí okamžitě přeruší hru. Při zahájení hry dostane míč do držení družstvo, které jej mělo v držení před přerušením, a útočný čas se neobnovuje. Je-li při přerušení hry míč volný, provede se vhadzování na nejbližším bodu pro vhadzování. Hráč bez hole může hrát a může odkopnout volný míč.

PRAVIDLO 53: MENŠÍ TRESTY

- a) Menší trest znamená vyloučení hráče (vyjma brankáře) na dvě minuty.
- b) Míč je předán neprovinivšímu se družstvu, pokud však k přestupku nedošlo před zahájením periody běžné hrací doby nebo prodloužení či po přerušení hry po vstřelení branky. Je-li současně uděleno více trestů, je míč předán družstvu s nižším trestem; jsou-li tresty shodné, míč zůstává družstvu, které jej mělo v držení před přerušením hry.
- c) Menší trest pro hráčskou lavici znamená vyloučení jednoho hráče příslušného družstva na dvě minuty. Trest může sloužit jakýkoliv hráč, vyjma brankáře, určený trenérem družstva prostřednictvím kapitána. Určený hráč slouží trest na trestné lavici, jakoby se jednalo o menší trest udělený jemu osobně.

- d) Pokud družstvo hrající v oslavení v důsledku jednoho nebo několika menších trestů nebo menších trestů pro hráčskou lavici obdrží branku, první z těchto trestů se automaticky ukončí.

Pozn.: „Hrající v oslavení“ znamená, že dané družstvo musí mít v okamžiku dosažení branky na hrací ploše méně hráčů než soupeř. Pokud jsou uděleny současné menší tresty pro obě družstva, žádné z nich nehraje v oslavení.

Toto pravidlo se uplatní i v případě vstřelení branky z trestného střelení či při technické brance.

KRITÉRIA PRO URČENÍ, ZDA DOJDE K AUTOMATICKÉMU UKONČENÍ MENŠÍHO TRESTU:

- i) obdrželo branku družstvo hrající v oslavení?
- ii) slouží toto družstvo měřený menší trest?
- iii) pokud je odpověď na obě otázky „ano“, je automaticky ukončen menší trest, z něhož zbývá dosloužit kratší doba.

Pokud dvěma hráčům ze stejného družstva uplyne menší trest ve stejný okamžik, kapitán jejich družstva oznámí rozhodčímu, který z těchto hráčů se vrátí na hrací plochu jako první, a rozhodčí o tom informuje časoměřiče trestů.

- e) Při současném udělení menších trestů, větších trestů **nebo trestů** stejné délky hráčům z obou družstev, slouží potrestaní hráči své příslušné tresty na trestné lavici, **nicméně hra pokračuje s pěti hráči v poli na obou stranách. Potrestaní hráči** mohou opustit trestnou lavici až při prvním **netechnickém** přerušení hry po uplynutí jejich příslušných trestů. Při stejném počtu menších trestů nebo souběžných menších trestů stejné délky se vyloučení hráči v poli nenahrazují.

Pozn.: Družstva budou hrát 4 na 4 pouze při prvním udělení současných menších trestů stejné délky. Pokud během takové hry 4 na 4 dojde k dalšímu současnému vyloučení, družstva hrají i nadále 4 na 4, přičemž potrestaní hráči sedí na trestné lavici.

PRAVIDLO 54: VĚTŠÍ TRESTY

- a) Větší trest znamená vyloučení hráče na pět minut, během kterých nesmí být nahrazen. Jestliže potrestané družstvo během tohoto vyloučení obdrží dvě branky, může **potrestaný hráč ihned nastoupit** do hry. nastoupit další hráč, aby vyrovnal síly. Potrestaný hráč však odslouží celých pět minut na trestné lavici a do hry se vrátí až při prvním přerušení po uplynutí svého trestu.
- b) Při udělení druhého většího trestu stejnému hráči v jednom utkání je tento hráč vyloučen do konce utkání (větší trest plus osobní trest do konce utkání pro účely zápisu). Trest odslouží na trestné lavici, kde jej před uplynutím pěti minut nahradí jiný hráč. Potrestaný hráč nesmí být po uplynutí trestu nahrazen z hráčské lavice. Při porušení tohoto pravidla je provinivší se družstvo potrestáno menším trestem pro hráčskou lavici za chybné střídání.

Pozn.: Vyloučený hráč družstva, které již hraje v plném počtu, může trestnou lavici opustit až při nejbližším přerušení hry.

- c) V případech, kdy je nutné určit, který z potrestaných hráčů bude sloužit trest po výhodě, má právo tak učinit potrestané družstvo bez porušení pravidla [53, Menší tresty](#).
- d) Jestliže je v posledních pěti minutách běžné hrací doby nebo kdykoliv v prodloužení při stejném přerušení hry uložen hráči jednoho družstva menší trest a hráči druhého družstva větší trest, slouží hráč potrestaný větším trestem pouze tříminutový rozdíl uložených trestů. Toto pravidlo platí i v případě, kdy se vzájemně vyruší současná vyloučení, následkem čehož nastane výše uvedená situace. V takovém případě družstvo hráče potrestaného vyšším trestem odešle před uplynutím trestu na trestnou lavici náhradního hráče. Rozdíl trestů se na časoměrném zařízení uvádí jako tříminutový trest a slouží se stejně jako větší trest.

PRAVIDLO 55: OSOBNÍ TRESTY, DISCIPLINÁRNÍ TRESTY

- a) Osobní trest znamená vyloučení hráče na deset minut. Za vyloučeného hráče může do pole okamžitě nastoupit náhradní hráč. Hráč potrestaný osobním trestem může opustit trestnou lavici až při prvním přerušení hry po uplynutí jeho trestu.

Jestliže je hráč současně potrestán menším trestem a osobním trestem, na trestnou lavici s ním okamžitě odejde další náhradní hráč, který normálně odslouží menší trest.

Jestliže je hráč současně potrestán větším trestem a osobním trestem, jeho družstvo odešle před uplynutím většího trestu na trestnou lavici náhradního hráče. Potrestaný hráč nesmí být po uplynutí většího trestu nahrazen z hráčské lavice. Při porušení tohoto pravidla je provinivší se družstvo potrestáno menším trestem pro hráčskou lavici za chybné střídání.

- b) Osobní trest do konce utkání znamená vyloučení hráče na zbytek utkání.
- c) Rozhodčí může jakémukoliv hráči, trenérovi, vedoucímu družstva či dalším funkcionářům družstva udělit disciplinární trest za hrubé nesportovní chování. Osoba potrestaná disciplinárním trestem je vyloučena na zbytek utkání.

Pozn.: V případě osobního trestu do konce utkání a disciplinárního trestu se do záznamů potrestaného hráče uvede vyloučení na 10 minut.

Osobní trest, osobní trest do konce utkání a disciplinární trest je následován pozastavením činnosti případně finančním trestem podle KDR ČSML.

PRAVIDLO 56: TREST VE HŘE

Trest ve hře znamená vyloučení hráče na zbytek utkání. Potrestaný hráč musí okamžitě opustit prostory hřiště a odejít do šatny. V případě vyloučení hráče podle [pravidla 64 \(Pokus o zranění hráče\)](#) nebo [pravidla 76 \(Úmyslné poranění soupeře\)](#) potrestaného hráče před uplynutím pěti minut hracího času na trestné lavici nahradí náhradní hráč, který na hrací plochu nastoupí po uplynutí pěti minut z trestné lavice.

Pozn.: Trest ve hře se bez ohledu na dobu udělení či případně další tresty do záznamů hráče uvede jako deset trestných minut.

Trest ve hře je následován pozastavením činnosti případně finančním trestem podle KDR ČSML (automatické tresty).

