

## Povinnosti činovníků utkání NFLL

(zapisovatel, trestoměřič a časoměřič, podavači míčů)

### Základní povinnosti

- k utkání musí být alespoň dvě osoby u stolku časoměřičů a nejméně dva podavači míčů,
- dostavit se nejpozději 20 minut před utkáním, seznámit se s funkcí časoměrných zařízení, s rozhodčími projít zápis a dohodnout se na případných nejasnostech,
- během utkání se nebavit s diváky či dalšími osobami, nepít alkoholické nápoje, nesvačit, nehrát si s mobilem,
- plně se věnují svým úkolům během celého utkání – zajišťují plynulý a klidný průběh utkání.

### Zapisovatel

- zajistí, aby manažeři/kapitáni proškrtali soupisku (křížkem ve volném poli, nikoliv přes jméno) k utkání a doplnili/upravili čísla dresů podle skutečnosti,
- čitelně vyplňuje všechny položky zápisu včetně statistik (face-off, střely mimo, zásahy brankaře, zvednuté míče, využití/nevyužití přesilovky atd.),
- po utkání zkontroluje s rozhodčími správnost a zajistí podpis kapitánů, ostatních činovníků a rozhodčích a předá zápis rozhodčím.

### Trestoměřič a časoměřič

- trest začíná běžet při znovuzahájení hry, nebo když hráč dosedne na trestnou lavici, je-li to později; potom se čas zastavuje a pouští stejně s hracím časem,
- trestoměřič hlásí nahlas hráči zbývající čas trestu – „30 sekund, 15 sekund, 10, 9, 8...3, 2, 1, konec“ (nejlépe anglicky v případě utkání se zahraničním týmem /...release/) – tzn. hlásí konec trestu, ale „nekoučuje“, zda má hráč vstoupit na plochu apod.,
- po dobu trestu hráč sedí na sedadle na trestné lavici,
- posledních 5 sekund může hráč klečet na kolena u postranní čáry,
- upozorní rozhodčího v případě pátého osobního trestu jednoho hráče.
- měří herní čas (4 x 15 min.), čas přestávek (2, 10, 2 min.), délku oddechových časů (90 s),
- čas se zastavuje jen na pokyn rozhodčího,
- během posledních **30 sekund první, druhé a třetí periody, během posledních 2 minut čtvrté periody** a během **celého prodloužení** časoměřiči, a pokud je některému hráči uložen trest, pak i trestoměřiči, zastaví čas při každém přerušení hry a při každém znovuzahájení hry jej zase pustí,
- 30 sekund před koncem každé periody dojde k nejbližšímu rozhodčímu na hřišti a žády ke hře odpočítává čas do konce periody.

Tresty ve field-lakrosu

❖ technická chyba – vyloučení na 30 sekund (po brance se hráč vrací, je-li přesilovka)	Zápis T / Tech
❖ osobní chyba – vyloučení na 1, 2 nebo 3 minuty (po brance se hráč nevrací)	1, 2, 3
❖ vyloučení do konce utkání – po 3 minutách náhradník	DK
❖ vyloučení brankaře – T, 1, 2, 3 – slouží za něj tzv. určený obránce (pokud nemají obě družstva dva oblečené brankaře, pak slouží brankař). Vyloučení DK slouží brankař.	trest se píše brankařovi

### Podavači míčů

- za koncovými čarami a dle situace také u postranních čar musí být neustále rozmístěn dostatečný počet míčů připravených ke hře,
- jedná se o důležitou roli – zaručuje plynulou hru, ze které mají hráči i diváci lepší zážitek,
- neleží nebo nespí ve střeleckém úhlu za brankou – je to nebezpečné, jeho stanoviště je v rohu u koncové čáry.

## Zápis z utkání

Za **tisk a dodání formuláře zápisu z utkání odpovídá domácí družstvo**. Odkaz na stažení zápisu je na webu na stránce příslušné soutěže.

Game	Home	Visiting	Date and Time
1	SK Lacrosse JM	LC Slavia Praha	26.5., 10:00

#		SK Lacrosse JM
<del>25</del>		Jiří Šikovný
<del>28</del>	58	Josef Chytrák

#		LC Slavia Praha

V zápisu o utkání smí být uvedeno max. 23 hráčů.  
Hráče, kteří nenastoupí k utkání, kapitán/manažer před utkáním **označí křížkem přes číslo dresu nebo do volného pole**.  
Kapitáni/manažeři zkontrolují a případně opraví čísla dresů.  
**Žádný hráč nesmí být dopsán rukou!!!**

Signature

Signature

Podpisy kapitánů domácího a hostujícího týmu - **před utkáním** - potvrzují správnost soupisky.