PRAVIDLO 57: DODRŽOVÁNÍ ZÁSAD SPORTOVNÍ CHOVÁNÍ

Jestliže manažer nebo trenér družstva během utkání či po jeho skončení (včetně přestávek mezi periodami) vstoupí na hrací plochu, udělí rozhodčí jeho družstvu menší trest pro hráčskou lavici a přestupkem se bude dále zabývat příslušný orgán ČSML.

PRAVIDLO 58: POZASTAVENÍ ČINNOSTI V DŮSLEDKU PŘESTUPKU PŘI EXHIBIČNÍM UTKÁNÍ - VYPUŠTĚNO

PRAVIDLO 59: PLATNOST PRAVIDEL - VYPUŠTĚNO

PRAVIDLO 60: ODVOLÁNÍ PROTI POZASTAVENÍ ČINNOSTI - VYPUŠTĚNO

PRAVIDLO 61: TRESTY PRO BRANKÁŘE

- a) Je-li brankář potrestán větším trestem, slouží trest na trestné lavici do vypršení trestu, nebo dokud nepadnou dvě branky. Po vypršení svého trestu se brankář může na hrací plochu vrátit až při prvním následném přerušení. Jeho družstvo před vypršením trestu vyše na trestnou lavici náhradního hráče, který může do hry zasáhnout ihned po vypršení trestu. Náhradní hráč za brankáře nesmí na hrací plochu vstoupit z hráčské lavice. Při porušení tohoto pravidla je provinivší se družstvo potrestáno menším trestem pro hráčskou lavici za chybné střídání.
- b) Hráč (včetně brankáře), který úmyslně posune branku, bude potrestán menším trestem za zdržování hry. Rozhodčí přeruší hru, jakmile provinivší se družstvo získá míč do držení. Pokud brankář nebo hráč úmyslně posune branku při breakové situaci soupeře, je proti provinivšímu se družstvu nařízeno trestné střelení, které musí provést hráč, který měl míč v držení jako poslední.

Pozn. 1: Pokud by tento hráč nemohl kvůli zranění provést trestné střelení, provede je spoluhráč, který byl v okamžiku přestupku na hrací ploše.

Pozn. 2: Breaková situace je situace, kdy útočící hráč má míč ve svém držení, mezi ním a soupeřovým brankařem není žádný soupeř a má přiměřenou možnost vstřelit branku.

Pokud je branka úmyslně posunuta bránícím hráčem nebo brankářem, rozhodčí dle svého uvážení může udělit menší trest, nařídit trestné střelení, nebo uznat branku (uznání branky, viz [pravidlo 42 c](#)).

- c) Pokud nelze s ohledem na zbývající čas běžné hrací doby či kvůli již uděleným trestům odsloužit celý menší trest pro hráčskou lavici za úmyslně chybné střídání, anebo pokud je tento trest udělen kdykoliv během prodloužení, je proti provinivšímu se družstvu nařízeno trestné střelení.
- d) Během rvačky nesmějí brankáři opustit svá brankoviště. Při porušení tohoto pravidla je udělen menší trest. Pokud se brankář zapojí do rvačky, je potrestán větším trestem a osobním trestem do konce utkání.
- e) Brankář, který opustí své brankoviště a uhodí lakrosovou holí do skla či jiného materiálu před brankovým rozhodčím na znamení nesouhlasu s jeho rozhodnutím, bude potrestán osobním trestem za nespportovní chování.

Brankář, kterému je udělen osobní trest, si jej musí osobně odsloužit na trestné lavici.

Pozn.: Jestliže je brankář současně potrestán menším trestem a osobním trestem, slouží jeho menší trest náhradní hráč.

ODDÍL VIII – DALŠÍ PRAVIDLA

PRAVIDLO 62: ZNEVAŽOVÁNÍ ČINOVNÍKŮ UTKÁNÍ A JINÉ NESPORTOVNÍ CHOVÁNÍ

Pozn.: Při uplatňování tohoto pravidla má rozhodčí v mnoha případech možnost udělit buď osobní trest, anebo menší trest pro hráčskou lavici. V běžných situacích by měl rozhodčí sáhnout k trestu pro hráčskou lavici při přestupcích nehrajících osob či funkcionářů družstva, k nimž dojde mimo hrací plochu u hráčské lavice či přímo na ní. Osobní trest by měl rozhodčí udělovat za přestupky na hrací ploše či trestné lavici, lze-li provinivšího se hráče jednoznačně identifikovat.

- a) Hráč, který slovně napadne jakoukoliv osobu, úmyslně odkopne či odhodí míč z dosahu rozhodčího nebo úmyslně odhodí výstroj nebo výzbroj z hrací plochy, bude potrestán osobním trestem.
- b) Hráč, který během utkání zpochybňuje nebo odporuje rozhodnutí rozhodčího, bude potrestán menším trestem. Pokud hráč i po udělení tohoto trestu pokračuje v nedovoleném jednání, bude potrestán osobním trestem. Další pokračování nedovoleného jednání se trestá osobním trestem do konce utkání.

Spoluhráč potrestaného hráče, který zpochybňuje nebo odporuje rozhodnutí rozhodčího o trestu, bude potrestán osobním trestem.

Pozn.: Hráč, který opustí trestnou lavici před vypršením svého trestu, bude potrestán příslušnými tresty a je mu rovněž automaticky pozastavena činnost na následující utkání. Toto pravidlo nenahrazuje případné další vyšší tresty, které lze udělit za předčasné opuštění trestné lavice. Viz [pravidlo 91: Opuštění hráčské nebo trestné lavice](#).

- c) Hráč, který tluče lakrosovou holí či jiným předmětem o hrazení ve snaze znevážit rozhodnutí rozhodčího, bude potrestán osobním trestem.

Pokud tento přestupek spáchá trenér, vedoucí nebo kustod, bude jeho družstvo potrestáno menším trestem pro hráčskou lavici.

- d) Při současném vyloučení hráčů obou družstev odchází na trestnou lavici jako první hráč hostujícího družstva.
- e) Hráč, který po ukončení rvačky, již se účastnil a za níž je potrestán, odmítne okamžitě a přímo odejít na trestnou lavici nebo který zdržuje hru tím, že hledá a sbírá svou výstroj či výzbroj (rukavice, lakrosovou hůl apod. mu na trestnou lavici mají donést spoluhráči), bude kromě příslušných trestů vyloučení potrestán pokutou případně pozastavením činnosti dle KDR ČSML.
- f) Hráč, který pokračuje nebo chce pokračovat ve rvačce poté, co mu rozhodčí nařídil, aby rvačku skončil, nebo hráč, který odporuje a brání rozhodčímu ve výkonu jeho povinností, bude dle rozhodnutí rozhodčího kromě příslušných trestů vyloučení potrestán osobním trestem nebo osobním trestem do konce utkání. Tento hráč bude dále potrestán pokutou případně pozastavením činnosti dle KDR ČSML.
- g) Hráč, který přes upozornění rozhodčího pokračuje ve svém jednání (včetně vyhrožování, nadávání či používání hanlivých gest apod.) s cílem vyprovokovat soupeře k přestupku, bude potrestán osobním trestem.

Pokud po udělení osobního trestu hráč pokračuje ve svém jednání, za které byl potrestán, bude potrestán osobním trestem do konce utkání a následně pokutou případně pozastavením činnosti dle KDR ČSML.

- h) Menší trest pro hráčskou lavici bude udělen družstvu, jehož hráč či funkcionář (vč. trenéra, vedoucího či kustoda) použije hanlivá, neslušná nebo nemravná gesta či slovně napadne jakoukoliv osobu, případně adresuje rozhodčímu hlasité poznámky.

Pokud jakákoliv výše uvedená osoba použije nemravná gesta vůči jakékoliv osobě, bude kromě menšího trestu pro hráčskou lavici potrestána osobním trestem do konce utkání.

- i) V případě, že se výše uvedeným jednáním proviní představitel družstva, trenér, kustod nebo kouč, rozhodčí jej vykáže z hráčské lavice a celý případ se ohlásí KDK ČSML. (viz [Pravidlo 92: Používání neslušných nebo sprostých výrazů a gest](#)).
- j) V případě, že je představitel družstva, trenér, kustod nebo kouč vykázan rozhodčím z hráčské lavice, nesmí sedět poblíž této hráčské lavice a jakkoli usměrňovat hru svého družstva nebo se o to pokoušet.

Pokud je trenér vykázan z hráčské lavice, bude mu udělen osobní trest do konce utkání.

- k) Menší trest pro hráčskou lavici bude udělen družstvu, jehož hráč, trenér, kustod, kouč nebo představitel pohybující se poblíž hráčské lavice nebo trestné lavice hodí na hřiště jakýkoli předmět v průběhu utkání.

Pozn.: Trest udělený podle tohoto pravidla se přidává k jinému udělenému trestu. Viník může být rovněž potrestán pokutou případně zastavením činnosti ze strany ČSML.

- l) Menší trest pro hráčskou lavici bude udělen družstvu, jehož hráč, trenér, kustod, kouč nebo představitel dostane do konfliktu s činovníky utkání, včetně rozhodčích, časoměřičů nebo brankových rozhodčích.

Rozhodčí může udělit další tresty v souladu s pravidlem 62 - Znevažování činovníků utkání, pokud uzná udělení takových trestů za vhodné.

- m) Osobní trest bude udělen hráči, který vstoupí do prostoru pro rozhodčí v okamžiku, kdy rozhodčí hlásí nebo konzultuje určité okolnosti s jinými činovníky utkání, včetně jiných rozhodčích, časoměřiče, časoměřiče trestů, zapisovatele a hlasatele, vyjma případů, kdy hráč vstoupí do prostoru pro rozhodčí, aby usedl na trestné lavici.

- n) Menší trest bude udělen hráči za nesportovní chování, včetně mj. tahání za vlasy, kousání, stáhnutí celoobličejové masky soupeři, apod.

Pozn.: V případě, že se jedná o nesportovní chování většího rozsahu, může rozhodčí udělit disciplinární trest, větší trest nebo trest ve hře.

- o) Menší trest bude uložen hráči za plivnutí směrem k rozhodčímu, navíc bude uložen disciplinární trest podle KDR ČSML.

- p) Menší trest za nesportovní chování bude udělen hráči, který předstírá faul na svou osobu, aby dosáhl vyloučení soupeře.

PRAVIDLO 63: ÚPRAVY ODĚVU NEBO VÝSTROJE

- a) Hra nesmí být zastavena nebo zdržena z důvodu úprav oděvu, výstroje nebo hole.

Za porušení tohoto pravidla bude udělen menší trest.

- b) Hráč je povinen mít řádnou výstroj a výzbroj. V případě jakéhokoliv nedostatku na výstroji nebo výzbroji je povinen opustit hřiště a ve hře pokračuje jeho náhradník.

- c) V případě, že brankář ztratí ochrannou výstroj a oprava trvá více než 30 vteřin při přerušení hry, musí brankář opustit hrací plochu. Střídající brankář musí být připraven vstoupit do hry do 20 vteřin poté, co původní brankář opustil hrací plochu. Porušení tohoto pravidla se trestá menším trestem pro hráčskou lavici.**

PRAVIDLO 64: POKUS O ZRANĚNÍ

- a) Trest ve hře bude udělen hráči, který se pokusí úmyslně zranit soupeře. Potrestané družstvo musí za potrestaného hráče poslat na trestnou lavici jiného hráče, který odpyká pětiminutový (5) trest. Bude informována KDK, která rozhodne o dalším potrestání v souladu s KDR ČSML.

- b) Disciplinární trest bude udělen hráči, který se pokusí úmyslně zranit činovníka utkání, trenéra, kouče nebo kustoda. Bude informována KDK, která rozhodne o dalším potrestání v souladu s KDR ČSML. (Viz [Pravidlo 93: Fyzické napadení činovníků utkání](#)).

Pozn.: KDK ČSML může, na základě předběžného vyšetřování, které naznačuje, že bude udělen další disciplinární trest, nařídit zastavení činnosti hráče, kterému byl udělen trest ve hře, až do konečného rozhodnutí o dalším disciplinárním trestu.

PRAVIDLO 65: MÍČ Z DOHLEDU

Pokud míč zmizí rozhodčím z dohledu pod těly hráčů nebo pokud hráč míč nechtěně zalehne, rozhodčí přeruší hru. Míč rozehrává družstvo, které míč nezalehlo.

PRAVIDLO 66: ZASAŽENÍ ROZHODČÍHO MÍČEM

- a) Pokud míč zasáhne kdekoli na hřišti rozhodčího, hra se nezastavuje bez ohledu na skutečnost, zda družstvo hraje v oslabení či nikoli.
- b) Pokud míč po zasažení rozhodčího opustí hřiště, provede se vzhazování v nejbližším bodu pro vzhazování.

Pozn.: Pokud padne branka v důsledku toho, že rozhodčí tečuje míč přímo do brány, je branka neplatná.

PRAVIDLO 67: NARAŽENÍ NA HRAZENÍ

- a) Menší nebo větší trest, podle uvážení rozhodčího na základě závažnosti přestupku, bude udělen hráči, který narazí soupeře na hrazení přehnanou silou.
- b) Pokud je udělen větší trest podle tohoto pravidla za faul vedoucí ke zranění obličeje nebo hlavy soupeře, bude navíc udělen osobní trest do konce utkání.

PRAVIDLO 68: ZLOMENÁ HŮL

Pozn.: Zlomená hůl je hůl, která je dle názoru rozhodčího nezpůsobilá k normální hře.

- a) Hráč bez hole se může zúčastnit hry. Hráč, jehož hůl je zlomená, se může zúčastnit hry, pokud hůl odhodí. Za porušení tohoto pravidla bude udělen menší trest.
- b) Brankář může pokračovat ve hře se zlomenou holí do přerušování hry nebo dokud nedostane novou hůl v souladu s pravidly.
- c) Brankář, jehož hůl je zlomená nebo nezpůsobilá ke hře, nesmí odejít na hráčskou lavici pro novou hůl, ale musí počkat, až mu novou hůl přinese některý ze spoluhráčů. Za porušení tohoto pravidla bude udělen brankáři menší trest.
- d) Hráč, který ztratil nebo zlomil hůl, může dostat novou hůl pouze na hráčské lavici svého družstva nebo od některého ze svých spoluhráčů na hřišti. Za porušení tohoto pravidla bude udělen menší trest.

PRAVIDLO 69: BODNUTÍ KONCEM HOLE

Pozn.: Bodnutí koncem hole je bodnutí soupeře koncem násady hole.

- a) Větší trest bude udělen hráči, který se pokusí bodnout soupeře koncem hole.
- b) Větší trest a osobní trest do konce utkání bude udělen hráči, který bodne soupeře koncem hole. Viz také [Pravidlo 64: Pokus o zranění](#).
- c) Trest ve hře bude udělen hráči, který zraní soupeře bodnutím koncem hole. Viz také [Pravidlo 76: Úmyslné zranění soupeře](#).

PRAVIDLO 70: NAPADENÍ

Pozn.: Napadení je jednání hráče, který naběhnutím hrubě vrazí do soupeře. Napadení může mít formu naražení na hrazení či na brankovou konstrukci nebo napadení ve volném prostoru hřiště.

- a) Menší nebo větší trest bude udělen hráči, který naběhne nebo napadne soupeře.
- b) Menší trest, větší trest nebo větší trest a osobní trest do konce utkání bude udělen hráči, který napadne brankáře, který se pohybuje v brankovišti.

Pozn.: Na brankáře mimo brankoviště se sice uplatňují stejná pravidla jako na hráče v poli, avšak soupeř jej nesmí nepřiměřeně atakovat holí či tělem. Trest za nedovolené bránění nebo napadení (menší trest nebo větší trest a osobní trest do konce utkání) bude udělen za jakýkoli zbytečný kontakt hráče s brankářem.

PRAVIDLO 71: VRAŽENÍ ZEZADU

Pozn.: Vražení zezadu je vražení do hráče, který takové vražení nečeká, a proto se nemůže bránit, a které směřuje na zadní část těla hráče. Pokud hráč úmyslně nastaví zadní část svého těla, aby byl faulován, nebude udělen žádný trest.

- a) Hráči, který krosčekuje, vrazí nebo napadne zezadu soupeře, který se nemůže bránit, na hrazení, bude udělen větší trest. Pokud se hráč dopustí závažného vražení zezadu, bude mu udělen větší trest a osobní trest do konce utkání.
- b) Vražení zezadu, které přeruší možnost rychlého protiútoky, bude potrestáno menším trestem. To se týká situací, kdy je soupeř v držení míče nebo se snažit získat volný míč.
- c) Menší nebo větší trest, podle uvážení rozhodčího, bude udělen hráči za naražení zezadu.

PRAVIDLO 72: PODTRŽENÍ

Pozn.: Podtržení je bránění soupeře položením těla pod úroveň jeho kolen. Hráči, který se dopustí podtržení, bude udělen menší nebo větší trest. Pokud v důsledku podtržení dojde ke zranění soupeře, hráči bude udělen větší trest a osobní trest do konce utkání.

Hráč se nesmí položit pod nohy soupeře nebo snížit těžiště svého těla s úmyslem narazit na soupeře na úrovni jeho kolen nebo pod ní, bez ohledu na to, zda má chodidla na zemi či nikoliv.

PRAVIDLO 73: ÚDER LAKROSOVOU HOLÍ

- a) Hráč může udeřit do hole soupeře svou holí, pokud je soupeř v držení míče.
- b) Naražení holí do soupeře, který je v držení míče, zepředu je dovoleno, jen při tom pokud dojde ke kontaktu „tělo na tělo“ a mezi hráči není volný prostor. Bránící hráč může vyvinout na soupeře „rovnoměrný tlak“ pomocí násady hole mezi rukavicemi (tzv. odtlačení).

PRAVIDLO 74: KROSČEK

Pozn.: Povolený krosček je vrážení do paží soupeře, který je v držení míče, pod úrovní ramen a nad úrovní pasu, provedené oběma rukama držícíma hůl, přičemž ruce na holi nemusí být u sebe.

- a) Menší nebo větší trest bude podle uvážení rozhodčího udělen hráči, který při úderu použije nadměrnou fyzickou sílu. Pokud v důsledku krosčeku dojde ke zranění, bude hráči udělen větší trest a osobní trest do konce utkání.
- b) Menší nebo větší trest, nebo větší trest a osobní trest do konce utkání bude podle uvážení rozhodčího udělen hráči, který krosčekuje soupeři nad úrovní ramen, pod úrovní pasu nebo zezadu.

PRAVIDLO 75: ZDRŽOVÁNÍ HRY

- a) Menší trest bude udělen hráči nebo brankáři, který zdržuje hru úmyslným vystřelením nebo odpálením míče mimo hrací plochu.

Pozn. 1: Pokud brankář vystřelí míč přímo (bez tečování) mimo hrací plochu, s výjimkou případů, kdy hřiště není ohraničeno hrazením s plexiskly, bude mu udělen trest za zdržování hry.

Pozn. 2: Trest bude rovněž udělen, pokud hráč nebo brankář úmyslně odpálí nebo vystřelí míč svou holí mimo hrací plochu po jakémkoliv přerušení hry (včetně po porušení pravidla o útočném času).

- b) Menší trest bude udělen hráči nebo brankáři, který úmyslně vyhodí nebo odpálí míč mimo hrací plochu nebo který odhodí míč směrem od rozhodčího.

Hráči nesmějí úmyslně hodit míč do svého obranného území, pokud jim dosud nevypršel 30ti vteřinový útočný čas, s cílem získat čas pro vystřídání obránců.

V případě porušení tohoto pravidla bude udělen menší trest pro hráčskou lavici provinilého družstva (viz také [pravidlo 33: Zahrání míče zpět na obrannou polovinu](#)).

- c) Menší trest bude udělen hráči (včetně brankáře) za úmyslné posunutí branky. Rozhodčí zastaví hru, pokud je provinilé družstvo v držení míče.

Pokud brankář nebo hráč posune brankovou konstrukci během „breakové“ situace, bude nařízeno trestné střílení ve prospěch neprovinilého družstva. Trestné střílení provede hráč, který měl míč v držení jako poslední.

Pozn.: „Breaková“ situace je situace, kdy útočící hráč má míč ve svém držení, mezi ním a soupeřovým brankařem není žádný soupeř a má přiměřenou možnost vstřelit branku.

V případě, že branku úmyslně posune bránící hráč nebo brankář, rozhodčí dle svého uvážení udělí menší trest podle tohoto pravidla, nařídí trestné střílení, přizná vstřelení branky.

[[Pravidlo 42c](#)] upřesňuje přiznání branky]

Pokud je brankář na hráčské lavici svého družstva a jeho bránící spoluhráč úmyslně posune branku, bude neprovinilému družstvu přiznána technická branka.

- d) Pokud z důvodu nedostatku času v normální hrací době nebo v důsledku udělených trestů nemůže hráč zcela odpykat menší trest za úmyslné posunutí branky v normální hrací době, bude proti provinilému družstvu nařízeno trestné střílení. Trestné střílení bude nařízeno za úmyslné posunutí branky kdykoliv během prodloužení.
- e) Menší trest pro hráčskou lavici bude udělen družstvu, který poté, co rozhodčí upozornil kapitána nebo zástupce kapitána, aby zajistil správný počet hráčů na hřišti a zahájil hru, neuposlechne pokynu rozhodčího a zdržuje hru dodatečným střídáním.

PRAVIDLO 76: ÚMYSLNÉ ZRANĚNÍ SOUPEŘE

- a) Trest ve hře bude udělen hráči, který úmyslně zraní soupeře.

Pozn.: Hráči, který nosí pásku nebo jiný předmět na ruku (pod úroveň zápěstí) a pořeže nebo zraní soupeře ve rvačce, bude udělen trest ve hře podle tohoto pravidla.

- b) Kromě trestu ve hře bude hráč potrestán automatickým zastavením činnosti až do rozhodnutí ze strany ILF či ČSML.
- c) Náhradník může nahradit vyloučeného hráče až po uplynutí pěti (5) minut čistého času od okamžiku vyloučení.

- d) Osobní trest do konce utkání bude udělen hráči, který úmyslně zraní rozhodčího, činovníka utkání mimo hřiště, trenéra, kustoda nebo představitele družstva. Okolnosti případu bude sděleny KDK ČSML k projednání.
- e) Stejně jako u všech trestů ve hře bude za úmyslné zranění soupeře hráči udělena pokuta případně zastavena činnost.

PRAVIDLO 77: NEDOVOLENÁ HRA LOKTEM

Pozn.: Nedovolená hra loktem je použití lokte od těla způsobem, které by mohl způsobit zranění.

- a) Menší nebo větší trest bude dle uvážení rozhodčího udělen hráči, který použil loket, aby fauloval soupeře.
- b) Pokud je udělen větší trest podle tohoto pravidla za faul vedoucí ke zranění obličeje nebo hlavy soupeře, bude udělen osobní trest do konce utkání.

PRAVIDLO 78: DRŽENÍ ZA OBLIČEJOVOU MASKU

Menší trest nebo větší trest, anebo větší trest a osobní trest do konce utkání bude udělen hráči, který drží soupeře za obličejovou masku.

PRAVIDLO 79: RVAČKA

Rvačka je situace, na níž se podílejí dva hráči, přičemž alespoň jednomu z nich je udělen trest.

Pozn.: Podněcovatelem rvačky je hráč, který svým jednáním nebo chováním splňuje jakékoliv z následujících kritérií: vydá se za svým soupeřem, sundá rukavice jako první, udeří jako první, používá výhrůžky nebo zaujme výhrůžný postoj, ústně podněcuje nebo vyhrožuje, oplácí předchozí situaci ve hře.

- a) Menší trest (hrubost) nebo dvojnásobný menší trest za hrubost, větší trest, nebo větší trest a osobní trest do konce utkání, dle uvážení rozhodčího, bude udělen hráči, který se účastní rvačky.

Hráči, který je označen za podněcovatele rvačky, bude udělen menší trest za podněcování ke rvačce, větší trest za rvačku a osobní trest do konce utkání.

Hráči, který úmyslně svlékne svůj dres před zapojením do rvačky, bude udělen menší trest za nespportovní chování a osobní trest do konce utkání, a to navíc k jiným trestům uděleným účastníkům rvačky.

Hráči, který se účastní rvačky a který si svlékne dres, aniž by se na tomto svléknutí dresu podílel jeho soupeř ve rvačce nebo rozhodčí, bude udělen osobní trest do konce utkání.

- b) Menší trest bude udělen hráči, který byl udeřen a který úder oplátí nebo se ho snaží oplátit. Nicméně, dle uvážení rozhodčího, může být udělen větší trest nebo větší trest a osobní trest do konce utkání, pokud takový hráč ve rvačce pokračuje.

Pozn. 1: Záměrem a účelem tohoto pravidla je, aby rozhodčí udělil „větší trest a osobní trest do konce utkání“ ve všech případech, kdy je podněcovatel nebo mstitel agresorem a kdy se účastní rvačky za účelem zastrahování nebo potrestání.

Pozn. 2: Rozhodčí má k dispozici záměrně celou řadu trestů podle tohoto pravidla, aby mohl rozlišit stupeň odpovědnosti účastníků za vyvolání rvačky nebo pokračování rvačky. Rozhodčí by měl reálně využít svou možnost volby.

Pozn. 3: Rozhodčí by měli využít všechny prostředky, které jim toto pravidlo poskytuje, aby zabránili „výtržnostem“, a měli by použít toto pravidlo a pravidlo 62 o znevažování činovníků utkání a jiném nesportovním chování.

Pozn. 4: Hráči, který nosí pásku nebo jiný předmět na ruku (pod úroveň zápěstí), jímž poraní svého soupeře ve rvačce, bude udělen trest ve hře podle pravidla 76 o úmyslném zranění soupeře.

- c) Osobní trest nebo osobní trest do konce utkání bude udělen hráči, který se účastnil rvačky mimo hrací plochu nebo rvačky s jiným hráčem, který byl mimo hrací plochu, a to navíc k jiným trestům uděleným účastníkům rvačky.
- d) Osobní trest do konce utkání dle uvážení rozhodčího bude udělen hráči nebo brankáři, který se jako první zapojí do již probíhající rvačky, vyjma případů, kdy byl udělen trest ve hře za původní rvačku. Trest je udělen navíc k jiným trestům uděleným za stejný incident.

Hráči, který se zapojí do rvačky, bude automaticky zastavena činnost na nejbližší utkání jeho družstva.

- e) Pokud dojde ke rvačce, všichni hráči, kteří se na rvačce nepodílejí, musí okamžitě odejít na svou hráčskou lavici. Pokud dojde ke rvačce na hráčské lavici, hráči daného družstva, kteří jsou na hřišti, musí odejít do svého obranného území. Za porušení tohoto pravidla může být udělen menší trest pro hráčskou lavici nebo osobní trest dle uvážení rozhodčího. Nerespektování pokynů rozhodčího může mít za následek udělení pokuty družstvu ze strany KDK ČSML.
- f) Osobní trest do konce utkání bude udělen hráči, kterému byl udělen větší trest za rvačku po původní rvačce.

Aniž by byla dotčena ustanovení tohoto pravidla, dle uvážení rozhodčího může být zrušen automatický osobní trest do konce utkání hráči ve rvačce, pokud byl jednoznačným podněcovatelem rvačky jeho protivník ve rvačce.

- g) Hráči nebo brankáři, který se podílí na rvačce mimo periody utkání a je potrestán větším trestem, osobním trestem nebo trestem ve hře, bude automaticky udělen osobní trest do konce utkání podle tohoto pravidla.

PRAVIDLO 80: ÚDER HLAVOU

- a) Větší trest bude udělen hráči, který se pokusí udeřit soupeře hlavou.
- b) Větší trest a osobní trest do konce utkání bude udělen hráči, který udeří hlavou soupeře. (Viz také [Pravidlo 64: Pokus o zranění.](#))
- c) Trest ve hře bude udělen hráči, který zraní soupeře v důsledku úderu hlavou. (Viz také [Pravidlo 76: Úmyslné zranění soupeře.](#))

PRAVIDLO 81: DRŽENÍ

- a) Menší trest bude udělen hráči, který drží soupeře pažemi, nohama nebo rukama.
- b) Hráč, který má v držení míč, nesmí použít volnou ruku k odrážení soupeře, použít volnou ruku nebo paži k držení nebo usměrňování soupeře, ale může použít volnou ruku k tlumení kontaktu se soupeřem nebo úderu od soupeře. Provinění proti tomuto pravidlu má za následek, že míč je přidělen neprovinilému družstvu.
- c) Menší trest bude udělen hráči, který drží soupeře, vráží do soupeře nebo uchopí soupeře při snaze získat volný míč nebo při bránění hráče, který má v držení míč.

Pozn.: Hráč bránící soupeře holí drženou jednou rukou může mít se soupeřem pouze kontakt „hůl na hůl“. Jakmile se volnou rukou dotkne soupeře, bude mu udělen menší trest.

- d) Menší trest za držení bude udělen hráči, který brání soupeři (s míčem či bez něj) v pohybu, přičemž má pouze jednu ruku na holi.

Pozn.: Hráč může iniciovat kontakt se soupeřem, který má v držení míč nebo který je maximálně 90 cm od volného míče, jednou rukou svírající násadu hole nebo předloktím. Při iniciování kontaktu se soupeřem nemusí být obě ruce na holi.

PRAVIDLO 82: DRŽENÍ SOUPEŘOVY HOLE

Hráč nesmí držet hůl soupeře. Menší trest bude udělen hráči, který drží hůl soupeře.

Pozn.: Hráči je dovoleno bránit se proti úderu holí soupeře. Musí však hůl soupeře okamžitě pustit a umožnit hráči návrat k normální hře.

PRAVIDLO 83: HÁKOVÁNÍ

Pozn.: Hákování je způsob použití hole, který umožňuje hráči přidržet soupeře.

Pozn.: Pokud hráč blokuje svou holí pouze hůl soupeře a dochází tedy pouze ke kontaktu jejich holí, není to hákování.

- a) Menší trest bude udělen hráči, který brání soupeři v pohybu hákováním pomocí své hole.
b) Větší trest a osobní trest do konce utkání bude udělen hráči, který zraní soupeře v důsledku hákování.

PRAVIDLO 84: BRÁNĚNÍ TĚLEM

- a) Bránění tělem soupeři, který má v držení míč, zepředu nebo ze strany nad úroveň pasu a pod úroveň ramen je dovoleno.
b) Bránění tělem soupeři, který nemá v držení míč, není dovoleno a bude potrestáno příslušným trestem, tj. ztrátou míče nebo vyloučením.

PRAVIDLO 85: NEDOVOLENÉ BRÁNĚNÍ/NEDOVOLENÁ HRA TĚLEM

Pozn.: U tohoto pravidla musí mít rozhodčí na paměti, že jakékoli bránění hráče tělem, které je upraveno jinými pravidly (např. krosček, podražení, napadení, vražení zezadu, apod.) musí být trestáno podle příslušného pravidla.

- a) Pokud se dva soupeři snaží získat volný míč, úder do soupeřovy hole a tělesný kontakt je dovolen maximálně 90 cm od volného míče. Při souboji o míč „dva na jednoho“ je spoluhráči dovoleno bránit soupeři v získání míče při využití rovnoměrného tlaku.
b) Bránící hráč může bránit v pohybu útočícímu hráči, který nemá v držení míč a není zapojen do boje o volný míč nebo který nepřijímá přihrávku, tělem nebo rovnoměrným tlakem hole na paže soupeře.
c) Atakování soupeře (včetně brankáře) tělem po odhození míče spoluhráči nebo střelbě na branku není dovoleno, pokud se lze takovému atakování tělem vyvarovat.
d) Není dovoleno atakovat soupeře tělem zezadu, nad úroveň ramen a pod úroveň pasu.
e) Bránícímu hráči není dovoleno zůstat stát na místě za účelem iniciování kontaktu, přerušení kontaktu nebo přerušení přihrávky do rychlého protiútku.
f) Brankář nesmí opustit brankoviště a atakovat hráče přijímajícího přihrávku do rychlého protiútku.

Pozn.: Za porušení těchto pravidel může rozhodčí udělit menší trest, větší trest, nebo větší trest a osobní trest do konce utkání.

- g) Brankář nebo hráč musí umožnit soupeři přijímajícímu sehrávku při rychlém protiútoky jeden krok po přijetí míče, aby získal stabilitu, a musí snahu o zastavení tělem primárně směřovat na hůl soupeře. Tělesný kontakt je dovolen, pokud je náhodný, avšak atak čistě směřující na tělo dovolen není. Větší trest nebo větší trest a osobní trest do konce utkání bude udělen, pokud dojde v této situaci k napadení hráče za zády rozhodčího.

Pozn.: Atakování tělem je dovoleno s jednou rukou na holi, pokud jde o kontakt pod úrovní ramen a nad úrovní pasu a hůl není násilně vytrčena proti soupeři.

PRAVIDLO 86: ÚTOČNÁ CLONA NA NAHRÁVKU/NA MÍČ/BLOK

- a) Útočná clona na nahrávku je dovolené bránění soupeře bránícího útočícího hráče bez míče, který snaží se přijmout přihrávku. (*princip rovnoměrného tlaku*)
- b) Útočná clona na míč je dovolené bránění soupeře bránícího útočícího hráče s míčem, přičemž clonící hráč se snaží přijmout přihrávku. (*princip rovnoměrného tlaku*)
- c) Útočný blok je dovolené bránění soupeře bránícího útočícího hráče s míčem nebo bez míče, přičemž blokující hráč se nesnaží přijmout přihrávku.
- d) Clona na nahrávku/na míč/blok je dovolena z klidného postavení; nesmí dojít k nedovolenému kontaktu se soupeřem zepředu nebo zezadu (např. krosček [dojde k natažení paží clonícího hráče], sekání, držení apod.).
- e) Při cloně na nahrávku/na míč/bloku se předpokládá kontakt. Pokud je kontakt nadměrný, je udělen trest podle příslušného pravidla.
- f) Nedovolená clona na nahrávku/na míč/blok je technická chyba, pokud nedojde k nadměrnému kontaktu (porušení principu rovnoměrného tlaku). Nadměrný kontakt se trestá vyloučením.
- g) Clona na nahrávku/na míč/blok je dovolena, pokud směřuje zepředu nebo ze strany na paže soupeře (pod úroveň ramen a nad úroveň pasu) a pokud je hůl držena v horizontální poloze.
- h) **Menší trest podle míry závažnosti bude udělen útočníkovi, který se pokouší postavit clonu na nahrávku/na míč/blok, a při tom způsobí kontakt své hole s hlavou obránce.**
- i) **Větší trest podle míry závažnosti bude udělen útočníkovi, který se pokouší postavit clonu na nahrávku/na míč/blok, a při tom způsobí kontakt své hole s hlavou obránce.**

Pozn. 1:

(a) Ve všech situacích musí být clonící hráč při kontaktu v normálním postoji bez pohybu a nesmí do soupeře vrážet.

(b) Pokud je hráč, který napadá soupeře, nedovoleně bráněn pohyblivou clonou, míč získá neprovinilé družstvo.

PRAVIDLO 87: HRA VYSOKOU HOLÍ

- a) Větší trest bude udělen hráči, který atakuje soupeře takovým způsobem, že dojde ke kontaktu mezi jeho holí a krkem, obličejem nebo helmou soupeře. Pokud dojde ke zranění, bude udělen větší trest a osobní trest do konce utkání.

Pozn.: Náhodný kontakt s helmou se nebere v úvahu.

- b) Pokud se hráč, který je atakován dovoleným způsobem, úmyslně sehne, aby došlo ke kontaktu mezi holí soupeře a jeho hlavou nebo krkem, nebude udělen žádný trest.

PRAVIDLO 88: KOPNUTÍ HRÁČE

Trest ve hře bude udělen hráči, který kopne nebo se pokusí kopnout jiného hráče, bez ohledu na to, zda dojde ke zranění či nikoli.

PRAVIDLO 89: NEDOVOLENÁ HRA KOLENEM

Pozn.: K nedovolené hře kolenem dochází, pokud hráč jednoznačně učiní pohyb kolenem.

Menší trest, větší trest, nebo trest ve hře bude udělen hráči, který fauluje soupeře kolenem. Pokud je hráči udělen větší trest za hru kolenem, bude mu rovněž udělen osobní trest do konce utkání.

PRAVIDLO 90: NARUŠENÍ UTKÁNÍ DIVÁKY

- a) V případě, že diváci brání hráči ve hře, rozhodčí přeruší hru, pokud družstvo daného hráče nemá míč v držení. Rozhodčí může ponechat dokončit akci. Rozehrává družstvo, jehož hráč se dostal do kontaktu s diváky, a to na čáře vymežující obranné území (restraining line).
- b) Hráči, který fyzicky napadne diváky, bude automaticky udělen disciplinární trest. Rozhodčí oznámí přestupek KDK ČSML, jež může udělit pokutu případně zastavit činnost v souladu s KDR ČSML.
- c) V případě, že diváci vhodí na hrací plochu předměty, které znemožňují pokračování hry, rozhodčí přeruší hru. Rozehrávat bude družstvo, které mělo před přerušením hry míč v držení.

Pozn. 1: V případě, že diváci vhodí na hrací plochu předměty v průběhu hry nebo při přerušení (včetně po vstřelení branky), bude udělen menší trest pro hráčskou lavici domácímu družstvu. Před udělením tohoto trestu musí být veřejně oznámeno varování.

Pozn. 2: Rozhodčí nahlásí KDK ČSML pro účely disciplinárního řízení všechny případy, kdy se hráč zapojí do rvačky s diváky.

PRAVIDLO 91: OPUŠTĚNÍ HRÁČSKÉ NEBO TRESTNÉ LAVICE

- a) Hráč nesmí opustit hráčskou lavici nebo trestnou lavici během rvačky nebo za účelem vyvolání rvačky. Střídání hráčů před rvačkou je dovoleno, pokud se náhradníci nezapojí do rvačky.
- b) Za porušení tohoto pravidla bude udělen osobní trest do konce utkání hráčům, kteří jako první a druhý opustí hráčskou lavici nebo trestnou lavici, a to u obou družstev nebo jednoho z družstev.
- c) Hráč nesmí opustit trestnou lavici, pokud neskončila půle nebo mu nevypršel trest. Vyloučenému hráči, který opustí trestnou lavici před vypršením trestu, ať již ve hře či při přerušení, bude udělen další menší trest po skončení původního trestu.
- d) Pokud hráč opustí trestnou lavici před úplným vypršením trestu, časoměřič trestů si poznamená čas přestupku a dá signál rozhodčím, kteří zastaví hru, jakmile družstvo daného hráče získá míč do svého držení.
- e) Hráči zůstanou na svých hráčských lavicích a nevstoupí na hrací plochu během rvačky, včetně rvaček na konci čtvrtin, poločasu a na konci utkání, dokud nedostanou pokyn k opuštění hráčské lavice od činovníků utkání. Pravidlo nebrání hráčům slavit individuální, oddílové nebo ligové úspěchy. Za porušení tohoto pravidla může rozhodčí udělit menší trest pro hráčskou lavici provinilému družstvu. Viz také [Pravidlo 91\(o\) \(Opuštění hráčské nebo trestné lavice\)](#).
- f) Pokud se hráč vrátí na hrací plochu před vypršením trestu v důsledku chyby časoměřiče trestů, nebude mu udělen další trest, avšak bude muset odpykat zbývající část původního trestu.
- g) Pokud má hráč v útočném území míč, mezi ním a brankářem soupeře není žádný obránce a je zastaven hráčem soupeře, který nedovoleně vstoupil na hrací plochu, rozhodčí nařídí trestné střílení proti provinilému družstvu.

- h) Pokud soupeř odvolá brankáře a hráč nebo vracející se brankář_hodí jakoukoli část své hole nebo jiný předmět na míč nebo hráče, který má míč v držení, nebo pokud je hráč s míčem faulován zezadu a je mu tudíž znemožněno vystřelit na prázdnou branku, bude útočícímu družstvu přiznána branka.

Pokud soupeř odvolá brankáře a útočící hráč před prázdnou brankou je nedovoleně zastaven hráčem nebo vracejícím se brankář, který nedovoleně vstoupil na hrací plochu, bude neprovinilému družstvu přiznána branka.

- i) Pokud trenér nebo manažer vstoupí na hrací plochu po zahájení čtvrtiny a před jejím skončením, rozhodčí udělí menší trest pro hráčskou lavici danému družstvu a zašle zprávu o přestupku KDK ČSML pro účely disciplinárního řízení.
- j) Pokud se vyloučený hráč vrátí na hrací plochu před vypršením trestu v důsledku vlastní chyby nebo chyby časoměřiče trestů, nebude uznána branka, kterou jeho družstvo vstřelí v době, kdy je nedovoleně na hrací ploše. Všechny tresty pro kterékoli družstvo se slouží bez jakéhokoliv zkrácení.
- k) Pokud hráč nedovoleně vstoupí na hrací plochu z hráčské lavice nebo trestné lavice, nebude uznána branka, kterou jeho družstvo vstřelí v době, kdy je nedovoleně na hrací ploše. Všechny tresty pro kterékoli družstvo se slouží bez jakéhokoliv zkrácení.
- l) Menší trest pro hráčskou lavici bude udělen družstvu, jehož hráč(i) opustí hráčskou lavici za jiným účelem, než je střídání hráčů, pokud zrovna neprobíhá rvačka.
- m) Hráči, který se poté, co byl rozhodčím vykázan do šatny, vrátí se na hráčskou lavici nebo hrací plochu z jakéhokoliv důvodu před vypršením příslušné doby, bude udělen osobní trest do konce utkání.

PRAVIDLO 92: POUŽÍVÁNÍ NESLUŠNÝCH NEBO SPROSTÝCH VÝRAZŮ A GEST

- a) Hráči nesmí používat neslušná gesta na hrací ploše nebo kdekoli ve sportovní aréně, a to před, během a po utkání. Za porušení tohoto pravidla bude udělen osobní trest do konce utkání a rozhodčí oznámí okolnosti případu KDK ČSML pro účely disciplinárního řízení.
- b) Hráči nesmí používat sprosté výrazy na hrací ploše nebo kdekoli ve sportovní aréně, a to před, během a po utkání. Za porušení tohoto pravidla bude udělen osobní trest, vyjma případů, kdy k porušení tohoto pravidla dojde v blízkosti hráčské lavice. V tomto případě bude udělen menší trest pro hráčskou lavici.

Pozn.: Je povinností všech číновníků utkání a všech představitelů družstva zaslat KDK ČSML důvěrnou zprávu s podrobnostmi o použití neslušných gest a výrazů hráčem, trenérem nebo jiným členem realizačního týmu. KDK ČSML může zahájit disciplinární řízení dle vlastního uvážení.

- c) Představitelé družstva, trenéři nebo ostatní členové realizačního týmu nesmí používat neslušné nebo sprosté výrazy a gesta kdekoli ve sportovní aréně. Za porušení tohoto pravidla bude udělen menší trest pro hráčskou lavici a bude odeslána zpráva KDK ČSML. Kromě menšího trestu pro hráčskou lavici bude představitel klubu používající neslušná gesta, jimiž bude urážet jiné osoby, vykázan a rozhodčí zašle okolnosti případu KDK ČSML pro účely disciplinárního řízení.

PRAVIDLO 93: FYZICKÉ NAPADENÍ ČINOVNÍKŮ UTKÁNÍ

- a) Hráči, který úmyslně fyzicky napadne, pokusí se zranit či fyzicky poníží číновníka utkání, aby se vymanil tomuto číновníkovi utkání během rvačky nebo bezprostředně po rvačce, bude udělen osobní trest do konce utkání a další tresty podle KDR ČSML.

PRAVIDLO 94: OCHRANA BRANKÁŘE

- a) Menší trest za nedovolené bránění bude udělen hráči, který svou holí nebo tělem nedovoleně brání nebo překáží v pohybu brankáři, přičemž dochází k fyzickému kontaktu.

Pozn.: Na brankáře mimo brankoviště se sice uplatňují stejná pravidla jako na hráče v poli, avšak soupeř jej nesmí nepřiměřeně atakovat holí či tělem. Trest za nedovolené bránění nebo napadení (menší trest nebo větší trest a osobní trest do konce utkání) bude udělen za jakýkoli zbytečný kontakt hráče s brankářem.

Rozhodčí by však měli vylučovat brankáře za podražení, sekání nebo píchnutí holí v blízkosti branky.

- b) Hráč útočícího družstva nesmí stát v brankovišti. Pokud je dosaženo branky a útočící hráč stojí v brankovišti, branka nebude uznána. Pokud se útočící hráč dostane do kontaktu s brankářem před dosažením nebo během dosažení branky, branka nebude uznána a bude udělen trest za nedovolené bránění brankáře. Rozehrávat bude bránící se družstvo.
- c) Pokud je útočící hráč atakován bránícím hráčem a ocitne se v brankovišti, a pokud je dosažena branka, zatímco je hráč takto atakován, branka bude uznána.
- d) Menší trest bude udělen útočícímu hráči, který je atakován bránícím hráčem a nesnaží se vyhnout kontaktu s brankářem. Pokud je dosaženo branky, branka nebude uznána.
- e) Menší trest za nedovolené bránění bude udělen útočícímu hráči, který se dostane do úmyslného kontaktu s brankářem v brankovišti nebo mimo něj. Dle uvážení rozhodčího může být udělen větší trest podle [Pravidla 96: Hrubost](#)
- f) Pokud je brankář zatlačen do branky společně s míčem poté, co míč chytil, branka nebude uznána. Pokud je to vhodné, budou uděleny příslušné tresty.

PRAVIDLO 95: ODMÍTNUTÍ ZAHÁJIT HRU

- a) Pokud družstvo, které je mimo hrací plochu na začátku utkání nebo začátku čtvrtiny nebo kterému rozhodčí nařídil nebo dovolil odchod z hrací plochy, nenastoupí na hrací plochu a nezačne hrát do pěti minut od pokynu rozhodčího, bude zápas zrušen, provinilé družstvo pokutováno a celá záležitost předána KDK ČSML k řešení.
- b) Pokud jsou obě družstva na hrací ploše a jedno z nich z jakéhokoli důvodu odmítne zahájit hru na pokyn rozhodčího nebo opustí hrací plochu bez příkazu nebo dovolení rozhodčího, rozhodčí upozorní provinilé družstvo a vyčká patnáct (15) vteřin na zahájení nebo obnovení hry. Pokud po vypršení této lhůty družstvo odmítne zahájit hru, rozhodčí udělí menší trest hráči provinilého družstva určenému trenérem nebo kapitánem. Pokud provinilé družstvo znovu odmítne zahájit hru, rozhodčí ho upozorní, že **má jednu (1) minutu, aby nastoupil ke hře, jinak může být pokutován. Pokud ani po tomto upozornění družstvo hru nezahájí, rozhodčí ho upozorní, že má pět (5) minut na zahájení hry, jinak bude utkání kontumováno** a celá záležitost předána KDK ČSML k řešení.
- c) Oznámení nebo upozornění podle tohoto pravidla může být sděleno ~~těmto osobám: představiteli družstva, generálnímu manažerovi,~~ trenérovi nebo kapitánovi **družstva**.

PRAVIDLO 96: HRUBOST

Pozn.: Hrubost jsou následující hrubé zákroky, které mohou být potrestány menším nebo větším trestem, případně jiným uvedeným trestem

- a) Menší trest, dvojnásobný menší trest, větší trest, nebo větší trest a osobní trest do konce utkání bude udělen hráči, který udeří soupeře (viz také [Pravidlo 79: Rvačka](#)).
- b) Hrubé přidržení nebo vražení do soupeře.
- c) Úmyslné nebo hrubé atakování nebo krosčekování soupeře, který dovoledně vytvořil clonu/blok.

- d) Úmyslné nebo hrubé atakování soupeře tělem nebo holí, přičemž tomuto kontaktu bylo možné se vyhnout.

PRAVIDLO 97: SEKÁNÍ

Pozn.: Sekání je úder soupeře holí bez zřejmého úmyslu zasáhnout míč, at' dojde ke kontaktu, či nikoli. Neagresivní kontakt hole s holí nebo rukama soupeře se nepovažuje za sekání.

- a) Menší trest, větší trest, nebo větší trest a osobní trest do konce utkání, dle uvážení rozhodčího, bude udělen hráči, který zastaví soupeře v pohybu sekáním holí.
- b) Větší trest a osobní trest do konce utkání bude udělen hráči, který zraní soupeře v důsledku sekání.
- c) Hráč, který udeří soupeře holí ve rvačce, může být dále potrestán podle KDŘ ČSML.

PRAVIDLO 98: PÍCHNUTÍ HOLÍ

Pozn.: Píchnutí holí je píchnutí či pokus o píchnutí soupeře holí, at' dojde ke kontaktu, či nikoli.

- a) Větší trest bude udělen hráči, který se pokusí píchnout soupeře holí, přičemž nedojde ke kontaktu.
- b) Větší trest a osobní trest do konce utkání bude udělen hráči, který píchne soupeře holí. (Viz také [Pravidlo 64: Pokus o zranění.](#))
- c) Trest ve hře bude udělen hráči, který zraní soupeře v důsledku píchnutí holí (Viz také [Pravidlo 76: Úmyslné zranění soupeře.](#))
- d) Hráč, který byl potrestán za píchnutí holí, může být dále potrestán podle KDŘ ČSML.

PRAVIDLO 99: HOZENÍ HOLE

- a) Pokud jakýkoliv člen bránícího družstva, včetně osob na hráčské lavici, úmyslně hodí nebo vystřelí část hole nebo jiný předmět na míč nebo hráče s míčem přes půlící čáru, rozhodčí nechá dokončit akci, a pokud není vstřelena branka, nařídí trestné střelení ve prospěch neprovinilého družstva. Trestné střelení provede hráč označený rozhodčím za faulovaného hráče.
- b) Pokud je odvolán brankář a člen bránícího družstva nebo někdo z hráčské lavice úmyslně hodí nebo vystřelí část hole nebo jiný předmět na míč nebo hráče s míčem **v úniku**, který jednoznačně může vstřelit branku do prázdné branky, bude útočícímu družstvu přiznána branka. **Hráč v úniku je hráč, který kontroluje míč, bezprostředně přechází z obrany do útoku a má volnou cestu k brance soupeře a přiměřenou šanci na vstřelení branky.**

Pozn. 1: Pokud rozhodčí nejsou schopni určit hráče, který byl faulován, útočící družstvo prostřednictvím svého kapitána určí hráče, který byl na hrací ploše v okamžiku přestupku, aby provedl trestné střelení.

Pozn. 2: Pro účely tohoto pravidla se „prázdnou brankou“ rozumí branka, z níž byl odvolán brankář a byl vystřídán dalším hráčem v poli.

- c) Menší trest bude udělen hráči na hrací ploše, který hodí svou hůl nebo její část nebo jiný předmět směrem k míči, vyjma případů, kdy je za takové jednání nařízeno trestné střelení nebo přiznána branka.

Pozn.: Pokud hráč odhodí zlomenou část hole na stranu hrací plochy (a ne přes hrazení) a nebrání při tom hře nebo soupeři, nebude udělen žádný trest.

- d) Osobní trest nebo osobní trest do konce utkání, dle uvážení rozhodčího, bude udělen hráči, který hodí svou hůl nebo její část mimo hrací plochu. Pokud k přestupku dojde na protest proti rozhodnutí rozhodčího, bude provinilému hráči udělen menší trest za nesportovní chování a osobní trest do konce utkání.

PRAVIDLO 100: PODRAŽENÍ

Pozn. 1: Nahodilé podražení, k němuž dojde souběžně s dokončením akce hráče, nebude trestáno.

Pozn. 2: Nahodilé podražení, k němuž dojde souběžně s přerušáním hry nebo po přerušení hry, nebude trestáno.

- a) Menší trest bude udělen hráči, který použije svou hůl nebo jakoukoli část těla tak, že soupeře podrazí a soupeř upadne.
- b) Pokud má hráč v držení míč na polovině soupeře a před sebou má pouze brankáře a je podražen nebo jinak zezadu faulován, v důsledku čehož nemůže dokončit breakovou situaci, bude nařízeno trestné střílení ve prospěch neprovinilého družstva. Rozhodčí však nepřerušuje hru, dokud má útočící družstvo v držení míč.

Pozn. 3: Záměrem tohoto pravidla je obnovení breakové situace, která nemohla být dokončena v důsledku faulu zezadu, pokud k faulu dojde na polovině soupeře.

- c) Technická branka bude přiznána ve prospěch útočícího družstva, pokud soupeř odvolá brankáře a bránící hráč podrazí nebo jinak fauluje hráče s míčem, před kterým není žádný bránící hráč, a znemožní mu tak zakončit brankovou příležitost.

* * *